25 NA DVD GIER

ZESTAW WYJĄTKOWYCH DLA KAŻDEGO! s. 46

Dwutygodnik

www.komputerswiat.pl

5/2011 (322) 21.02–6.03

NR INDEKSU: 346 543 ISSN 1506-4026

To prostsze niż myślisz

Komputer Świat

MEMBER OF Computer GROUP

W DOBREJ CENIE 6,50 W TYM 8% VAT

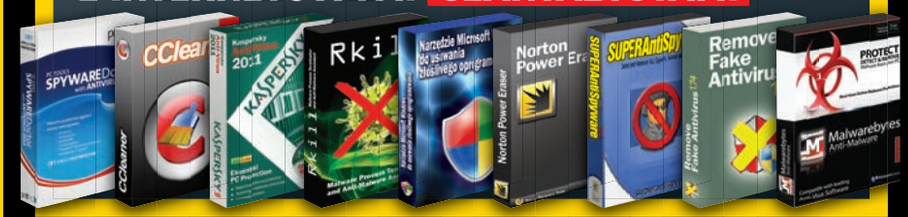
DVD

Uwaga! Wyłudzają

Popularne programy szantażują internautów. Ciebie też? s. 18

WŁAŚNIE TAK MAFIA INTERNETOWA ZASTRASZA UŻYTKOWNIKÓW

NA PŁYCIE DVD **9 PROGRAMÓW** DO WALKI Z INTERNETOWYMI **SZANTAŻYSTAMI**



3 pełne wersje na płycie

Crimsonland 1.93

najnowsza wersja superstrzelanki – mnóstwo wrogów, broni i bonusów

Bob Came in Pieces

znakomita rozrywka umysłowa w ciekawej oprawie graficznej

Password Organizer 4

bezpiecznie przechowuje poufne hasła do banku, poczty e-mail

25 gier dla każdego

Bilety na Euro 2012

Jak zapewnić sobie bilety wstępu na stadiony s. 42

Tablety

7 w teście

Samsung Galaxy Tab kontra Apple iPad s. 26

Gdy ukradną komórkę s. 50

- zablokujesz zdalnie
- usuniesz prywatne dane
- namierzysz złodzieja

W numerze

Poradnik: XBMC s. 52
Najlepsze centrum multimediów do twojego salonu

Krótki test: FineReader 10 s. 34
Mistrzowskie rozpoznawanie tekstu

Technologie: Wszystko o LTE
Megaszybki internet w komputerze i komórce s. 58

ISSN 1506-4026 NR INDEKSU 346 543

NOWY NUMER JUŻ W SPRZEDAŻY

Szukaj w kioskach

Najciekawsze strony WWW dla działkowców

Bezpiecznie w internecie – wszystko o antywirusie

Jak przegrać muzykę z płyt winylowych na dysk peceta

Nowości

Raport 4
Gorący temat 6
Targi w Barcelonie 8
Wydarzenia 10
Programy 12
Internet/Gry 13
Sprzęt 14
Gadżety 15
Audio/Wideo/Foto 16
Telekomunikacja: Usługi i aplikacje 17

Temat z okładki

Poradnik: Jak działa scareware
Nie daj się zastraszyć 18

Komputer Świat demaskuje programy, które oszukują i wyłudzają pieniądze

Sprzęt

Z okładki **Test: Tablety**
Czas na tablety 26
Mniej niż komputer, więcej niż smartfon – czyli tablet. Te niewielkie urządzenia podbijają świat

Programy

Z okładki **Krótki test:**
Program do rozpoznawania tekstu
ABBYY FineReader 10 Professional Edition – OCR doskonały 34
Na płycie: Pełne wersje
Crimsonland 36
Bob came in pieces 36
1-abc.net Password Organizer 4 37
Wskazówki/Czytelnicy pytają:
Cel osiągnięty 38

Internet

Z okładki **Poradnik: Bilety na EURO 2012**
Polska, gola! 42
Do Euro 2012 jeszcze sporo czasu, ale już warto kupować bilety na mecze
Ciekawe strony 44

Gry

Z okładki **Zestaw: Gry na każdą okazję**
Rozrywka dla każdego 46

Telekomunikacja

Z okładki **Poradnik: Jak zabezpieczyć komórkę**
Zanim nam ukradną 50
Komputer Świat poradzi, co zrobić, aby w razie kradzieży telefonu nie stracić o wiele więcej niż tylko urządzenie

Audio/Wideo/Foto

Z okładki **Poradnik:**
Domowe centrum multimedialne
Porządek w multimediach 52
Jak wygodnie korzystać z różnych plików multimedialnych? Wystarczy jeden program – XBMC
Co nowego w kinach i na DVD 56

Wiedza

Z okładki **Technologie: Wszystko o LTE**
Szybki jak diabli 58
Nowa technologia radiowa przyspieszy internet w komputerze i w komórce

Rynek

Sieć zawsze pod ręką 61
Programy do smartfona 62
Listy Czytelników/Okiem prawnika 63
Krzyżówka 64
Felieton 65
Redakcja 65
Zapowiedzi 66

Zawartość płyty została sprawdzona za pomocą programów antywirusowych ESET NOD32 Antivirus i Microsoft Security Essentials

Komputer Świat OD REDAKTORA

PIERWSZE TABLETY ZA PŁOTY

I znów mamy rewolucję. Przebojem na rynki, a więc i do domów użytkowników, wdzierają się tablety – każdy szanujący się producent na gwałt przygotowuje własny. Co sprawia, że użytkownicy tak chętnie wyciągają z kieszeni przynajmniej kilkanaście setek, by zdobyć swój tablet? Czy to tylko dość kosztowna moda? Jeśli spojrzeć trzeźwo na funkcjonalność tych urządzeń, to szybko okaże się, że są to nieco przerośnięte, przez co niewygodne smartfony lub... trudne w obsłudze, bo małe, netbooki o mocno ograniczonych możliwościach. Zwłaszcza pisanie tekstów na wyświetlanej na ekranie klawiaturze pozostawia sporo do życzenia – wprawdzie niektórzy testujący tablety (test od strony 26) dziennikarze twierdzą, że można się do tego przyzwyczaić, to ja i tak uważam, że jest to skrajnie niewygodne i niezgodne z przyzwyczajeniami każdego, kto korzystał ze zwykłej klawiatury częściej niż tylko od święta. Wyświetlanie stron internetowych na ekranach mniejszych niż 8–9 cali nie ma sensu – lepiej już pozostać przy dobrym smartfonie, który już często przecież mamy.

Nie twierdzę wcale, że tablety to ślepa uliczka. Uważam jednak, że należy nad nimi jeszcze mocno popracować. Przede wszystkim urządzenia te powinny być wyposażane w standardowe porty USB, umożliwiające podłączenie do nich akcesoriów znanych z komputerów osobistych, i do których jesteśmy przyzwyczajeni (mysz, klawiatura, drukarka). Niewątpliwie dobrym pomysłem byłoby sprzedawanie ich ze swego rodzaju stacją dokującą, umożliwiającą normalną i wygodną pracę wszędzie tam, gdzie jest miejsce na wygodne ustawienie niewielkiego komputera. Że jest to możliwe, udowodnił Acer swoim tabletem Iconia. Można korzystać z niego jak ze zwykłego laptopa, a kto zapragnie większej mobilności, może pozostawić klawiaturę w domu, do (dużej) kieszeni zabierając tylko wyświetlacz.

Wiesław Małecki
redaktor naczelny
wieslaw.malecki@komputerswiat.pl

Intel: poślizg na chipsetach

Minus: duża partia wadliwych chipsetów Intela kwalifikuje się do wymiany. Plus: producent sam przyznał się do błędu. Czy zrobił to jednak wyłącznie w trosce o swoich klientów?

Jedno jest pewne: początek 2011 roku szefowie koncernu Intel będą wspominali raczej z mieszanymi uczuciami. W styczniu amerykański gigant wprowadził na rynek Sandy Bridge – nową rodzinę wielordzeniowych procesorów przeznaczonych zarówno do komputerów stacjonarnych, jak i notebooków. Początkowe wyniki sprzedaży nowych układów były obiecujące.

Radość Intela nie trwała jednak długo. Na przełomie stycznia i lutego 2011 roku koncern z Santa Clara poinformował bowiem o problemie związanym pośrednio z nowymi procesorami.

Spokojnie, to tylko awaria!

Dokładnie rzecz biorąc, chodzi o błąd w funkcjonowaniu chipsetów z rodziny Cougar Point obsługujących jednostki Sandy Bridge. Chipset to element elektroniczny umieszczony na płycie głównej, który odpowiada za prawidłową współpracę pomiędzy procesorem a innymi podzespołami komputera. Intel przyznał, że wspomniane modele produkowanych przez niego chipsetów są wadliwe.

– *Chodzi o błąd jednego z kontrolerów, który odpowiada za połączenie chipsetu z portami typu SATA II* – wyjaśnia Radosław Walczyk z polskiego oddziału Intela. – *Okazało się, że wspomniany układ ulega degradacji w tempie odbiegającym od normy, co może skutkować po pewnym czasie spadkiem tempa transferu danych pomiędzy komputerem a urządzeniami podłączonymi do portów SATA II – dyskami twardymi czy napędami optycznymi.*

Walczyk podkreśla, że błąd nie dotyczy obsługiwanych przez chipset portów SATA III, do których podłącza się obecnie większość podzespołów.

– *Jednak w ciągu trzech lat problem z chipsetem mógłby dotknąć od pięciu do 15 procent naszych klientów. Uznaliśmy, że to zbyt poważne zagrożenie, by pominąć je milczeniem, uruchomiliśmy też program zwrotu wadliwych części* – mówi Walczyk.

Z wyjaśnień Intela wynika, że problem dotyczy chipsetów dostarczonych na rynek po 9 stycznia 2011 roku. Ich produkcja została wstrzymana, a nowe, poprawione podzespoły mają trafić do partnerów Intela w marcu i kwietniu tego roku. Nie obędzie się jednak bez finansowych konsekwencji. Intel przewiduje, że akcja wymiany chipsetów i płyt głównych będzie kosztowała koncern około 700 milionów dolarów.

Wymiana wadliwych chipsetów będzie kosztowała Intela 700 milionów dolarów

Czy amerykański gigant powiadomił oficjalnie o błędzie wyłącznie w trosce o swoich partnerów i klientów? Chyba nie tylko. Jeżeli przyjrzymy się rekordowo dobrym wynikom Intela za 2010 rok, to zauważymy, że na sprzedaży procesorów i chipsetów firma zarobiła o ponad 20 procent więcej niż w roku 2009. Zatajenie informacji o błędzie w Cougar Point i odkrycie tej usterki dopiero przez użytkowników czy niezależnych specjalistów mogłoby znacząco zaszkodzić tej dobrej tendencji i położyć się długim cieniem na wiarygodności producenta.

Wymiana albo kasa

Producenci komputerów i podzespołów, a także dystrybutorzy sprzętu w Polsce zareagowali na wieści z Intela spokojnie.

– *Wszyscy użytkownicy, którzy nabyli produkty z chipsetami Sandy Bridge, mają prawo zwrócić je w miejscu zakupu i odebrać pieniądze lub poczekać do momentu pojawienia się na rynku produktów z chipsetami w nowych wersjach i wtedy wymienić w sklepie na nowy egzemplarz* – wyjaśnia Jacek Brol z polskiego oddziału ASUS-a.

W przesłanym do redakcji Komputer Świata oświadczeniu firma Acer pisze: Nabywcy komputerów, których dotyczy problem, mogą zdecydować się na naprawę przez serwis Acer, gdy firma Intel udostępni chipsety pozbawione wady. Alternatywnie, klienci mogą skontaktować się ze sprzedawcą, aby skorzystać z zasad zwrotu towaru i wymienić komputer na inny model.

Problemów z wymianą wadliwego sprzętu nie powinniśmy mieć u największych sprzedawców, na przykład w sieci Komputronik.

– *Do tej pory w naszym serwisie nie pojawił się żaden komputer w związku z usterką układu wspomagającego pracę nowych procesorów Intel Sandy Bridge* – mówi Paweł Kowalski z Komputronika. – *Jednocześnie zapewniamy użytkowników, którzy chcą wykorzystywać starsze złącza SATA II, że Komputronik będzie – przy współpracy z firmą Intel – wymieniać wadliwy podzespół na nowy.* **psz**

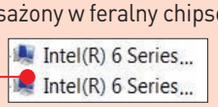
Jak wymienisz wadliwy sprzęt

Jeżeli z opisanego obok w ramce testu wyniknie, że w naszym komputerze zamontowano chipset Cougar Point, i zechcemy go reklamować, powinniśmy zgłosić się do sprzedawcy sprzętu. W myśl Ustawy konsumenckiej sprzedawca będzie zobowiązany do wymiany płyty głównej lub całego komputera na sprawny. Możemy też domagać się zwrotu gotówki, co powinno być tym łatwiejsze, że pozbawione wad chipsety trafią na rynek dopiero za kilka tygodni (patrz tekst poniżej) i w obecnej chwili nie jest możliwa wymiana komputera na wolny od usterek.

Jak rozpoznać, że twój sprzęt ma wadliwy chipset

Na pulpicie Windows klikamy na przycisk Start, a następnie na Uruchom. Otworzy się okno, w którym wpisujemy komendę devmgmt.msc. W nowym oknie klikamy na Urządzenia systemowe.

Jeżeli na rozwiniętej liście znajdziemy takie pozycje, będzie to oznaczało, że nasz komputer jest wyposażony w feralny chipset.



Multimedialny tablet i laptop **z blueconnectem**

Samsung GALAXY Tab

- system operacyjny Android™
- procesor 1 GHz
- pojemnościowy 7-calowy wyświetlacz dotykowy

ASUS A52F

- procesor Intel Core i3-350M 2,26 GHz
- dysk twardy 320 GB
- pamięć RAM 3 GB
- przekątna ekranu 15,6" LED HD

Ściągaj do woli cały rok!

Zrób swoje noworoczne postanowienie i spraw sobie multimedialny laptop lub tablet z blueconnectem, a w prezencie – nocne ściąganie bez ograniczeń!

Wybierz najlepszy dla siebie abonament i przeglądaj swoje ulubione strony, wysyłaj e-maile, ściągaj filmy i muzykę. Dodatkowo wysyłaj i odbieraj SMS-y z laptopa, a ze swojego tabletu ściągaj tysiące aplikacji.

Zapraszamy do sklepów i na www.era.pl

Wyślij SMS o treści **bc** pod **bezpłatny numer 8068** i dowiedz się więcej.

Szczegóły oferty w regulaminie. Możliwa zmiana prędkości do 16 kb/s w przypadku przekroczenia podstawowego limitu danych przyznanego w abonamencie.

era

MOŻESZ WIĘCEJ

SMS-owi naciągacze: UKE zabiera głos

Urząd Komunikacji Elektronicznej wystosował apel w sprawie kontrowersyjnych konkursów SMS. Dobrze, że regulator zabrał głos, pytanie tylko, czy ktoś się przejmie jego nową inicjatywą...

W numerze 3/2011 Komputer Świat pisał o prowadzonych za pośrednictwem SMS-ów konkursach, które kończą się wysokimi rachunkami telefonicznymi i falą kłamliwych wiadomości tekstowych informujących o rzekomych wygranych. Od kilku tygodni wokół wspomnianych pseudozabaw rozpętała się prawdziwa burza, a słuszne gromy na organizatorów konkursów i operatorów komórkowych sypią się zarówno ze strony uczestników, jak i mediów.

Swoją negatywną opinię na temat nagannych praktyk w SMS-wych loteriach wyraził kilka tygodni temu Urząd Ochrony Konkurencji i Konsumentów (UOKiK), nakładając karę na firmę Internetq, organizatora konkursu Pusty SMS.

Teraz milczenie w całej sprawie przerwała także inna państwowa instytucja – Urząd Komunikacji Elektronicznej. 9 lutego 2011 roku na swoich stronach WWW opublikował on apel o wyeliminowanie nieuczciwego wykorzystywania usług typu SMS Premium (o podwyższonych płatnościach). Prezes UKE, Anna Streżyńska, przyznała, że do urzędu napływa wiele skarg od osób, które dały się wciągnąć w konkursową spiralę wydatków. Narzekają oni między innymi na system reklamacji podobnych usług. Próby interwencji u operatorów komórkowych kończą się na odsyłaniu użytkowników do organizatorów konkursów. Ci ostatni natomiast umywają ręce, zasłaniając się regulaminem, który jest zwykle starannie ukryty w zakamarkach strony WWW konkretnego konkursu.

Streżyńska wyraziła szczególne zaniepokojenie postawą operatorów, którzy nie biorą na siebie żadnej odpowiedzialności za usługi świadczone za pośrednictwem ich sieci. Wyjaśniła też, że państwowy regulator nie ma na razie odpowiednich kompetencji, by zablokować funkcjonowanie konkretnych konkursów SMS-owych. Prezes UKE wezwała też wszystkie strony (telekomy, organizatorów oraz instytucje publiczne) do współpracy nad wypracowaniem odpowiedniego modelu uczciwego oferowania usług Premium SMS.

Apel UKE pozostał na razie bez większego odzewu ze strony zainteresowanych, którzy zapowiedzieli wypracowanie odpowiedniego stanowiska w tej sprawie. Tymczasem w połowie lutego na witrynie urzędu pojawił się wzór dokumentu, który każdy z uczestników podejrzanych konkursów może skierować do jego organizatora. Osoba wysyłająca tego typu pismo, powołując się na przepisy o świadczeniu usług drogą elektroniczną, domaga się stanowczo zaprzestania wysyłania do niej kolejnych wiadomości SMS. Pytanie, czy taki dokument przyniesie oczekiwany skutek?

– *Sprawa nie jest niestety jednoznaczna* – tłumaczy Paweł Jóźwiak, radca prawny. – *Wysłanie podobnego żądania będzie wyraźnie świadczyło o tym, że nie życzymy sobie dalszego korzystania z SMS Premium i organizator lub operator nie będzie mógł zasłaniać się argumentem braku naszego sprzeciwu. Z drugiej strony jednak uparty usługodawca może stwierdzić, że wysłanie dokumentu z rezygnacją jest niezgodne z regulaminem, który może zawierać rozmaite pułapki i kruczki formalne. Ujmę to tak: przesłanie wspomnianego pisma będzie właściwym ruchem, ale nie mamy absolutnej gwarancji, że poskutkuje.*

Na razie sprawa podejrzanych konkursów SMS wciąż jest gorąca i nie wiadomo, czy zakończy się skutecznymi regulacjami prawnymi. Optymizmem napawa jedynie fakt, że coraz więcej Polaków z dystansem podchodzi do słów: Wygraj fortunę! Wystarczy jeden SMS...

Jan Kowalski
ul. Przykładowa 1/4
00-950 Warszawa

Warszawa, 1.02.2011 r.

Dostawca Usług o Podwyższonej Opłacie

Działając na podstawie art. 4, ust 1, pkt 2 Ustawy o Świadczeniu Usług Drogą Elektroniczną, niniejszym **odwołuję** wszelkie wyrażone uprzednio w sposób bezpośredni lub uzyskane w sposób dorozumiany zgody na przesyłanie przez Dostawcę Usług o Podwyższonej Opłacie jak i jego Zleceniodawców **jakichkolwiek niezamówionych krótkich wiadomości tekstowych SMS** na niżej wymienione numery telefoniczne, których jestem właścicielem:

Pod adresem www.uke.gov.pl znajdziemy wzór dokumentu, który po ściągnięciu i wypełnieniu swoimi danymi możemy wysłać do organizatora uciążliwego konkursu SMS-owego

UKE chce wprowadzić porządek w sprawie kontrowersyjnych konkursów SMS

Surfuj na spokojnym morzu

Tegoroczna edycja Dnia Bezpiecznego Internetu przebiegała pod mocnym hasłem skierowanym do młodych ludzi: Internet to więcej niż zabawa. To twoje życie

We wtorek 8 lutego 2011 roku w ponad 70 krajach na świecie (także w Polsce) po raz kolejny obchodzono Dzień Bezpiecznego Internetu (DBI) – akcję, która ma pomóc w ochronie młodych ludzi przed zagrożeniami płynącymi z sieci. Polską edycję DBI od 2005 roku organizują wspólnie Naukowa i Akademicka Sieć Komputerowa (NASK) i Fundacja Dzieci Niczyje. Hasło tegorocznej odsłony akcji: Internet to więcej niż zabawa. To twoje życie ma zwrócić uwagę dzieci na to, jak poważne konsekwencje w świecie realnym mogą wywołać ich poczynania w jego wirtualnym odpowiedniku. Powinny być więc świadome tego, jak kreować własny wizerunek w sieci i jak szanować innych internautów.

DBI w zamyśle nie jest jedynie jednodniowym wydarzeniem – co roku pociąga za sobą szereg lokalnych akcji organizowanych w całym kraju. W 2010 roku doszło do ponad tysiąca tego typu inicjatyw. Ile akcji zostanie zorganizowanych w roku 2011 – tego jeszcze nie wiadomo. Wiadomo natomiast, że w kwestii bezpiecznych zachowań najmłodszych w internecie jest jeszcze sporo do zrobienia.

Czego obecnie poszukują dzieci w globalnej sieci? Z badania Kid's Top Searches przeprowadzonego przez firmę Symantec wynika, że młodzież zainteresowana jest w internecie przede wszystkim rozrywką – portalami społecznościowymi, grami sieciowymi, a także wiadomościami o idolach nastolatków. Niepokój może budzić fakt, że internauci w krótkich spodenkach często w wyszukiwarkach internetowych poszukują witryn związanych ze słowami seks i porno. **psz**

CRYSIS 2 - INWAZJA NA NOWY JORK
IDZIE NOWE - GRY NA IPADA
RYNEK - DOBRE GRY TANIEJ
LARA CROFT - POWRACA

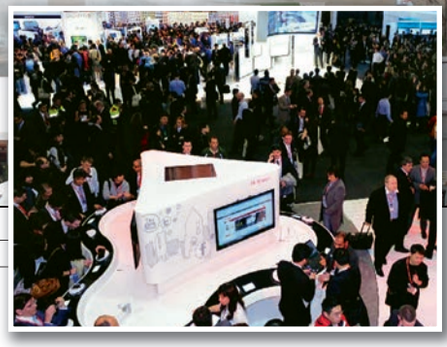
NA DVD
Machinarium
Mortyr III
Dawn of Magic

MOBILE WORLD CONGRESS
Barcelona | 14-17 February 2011

Mobilna korrida

Na targach w Barcelonie producenci urządzeń mobilnych niczym toreadorzy próbują zwabić zwiedzających na swe stoiska. Nie brakuje więc elektryzujących premier i ciekawych wystąpień

Relacja Jerzego Łabudy, specjalnego wysłannika Komputer Świata



LG OPTIMUS 3D

Z trójwymiarem w komórce

Na barcelońskich targach wielką premierę miała seria smartfonów i tabletów LG z serii Optimus. Szczególną uwagę zwiedzających przykuł smartfon LG Optimus 3D, który w Polsce będzie sprzedawany pod nazwą LG Swift 3D. Jest to urządzenie wyposażone w trójwymiarowy ekran wyświetlający głębię bez konieczności zakładania specjalnych okularów. Smartfon

firmy LG napędza dwurdzeniowy procesor Texas Instruments z zegarem taktowanym częstotliwością 1 GHz. Efekt 3D jest naprawdę ciekawy, choć nie wszyscy odwiedzający stoisko LG reagowali tak samo – niektórzy z entuzjazmem wypowiadali się o trójwymiarowym interfejsie, zdjęciach, filmach i grach 3D, inni natomiast twierdzili, że po jakimś czasie odczuwają zmęczenie oczu, a sama głębia na ekranie smartfonu wygląda sztucznie.

Poza trójwymiarowymi atrakcjami telefon LG przekonuje również naprawdę solidnymi parametrami – dwukanałową pamięcią, dekodowaniem wideo Full HD czy wyjściem HDMI w standardzie 1.4.

SAMSUNG GALAXY TAB 10.1, SAMSUNG GALAXY S II

Samsung dominuje

Tej premiery oczekiwali wszyscy – nie tylko fani zdobywającego popularność tabletu Galaxy Tab (patrz test od strony 26) i bijącego rekordy sprzedaży smartfonu Samsung Galaxy S. Firma Samsung już wcześniej zdradziła bowiem, że na targach w Barcelonie pokaże drugie wersje obu urządzeń.

Galaxy Tab 10.1 to znacznie większa i o wiele lepiej wyposażona wersja wspomnianego przed chwilą Taba. Przede wszystkim urządzenie ma znacznie większy, bo 10-calowy ekran, na którym strony WWW wyglądają wyraźnie lepiej i są czytelniejsze. Nową wersję Taba napędza teraz dwurdzeniowy procesor i karta graficzna GeForce, która przyspiesza wyświetlanie gier 3D i między innymi animacji flash na stronie WWW. Znacznie zwiększono również rozdzielczość zainstalowanych w tablecie kamer: przednia ma teraz dwumegapikselową matrycę, a tylna – aż 8-megapikselową, którą wspomagają diody LED. No i ostatnia, ale w gruncie rzeczy najważniejsza zmiana – nowy Tab działa pod kontrolą Androida w wersji 3.0 (więcej na ten temat na sąsiedniej stronie).

Podobną do tabletu metamorfozę przeszedł smartfon Galaxy S. Galaxy S II nie ma się już czego wstydzić w porównaniu z iPhone'em 4, a nawet przewyższa go jakością wyświetlacza, szybkością i liczbą funkcji. Zastosowany w telefonie 4,3-calowy ekran Super AMOLED Plus prezentuje się naprawdę imponująco. Na pozostałe wyposażenie też raczej nie da się ponarzekać – dwurdzeniowy procesor 1 GHz, dwie wysokiej jakości kamery (takie jak w Tabie), Bluetooth 3.0 i Android 2.3 na pokładzie. Co ważne, smartfon zyskał też sporo na smukłości.

Mobile World Congress w Barcelonie to jedno z najważniejszych wydarzeń w świecie technologii. Urządzenia mobilne powoli stają się nam bliższe niż duże komputery. Z telefonu komórkowego korzystamy przecież cały dzień, a sporo codziennych czynności, takich jak sprawdzanie e-maili czy przeglądanie stron, wykonujemy właśnie na smartfonach czy tabletach, coraz rzadziej włączając stacjonarny komputer. Dlatego to, co dzieje się w świecie technologii mobilnych, ma olbrzymi wpływ na jakość naszego życia.

A trzeba wiedzieć, że dzieje się sporo. Dla branży ogłoszenie porozumienia Nokii i Microsoftu oznacza prawdziwe trzęsienie ziemi. Prezes Nokii Stephen Elop wyjaśniał na kongresie, że Google nalegało, aby telefony fińskiej firmy były napędzane Androidem, jednak on wybrał Windows Phone, żeby nie tworzyć „duopolu" Google i Apple. Wszystko podobno dla dobra użytkowników. Dziwna jest nieobecność w Barcelonie Apple'a, który już jakiś czas temu oświadczył, że nie będzie brał udziału w żadnych imprezach, chyba że zorganizuje je samodzielnie. Pod nieobecność wielkiego producenta iPhone'ów cała konkurencja chce udowodnić, że król Jobs stracił koronę. Trzeba przyznać, że wiele firm robi to bardzo skutecznie. Przeczytajmy więc o najciekawszych urządzeniach, które swój debiut miały właśnie w Barcelonie. MWC to jednak nie tylko premiery nowych telefonów i tabletów. To także okazja do dyskusji nad stanem współczesnej telekomunikacji. Wielu operatorów szuka rozwiązania dla palącej obecnie kwestii – jak poradzić sobie z gwałtownym wzrostem ruchu w sieci. Jednym z najciekawszych zaprezentowanych rozwiązań jest technologia femtocell, która polega na budowaniu małych komórkowych stacji bazowych podłączonych do lokalnego łącza internetowego. Jt

HTC zaprezentowało swój pierwszy tablet – Flyer. 7-calowy ekran i dość przeciętna specyfikacja ma być zrównoważona rozsądną ceną

Jeszcze niedawno na MWC królowały tradycyjne marki telefoniczne – Nokia, Ericsson, Motorola. W tym roku to firmy komputerowe nadawały ton w Barcelonie. Najlepszym przykładem jest NVIDIA, której najnowszy układ Tegra 2 był obecny w najciekawszych urządzeniach targów

SONY ERICSSON XPERIA PLAY

Playstation w kieszeni

Plotki o tym telefonie krążyły od dawna. W Barcelonie można wreszcie było na żywo obejrzeć tę hybrydę konsoli do gier i aparatu. Sony Ericcson Xperia Play ma dotykowy ekran o rozdzielczości 854x480 pikseli, wysuwany kontroler z przyciskami i dotykowymi polami udającymi analogowe drążki pada, 5-megapikselowy aparat oraz emulator Playstation. Sprzęt działa pod kontrolą Androida 2.3.

Jakość grafiki w grach i płynność animacji są bardzo dobre, choć trzeba pamiętać, że urządzenie obsługuje gry projektowane dla konsoli, która ma już 17 lat! Firma Sony Ericsson twierdzi, że jest gotowych już 50 gier na ten telefon – zarówno starych, kultowych tytułów z oryginalnego Playstation, jak i wielu nowych, na przykład piłki nożnej FIFA czy wyścigów Asphalt.

Co ważne, producent obiecuje, że energii z akumulatora wystarczy nawet na pięć godzin grania. Bez obawy będzie więc można w podróży oddać się na przykład dwugodzinnej zabawie i mieć pewność, że telefon wytrzyma resztę dnia bez podłączania do zasilacza.

URZĄDZENIE DO BEZPRZEWODOWEGO ŁADOWANIA

Kablom już dziękujemy

Nikt nie lubi kabli i ładowarek. Dlatego trwają nieustające prace nad bezprzewodowym ładowaniem przenośnych urządzeń. Firma Powermat w Barcelonie zaprezentowała gotowe rozwiązanie, dzięki któremu możemy zapomnieć o wiecznie gubiących się zasilaczach. Aby naładować akumulator, wystarczy przylepić do niego cienki adapter i położyć urządzenie na zasilanej podkładce. W przypadku urządzeń Apple'a, które jak wiadomo są nierozbieralne, trzeba posłużyć się specjalną obudową. Powermat oferuje zasilanie nie tylko dla komórek – ładować można także laptopy, nawigacje, dyktafony czy przenośne konsole. Na stoisku firmy można było też podziwiać biurko bez kabli, przy którym być może będziemy pracować w przyszłości. Wystarczy wszystkie nasze gadżety położyć na zasilanych fragmentach blatu i gotowe!

ANDROID 3.0

Miód na ekran nowych tabletów

Tabletów z działającym Androidem 3 (kodowa nazwa Honeycomb, czyli plaster miodu) na MWC w Barcelonie nie brakowało. Swoje modele pokazała Motorola, Acer, Samsung, Dell i wiele, wiele innych firm. Warto wspomnieć, że jest to pierwszy Android, który ma określone (i to nawet całkiem spore) wymagania sprzętowe. Firma Google wysłuchała narzekań programistów, którzy aby stworzyć aplikację dla Androida, musieli testować ją na bardzo dużej liczbie czasami bardzo różnych urządzeń. W nowym Androidzie, aby upewnić się, czy wszystko działa poprawnie, wystarczy zainstalować program na tablecie spełniającym minimalne wymagania systemu (dwurdzeniowy procesor klasy Cortex A8 i ekran o rozdzielczości 1280x720 pikseli) – wiadomo bowiem, że na lepszym sprzęcie program będzie działał równie dobrze. Niestety, oznacza to także, że w starszych, niespełniających tych wymagań urządzeniach najwyższą wersją Androida, jaką zainstalujemy, jest 2.3. Chyba że potwierdzą się plotki o tym, że Google będzie rozwijało dwie linie Androida naraz – na małe smartfony i duże tablety.

Na MWC firma Google zorganizowała też pokaz możliwości swojego systemu. Zaproszono do hali kilkudziesięciu twórców aplikacji i treści. Z najciekawszych warto wymienić Soundcloud – serwis umożliwiający umieszczanie własnych utworów w sieci i udostępnianie ich innym użytkownikom. Jedna z firm pokazała ciekawy program do nadawania transmisji wideo na żywo i udostępniania jej w internecie. Oprócz tego widać było sporo gier oraz elektronicznych wydań czasopism (na przykład Wired czy New Yorker).

Możliwości tabletów z Androidem 3.0 można było sprawdzić przy specjalnych stanowiskach

NA PLUSIE

Telekomunikacja Polska uruchomiła program Miasteczko testowe. Dzięki niemu studenci Politechniki Warszawskiej uzyskali dostęp do szybkich łączy internetowych w akademikach oraz możliwość testowania nowoczesnych rozwiązań telekomunikacyjnych

NA MINUSIE

Pierwszy polski e-sąd w Lublinie w lutym 2011 roku na dwa tygodnie zawiesił działalność. Przyczyna – zbyt dużo spraw wysyłanych przez Polaków drogą elektroniczną. Do końca roku 2010 zamiast 400 tysięcy wpłynęło 700 tysięcy pozwów. Serwery nie wytrzymały i odmówiły posłuszeństwa

EKSPRESEM

NOTEBOOKI OD TELEKOMÓW

Nowy pomysł Ministerstwa Infrastruktury: pieniądze pobierane od operatorów komórkowych za użytkowane przez nich częstotliwości mają być przeznaczone na zakup notebooków dla pierwszoklasistów. Resort szacuje, że tą drogą uda się zgromadzić przynajmniej miliard złotych w ciągu roku. Ale realizacja pomysłu stoi pod dużym znakiem zapytania – wystarczy przypomnieć zawieszony przez rząd na początku 2009 roku program Komputer dla ucznia.

www.pap.pl

Fot.: Vasiliy Koval/Dreamstime.com

MILIARDER TWITTER

W sieci pojawiły się informacje o tym, że doszło do wstępnych rozmów na temat sprzedaży serwisu Twitter z przedstawicielami Googlea i Facebooka. Na razie nic nie wiadomo o ewentualnym przejęciu znanej platformy. Przy okazji jednak fachowcy wycenili wartość Twittera na około 10 miliardów dolarów.

www.zdnet.com

PRZEJĘCIE MERLINA PRZEZ EMPIK

Szlaban UOKiK-u

W lipcu 2010 roku na rynku gruchnęła wieść o przejęciu księgarni internetowej Merlin.pl przez grupę NFI Empik, do której należy między innymi znana sieć salonów księgarskich. Potentat miał stać się właścicielem 60 procent akcji Merlina. Wydawało się, że do finału transakcji jest już tylko krok. Ale nic z tego. Na początku lutego czerwone światło na drodze przejęcia zapalił Urząd Ochrony Konkurencji i Konsumentów (UOKiK), którego zgoda jest konieczna przy dużych fuzjach rynkowych. Specjaliści tej instytucji po wnikliwych badaniach i konsultacjach uznali, że w wyniku połączenia Empiku i Merlina doszłoby do zachwiania rynkowej równowagi i groźby zmonopolizowania sprzedaży książek i multimediów w internecie. Do transakcji więc nie dojdzie. NFI Empik przysługuje jednak odwołanie do Sądu Ochrony Konkurencji i Konsumentów.

www.uokik.gov.pl

ANALIZY RYNKU

Tablety będą górą

Vobis, jedna z największych w Polsce sieci sklepów oferujących elektronikę, prognozuje na podstawie wyników swojej sprzedaży w 2010 roku, że rok 2011 będzie zdecydowanie należał do tabletów oraz smartfonów. Zdaniem analityków Vobisu w tej właśnie sieci w ciągu najbliższych miesięcy chętnych na tablety będzie o 100 procent więcej w porównaniu z rokiem 2010. O kilkadziesiąt procent zwiększy się także sprzedaż smartfonów. Wśród najważniejszych wydarzeń na rynku w najbliższym czasie Vobis widzi premierę tabletu iPad 2 oraz systemu operacyjnego Android 3.0 przeznaczonego właśnie do tego typu urządzeń mobilnych.

www.vobis.pl

ĆWIERĆ WIEKU WIRUSÓW

Pierwszy był Brain

W styczniu 2011 roku minęła okrągła, 25 rocznica pojawienia się na świecie pierwszego wirusa komputerowego. Niechlubne ćwierćwiecze grasowania cyfrowych szkodników różnego typu rozpoczął wirus o nazwie Brain stworzony przez dwóch Pakistańczyków – braci Basita i Amdżada Farooq Alvi. Szkodnik atakował używane powszechnie w latach osiemdziesiątych dyskietki komputerowe (takie jak obok na zdjęciu) i powodował głównie spowolnienie pracy napędów tych nośników. Wspomniani bracia stworzyli Braina po to, by ukarać osoby używające pirackich wersji stworzonego przez nich oprogramowania. Zapewne nie przypuszczali wówczas, że otwierają prawdziwą puszkę Pandory. Przez 25 lat wirusy, trojany i inne szkodliwe kody zniszczyły na całym świecie wiele komputerów i spowodowały straty liczone w miliardach dolarów. Dzisiaj ocenia się, że w internecie krąży około 60 tysięcy rozmaitych szkodników komputerów, znacznie groźniejszych od poczciwego Braina.

www.f-secure.com

SPRZEDAŻ DUŻEGO OPERATORA

Apetyt ma Polkomtel

Wszystko wskazuje na to, że zmiany wśród operatorów telekomunikacyjnych będą dotyczyły nie tylko Ery (patrz news na sąsiedniej stronie), ale także Plusa. Od kilku tygodni mówi się o sprzedaży kontrolnego pakietu akcji spółki Polkomtel, operatora sieci Plus. Wśród chętnych do przejęcia kontroli nad tym telekomem wymienia się 20 firm, wśród nich norweskiego Telenora, szwedzką Telię Sonerę, hiszpańskiego operatora Telefonikę, a także Zygmunta Solorza-Żaka, właściciela Polsatu. Za spółkę trzeba będzie zapłacić od 10 do 18 miliardów złotych. Na razie nie wiadomo, kiedy miałoby dojść do zmiany właściciela Polkomtela.

www.parkiet.com

NOKIA I MICROSOFT RAZEM

Sojusz gigantów

Zamierzamy razem współpracować na rynku smartfonów – ogłosiły w połowie lutego 2011 roku firmy Nokia i Microsoft. W ramach partnerstwa fiński koncern ma stosować w swoich telefonach z wyższej półki system operacyjny Windows Phone (choć Nokia nadal zamierza rozwijać system Symbian). Poza tym w smartfonach Nokii pojawi się internetowa wyszukiwarka Bing Microsoftu. Z kolei gigant z Redmond włączy do swojej oferty oprogramowanie Nokia Maps. Internetowe sklepy z aplikacjami – Ovi Nokii oraz Marketplace Microsoftu – zostaną połączone. Trzeba dodać, że komunikat o sojuszu obu firm pojawił się w kilka dni po wysłaniu przez szefa Nokii, Stephena Elopa listu do pracowników, w którym porównywał on koncern do tonącego okrętu. Fiński producent traci bowiem wciąż pozycję na rynku smartfonów w porównaniu z konkurencją – przede wszystkim Apple czy HTC.

www.nokia.com

BADANIA INTERNAUTÓW

Facebook zamiast e-maila

Wśród młodych ludzi wiadomość e-mail odchodzi do lamusa – taki wniosek płynie z badania przeprowadzonego przez firmę analityczną comScore na grupie pięciu tysięcy użytkowników sieci na całym świecie. Sondaże wskazują, że u młodszych internautów coraz większą popularnością cieszą się kontakty za pośrednictwem serwisów społecznościowych (na przykład Facebooka), zwolenników traci natomiast poczta elektroniczna. Prawie 60 procent młodych ludzi w wieku od 12 do 17 lat przyznało się do rezygnacji z wysyłania e-maili w 2010 roku na rzecz wymiany komunikatów przez platformy społecznościowe czy SMS-y. Okazuje się przy okazji, że im starsi użytkownicy sieci, tym większe przywiązanie do elektronicznej korespondencji. Wśród respondentów w wieku 18–24 lata popularność e-maili spadła tylko o jeden procent, tymczasem wśród osób po 65 roku życia nawet mocno wzrosła – o prawie 30 procent.

Facebook w zamyśle ma być platformą internetowych kontaktów. Nic więc dziwnego, że wśród młodych ludzi powoli wypiera e-mail

http://comscore.com

NOWA MARKA TELEKOMUNIKACYJNA

T-Mobile zamiast Ery

W drugiej połowie 2011 roku z polskiego rynku zniknie marka Era kojarzona z jedną z największych sieci komórkowych na polskim rynku telekomunikacyjnym. Zostanie ona zastąpiona przez T-Mobile, sieć należącą do operatora Deutsche Telekom (DT). Cała operacja jest związana z przejęciem Polskiej Telefonii Cyfrowej (PTC) przez wspomnianego niemieckiego giganta – transakcja została sfinalizowana w styczniu 2011 roku po długotrwałym sporze prawnym, w który zaangażowane były DT, Vivendi, Elektrim i Skarb Państwa. Nowy właściciel Ery zapowiada, że wprowadzeniu nowej marki na rynek towarzyszyć będzie zmiana wizerunku sieci, wystrój salonów firmowych, a także kampania reklamowa. Niemcy uspokajają jednocześnie, że dla abonentów Ery będzie korzystna, można się nawet spodziewać nowych, korzystniejszych taryf.

www.era.pl

INTERNETOWE NAGRODY FILMOWE

Incepcja najlepsza!

Ogłoszono wyniki 11. edycji Internetowych Nagród Filmowych – plebiscytu organizowanego przez serwis Stopklatka.pl poświęcony kinematografii. W internetowym głosowaniu trwającym od 5 stycznia do 2 lutego 2011 roku wzięło udział niemal 12 tysięcy internautów. Za najlepszy film uznano Incepcję, a grającego w nim główną rolę Leonarda DiCaprio – za najlepszego aktora. Wśród aktorek zwyciężyła Natalie Portman. Różyczka była z kolei obrazem, który zdobył najwięcej głosów w kategorii Najlepszy film polski. Zwycięską animacją okazał się Shrek Forever. **psz**

www.stopklatka.pl/inf

REKLAMA

NA PLUSIE

Nk.pl zamierza wydać w drugim kwartale tego roku programową wersję portalu. Aplikacja będzie mogła pracować w zasobniku systemowym, a powiadomienia będą się wyświetlać w postaci dymków. W program będzie również wbudowany komunikator portalu.

NA MINUSIE

Liczba nowych zagrożeń rośnie! Firma AV-Test w 2010 roku zarejestrowała 20 milionów nowych wirusów i innych szkodliwych programów, podczas gdy w 2009 roku wykryto „tylko" 13 milionów szkodników. Aż strach pomyśleć, co przyniesie bieżący rok.

Fot.: Xelto20/Dreamstime.com

EKSPRESEM

FACEBOOK W MESSENGERZE

Po lutowych aktualizacjach Windows polscy internauci mogą używać Windows Live Messengera do komunikowania się ze znajomymi poprzez czat Facebooka. Zanim porozmawiamy z kolegami za pomocą komunikatora, w kilku prostych krokach musimy zintegrować profil na Facebooku z kontem w Windows Live.

www.microsoft.pl

FLASH 10.2

Adobe wydał stabilną wersję10.2 Adobe Flash Playera. Najważniejszą nowością w tej wersji jest Adobe Stage Video, czyli sprzętowe przyspieszenie dla filmów HD. Adobe twierdzi, że użycie tej technologii pozwala zredukować użycie procesora podczas oglądania filmu w wysokiej rozdzielczości nawet o 85 procent.

www.adobe.com

JUŻ BEZ AUTOURUCHAMIANIA

Comiesięczny pakiet uaktualnień przesyłany na nasze komputery przyniósł jeszcze jedną

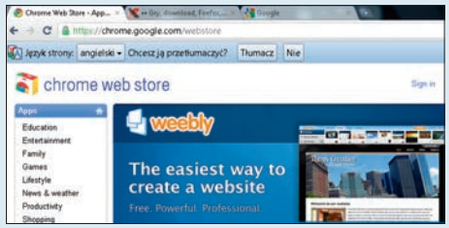
Microsoft

niespodziankę. Jedna z poprawek do Windows 2000, XP i Vista wyłączyła automatyczne uruchamianie programów po podłączeniu do komputera pamięci USB. Ma to uchronić system przed zarażeniem robakiem działającym podobnie jak słynny już Conficker.

www.microsoft.pl

GOOGLE CHROME 9

Szybkie i stabilne WWW



Google zakończyło testy dziewiątej wersji przeglądarki Chrome. Znajdziemy w niej dwie nowe technologie, czyli Google Instant i WebGL. Pierwsza z nich powoduje, że wyniki wyszukiwania w Google są wyświetlane już momencie wpisywania zapytania i w miarę jego uzupełniania lista odnośników jest modyfikowana na bieżąco. Podobnie jest ze stronami internetowymi, które wczytują się już podczas wpisywania adresu. WebGL jest natomiast standardem umożliwiającym wyświetlanie trójwymiarowej grafiki w oknie przeglądarki. Oprócz tego ułatwiono dostęp do Chrome Web Store, czyli sklepu z aplikacjami działającymi w przeglądarce.

Teraz czekamy na wersję 11 alfa i przejście dziesiątki do testów beta, ponieważ Google przyzwyczaiło nas już, że jednocześnie dostępne są trzy kolejne wersje Chrome w różnych stadiach rozwoju.

INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: Google
google.com/chrome

AVS VIDEO CONVERTER 7, AVS VIDEO EDITOR

Dwa programy z jednej stajni

Ostatnio ukazała się siódma wersja AVS Video Convertera, który radzi sobie teraz również ze zmianą formatu filmów w wysokiej rozdzielczości i konwertuje do formatów przenośnych. Teraz dostajemy do użytku nowy program do nieliniowej edycji filmów (także w HD). Aplikacja, podobnie jak konkurencyjne produkty, wyposażona jest w oś czasu, umożliwia dodawanie efektów specjalnych, ścieżki dźwiękowej i zdjęć. Zmontowane filmy, na przykład poprzedzone wielopoziomowym menu, możemy od razu nagrać na płytę DVD lub Blu-ray. Warto wspomnieć, że kupując jeden z programów autorstwa Online Media Technologies, otrzymujemy licencję na wszystkie programy wydane przez tego producenta.

INFORMACJE
Cena: 159 zł (Video Converter), 159 zł (Video Editor)
Info: Cream Software
www.creamsoft.com

INTERNET EXPLORER 9 RC

Kandydat do odzyskania rynku

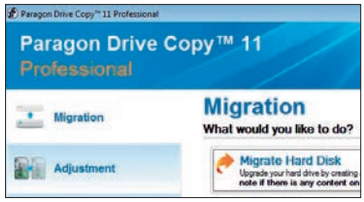
Microsoft udostępnił wersję RC (Release Candidate – kandydat do wersji stabilnej) nowej wersji swojej przeglądarki. W nowym IE (oznaczonym skomplikowanym numerem) znajdziemy mechanizm Tracking Protection, które chroni przed pobieraniem przez niektóre strony informacji o użytkowniku. Nowością jest również funkcja blokowania elementów ActiveX, czyli małych aplikacji internetowych mogących stanowić zagrożenie dla bezpieczeństwa systemu i prywatnych danych. Użytkownicy Internet Explorera po pierwszym uruchomieniu wersji RC na pewno od razu zwrócą uwagę na odświeżony wygląd okna programu.

INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: Microsoft
www.microsoft.pl

PARAGON DRIVE COPY 11

Skopiuje dyski

Drive Copy 11 Professional to aplikacja umożliwiająca szybkie przeniesienie systemu operacyjnego oraz danych na inny dysk fizyczny lub do wirtualnego środowiska, na przykład VMware czy darmowego Virtualbox. Wersja 11 obsługuje teraz partycje o dużej pojemności (powyżej 2,2 TB), potrafi przenosić systemy na dyski SSD. Dzięki wbudowanemu narzędziu WinPE 3.0 po przeniesieniu systemu możemy natychmiast zainstalować właściwe sterowniki do błędnie rozpoznanego sprzętu. Program jest dostępny w wersji elektronicznej z licencją na jeden komputer.



INFORMACJE
Cena: 109 zł
Info: Paragon-Software Poland
www.paragon-software.pl

DEBIAN 6

Po dwóch latach

Fani Linuksa mają co świętować. Po niemal dwóch latach pracy ogłoszono zakończenie prac nad przygotowaniem stabilnego Debiana 6.0. Za jedną z najważniejszych zmian należy uznać całkowite uwolnienie jądra systemu, dzięki czemu każdy programista może je przerobić na własne potrzeby i na przykład opracować inną dystrybucję Linuksa opartą na Debianie 6. W systemie możemy wybierać spośród kilku środowisk graficznych (między innymi Gnome, KDE i LXDE). Debian 6 uruchamia się o wiele szybciej niż poprzednia wersja i jest wyposażony w nowe wersje popularnych programów użytkowych. **pg**

INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: SPI
www.debian.org

E-BIZNES

Pomysły na biznes w sieci

Wirtualna Polska szuka osób, które mają pomysły na biznes w sieci, ale brakuje im wystarczających środków finansowych, wsparcia technologicznego oraz biznesowego, by je wdrożyć i realizować. W tym celu uruchomiono LabStar – specjalny serwis, gdzie nasze pomysły będą oceniane przez specjalistów. Najlepsze idee zostaną dopracowane i zrealizowane wspólnie z portalem wp.pl.

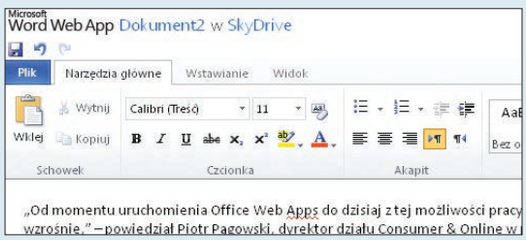
labstar.wp.pl

OFFICE WEB APPS

Internetowy Office po polsku

Użytkownicy poczty Hotmail (konto pocztowe w usłudze Windows Live) mogą korzystać już ze spolszczonej wersji Office Web Apps. Do dyspozycji oddane zostały takie programy, jak Word, Excel, PowerPoint oraz OneNote. Korzystamy z nich w oknie przeglądarki stron WWW. Do dyspozycji mamy także w ramach konta Windows Live aż 25 gigabajtów miejsca na serwerze do przechowywania naszych plików.

hotmail.com, windowslive.com



TECHNOLOGIE WIDEO

Wszystko o kamerach

Planeta wideo to strona z bogatą bazą informacji na temat amatorskiego i półprofesjonalnego sprzętu wideo. Przegląd nowości, parametry techniczne i porównania – to wszystko w serwisie.

planetawideo.pl

MODELING

Świat modelek

Po sukcesie programu TopModel przyszła pora na modeling w internecie. Na maxmodels.pl można promować się w roli modela lub modelki. Użytkownicy mogą oceniać zdjęcia, publikować swoje portfolio i nawiązywać kontaty z przedstawicielami świata mody. **rk**

maxmodels.pl

SZKODNIKI W SIECI

PANDA SECURITY

Komputer Świat i firma Panda Security prezentują najgroźniejsze wirusy komputerowe w internecie

Nazwa	Rodzaj	Opis	%
Generic Trojan	trojan	Daje cyberprzestępcy kontrolę nad komputerem, przez co może on wykradać poufne informacje i wykonywać dodatkowe operacje.	15,01%
CI.A	trojan	Umożliwia przejęcie zdalnej kontroli nad zainfekowanym pecetem.	12,95%
Generic Malware	trojan	Automatycznie wykrada poufne informacje.	6,85%
Lineage.KDB	robak	Przechwytuje informacje wprowadzane lub zapisywane przez użytkownika.	4,20%

% oznaczają odsetek zainfekowanych komputerów na świecie

GRA AKCJI

Bulletstorm

Uwaga! Przemoc! 18

Gra stworzona przez polskie studio People Can Fly zapowiada się na światowy hit! Grayson Hunt – były żołnierz oddziałów specjalnych, a obecnie kosmiczny pirat, trafia na planetę Stygia, gdzie za pomocą wyspecjalizowanej broni walczy z miejscowymi ludźmi oraz ze zmutowaną florą i fauną. Gra ukaże się 25 lutego 2011 roku w polskiej wersji kinowej (z napisami).

INFORMACJE
Wymagania sprzętowe: konsola PS3 lub Xbox 360 i telewizor HD; PC: Core 2 Duo, 1,5 GB RAM, karta graficzna 256 MB RAM zgodna z DirectX 9.0c, połączenie z internetem
Cena: 229,90 zł
Info: Electronic Arts
www.ea.com

GRA AKCJI

Killzone 3

Uwaga! Przemoc! 18

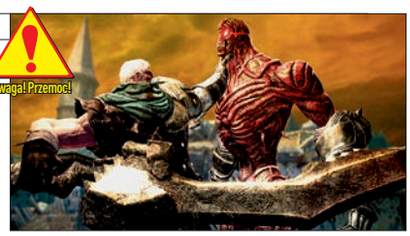
Tej gry posiadaczom PS3 zazdroszczą inni gracze. Ekskluzywny tytuł tym razem zaprezentuje Helghastów, wrogów ludzkości, od innej strony. Rozbudowany wątek fabularny pozwoli poznać ich kulturę i język. Rozgrywka prowadzona z perspektywy pierwszej osoby (identyczna jak w poprzedniej części gry) została uatrakcyjniona o dodatkowe narzędzia, na przykład Wasp – broń, która wystrzeliwuje wiele rakiet w kierunku celu, czy bardziej funkcjonalne jetpacki – plecaki odrzutowe umożliwiające przemieszczanie się. Trzecia odsłona cenionej strzelaniny zadebiutuje w pełnej polskiej wersji językowej 25 lutego 2011 roku.

INFORMACJE
Wymagania sprzętowe: konsola PS3, telewizor HD
Cena: 239,90 zł
Info: Sony
www.playstation.com

GRA AKCJI

Knights Contract

18 Uwaga! Przemoc!



Nieśmiertelny egzekutor i wskrzeszona wiedźma zawierają pakt, by ocalić świat przed atakami groźnych potworów. Łącząc kosę Heinricha i zaklęcia Gretchen, gracz będzie przeprowadzać spektakularne ataki. Czy wspólnymi siłami pokonają zło?
Gra w angielskiej wersji językowej dostępna będzie w sprzedaży od 25 lutego 2011 roku na konsole PS3 i Xbox 360. **rk**

INFORMACJE
Wymagania sprzętowe: konsola PS3 lub Xbox 360, telewizor HD
Cena: 229,99 zł
Info: Cenega
www.cenega.pl

NA PLUSIE

Pojawiły się pogłoski o realnej możliwości zatwierdzenia jeszcze w tym roku nowego standardu sieci bezprzewodowej Wi-Fi – 802.11ac. Jeżeli okażą się one prawdziwe, to już w roku 2012 moglibyśmy spodziewać się pierwszych urządzeń Wi-Fi pracujących z szybkością 1 Gb/s.

NA MINUSIE

Według raportu ITG Investment Research aż 16 procent amerykańskich klientów, którzy zakupili tablet Samsung Galaxy Tab (test od strony 26 w tym numerze), zwróciło go z powrotem sprzedawcy. Firma Samsung odpowiada, że według jej danych zwroty wynoszą około 2 procent.

EKSPRESEM

SŁABY, ALE TANI

Każda firma chce mieć w swojej ofercie tablet. Moda na nowy typ komputerów nie ominęła także znanego producenta monitorów, firmę AOC. Urządzenie o nieznanej jeszcze nazwie ma wyróżniać się na rynku głównie niską ceną (poniżej 800 złotych) oraz gniazdem USB, do którego będzie można podłączyć na przykład klawiaturę, pamięć czy kamerę internetową. Pozostałe parametry tabletu AOC nie imponują. 8-calowy ekran o rozdzielczości 800x480 pikseli, procesor 600 MHz, 4 GB pamięci i system Android w wersji 2.1 zadowolą tylko najmniej wymagających użytkowników.

www.aoc-europe.com

KADŁUBKI OD ASUSA

Firma ASUS postanowiła poszerzyć swoją ofertę o urządzenia typu barebone (ang. kadłubek), czyli zamkniętą w niewielkiej obudowie płytę główną ze zintegrowaną kartą graficzną, dźwiękową i sieciową. Aby barebone stał się komputerem, samodzielnie trzeba w nim zamontować procesor, pamięć i dysk twardy. W zależności od wielkości obudowy i modelu płyty głównej, kadłubki kosztują od 380 do 800 złotych.

www.asus.pl

KOMPUTER STACJONARNY

Dla wrogów laptopów

Jeśli jesteśmy przeciwnikami laptopów, to z pewnością ucieszymy się z faktu, że firma Packard Bell rozszerza swoją ofertę komputerów stacjonarnych o atrakcyjnie prezentujący się model ixtreme. Czego możemy spodziewać się po nowoczesnym desktopie? Na polskim rynku ixtreme będzie występował z procesorami Intel Core i3 lub i5, kartą graficzną GeForce 420 lub AMD Radeon 6870 i systemem Windows 7. Producent zapewnia, że do każdego peceta dołączony zostanie atrakcyjny pakiet oprogramowania, w skład którego wejdą między innymi Adobe Photoshop Elements 8 oraz CyberLink MediaShow 5. Ceny – dość wysokie.

INFORMACJE

Dane techniczne: procesor – Intel Core i3 2100 lub Core i5 2300, pamięć – 4 GB, karta graficzna – NVIDIA GeForce 420 lub AMD Radeon 6870, dysk twardy – 1 TB, obsługa USB 3.0, port HDMI, czytnik kart pamięci
Cena: od 2399 zł
Info: Packard Bell
www.packardbell.pl

URZĄDZENIE WIELOFUNKCYJNE

Fotograficzny biurowiec

Firma Canon przedstawiła nowe urządzenie wielofunkcyjne PIXMA MX420. Litery MX informują nas, że mamy do czynienia z produktem biurowym, wyposażonym w kolorowy faks. Urządzenie drukuje zdjęcia z maksymalną dokładnością 4800 dpi, skanuje (również wprost do pamięci przenośnej USB), kopiuje, ma zintegrowany podajnik dokumentów, a także wbudowane karty sieciowe Ethernet oraz Wi-Fi. W modelu 420 nie zabrakło także obsługi PictBridge, dzięki któremu wydrukujemy zdjęcie wprost z aparatu czy kamery.

INFORMACJE

Dane techniczne: drukarka atramentowa, kolorowa, format – A4, dwa zasobniki z atramentem, skaner – CIS, 2400 dpi, faks kolorowy Super G, wyświetlacz – LCD 2,5 cala, port USB, gniazdo LAN, Wi-Fi 802.11b/g/n, podajnik dokumentów na 30 arkuszy
Cena: nieznana
Info: Canon
www.canon.pl

NOTEBOOK

Z refleksami lub bez

Nowy laptop Samsung RC710 dostępny będzie z ekranami wykonanymi w dwóch standardach: błyszczącym, czyli typowym dla sprzedawanych obecnie laptopów, oraz z powłoką antyrefleksyjną. Matowy ekran wydaje się kuszącym rozwiązaniem, jednak okupimy to sporą utratą jasności (220 cd/m^2 wobec 280 cd/m^2 w wypadku błyszczącego). Oba ekrany mają przekątną 17 cali i rozdzielczość 1600x900 pikseli. Pozostałe wyposażenie laptopa jest dość typowe. **pp, pk**

INFORMACJE

Dane techniczne: procesor – Intel Core i3 lub i5, pamięć – do 8 GB, karta graficzna – NVIDIA GeForce 315M, dysk twardy – do 750 GB, nagrywarka DVD, czas pracy na akumulatorze – około 5 godzin
Cena: od 2500 zł
Info: Samsung
www.samsung.pl

KARTA GRAFICZNA Z TV

Do gier i seriali

Popularne seriale telewizyjne potrafią wciągać nie mniej niż gry komputerowe. Zauważyła to firma Sapphire i wprowadziła do swojej oferty kartę graficzną z chipsetem ATI Radeon HD 5570 oraz wbudowanym tunerem telewizji cyfrowej. Model HD5570 XtendTV pozwala także przesyłać obraz telewizyjny poprzez sieć do innych komputerów. Niezbędne do tego oprogramowanie o nazwie FlexiStream znajduje się w zestawie z kartą.

INFORMACJE

Dane techniczne: układ graficzny – ATI Radeon HD 5570, wbudowana pamięć – 1 GB, GDDR5, taktowanie rdzenia – 650 MHz, taktowanie pamięci – 1 GHz, złącze do komputera – PCI Express x16 2.0, wyjścia – DVI oraz HDMI, w zestawie pilot oraz antena TV
Cena: 389 zł
Info: Sapphire
www.sapphiretech.com

TOP 10 Komputer Świat SKLEP

1. Aparat cyfrowy **Sony DSC-HX5V** **Cena:** 874 zł
2. Nawigacja **GOCLEVER 5066 PL** **Cena:** 249 zł
3. Aparat cyfrowy **Sony DSC-HX1** **Cena:** 1042 zł
4. Aparat cyfrowy **Nikon COOLPIX P100** **Cena:** 1040 zł
5. Notebook **HP Pavilion DV7-4010** **Cena:** 2699 zł

6. Aparat cyfrowy **Olympus SP-600 UZ** **Cena:** 520 zł
7. Aparat cyfrowy **Sony DSC-H55** **Cena:** 648 zł
8. Notebook **Lenovo IdeaPad U165** **Cena:** 1899zł
9. Tablet **Apple iPad 16GB+3G** **Cena:** 2489 zł
10. Notebook **DELL Inspiron 5030-6922** **Cena:** 1899 zł

na podstawie danych ze sklepu **sklep.komputerswiat.pl** zebranych w okresie 27.01–10.02.2011 r.

ŚCIANA LED

Kino w formacie XXL

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: Planar
www.planar.com

Oto propozycja dla tych domowych kinomaniaków, dla których nawet wyświetlacz o rozmiarach stu cali to mało. Niezbyt znana u nas firma Planar zapowiedziała na drugą połowę 2011 roku premierę paneli LED o nazwie Clarity Matrix 55. Każdy z wyświetlaczy ma przekątną 55 cali i niecałe 10 centymetrów grubości. Cały figiel polega jednak na tym, że wspomniane ekrany można ponoć w prosty sposób łączyć ze sobą i w ten sposób zbudować w domowym zaciszu całą ścianę wyświetlającą obraz. Producent zapewnia, że szpary pomiędzy połączonymi panelami mają niecałe sześć milimetrów i nie będą przeszkadzały podczas oglądania ulubionego filmu czy programu telewizyjnego. Maksymalna rozdzielczość obrazu na każdym z ekranów ma sięgać 1920 x1080 pikseli.

CIEKAWA STACJA DOKUJĄCA

Notatnik na procesorach

NoteSlate to nowe urządzenie, które na sklepowej półce na pierwszy rzut oka nietrudno będzie nam pomylić z coraz popularniejszymi komputerowymi tabletami. Chodzi jednak o gadżet nieco innego typu. NoteSlate jest bowiem rodzajem elektronicznego notatnika. Zamiast tradycyjnego wyświetlacza producent wyposażył urządzenie w ekran wykonany z elektronicznego papieru. Na jego powierzchni

INFORMACJE
Cena: ok. 300 zł
Info: NoteSlate
www.noteslate.com

można (za pomocą specjalnego rysika) zapisywać dowolne odręczne notatki czy rysunki, a następnie zapisać je w pamięci urządzenia w formacie PDF. Dane można także wysłać przez internet. Ekran ma rozmiar 13 cali, waży niecałe 300 gramów, a bateria po naładowaniu ma wystarczyć na kilkanaście dni pracy gadżetu. Rynkową premierę NoteSlate'a przewidziano na połowę 2011 roku.

CIEKAWY ROBOT

Cybernetyczny strażnik

INFORMACJE
Cena: ok. 40 000 zł
Info: Anybots
www.anybots.com

Roboty coraz częściej zastępują nas w różnych dziedzinach życia. Może się okazać, że już niebawem pojawią się także pomiędzy biurkami w naszej firmie. Firma Anybots skonstruowała nowego robota o nazwie QB, który może być prawą ręką szefa, a także usprawniać komunikację w biurze. Maszyna porusza się samodzielnie z prędkością do 6 km/h, jest wyposażona w kamerę o rozdzielczości 5 megapikseli, wyświetlacz, mikrofon oraz głośnik. Dzięki temu zestawowi robot może na przykład obserwować pracowników lub przekazywać i odbierać komunikaty. QB może bezprzewodowo łączyć się z internetem, a do jego sterowania służy specjalna aplikacja dołączana w komplecie z robotem. Niestety, na razie może być ona używana tylko w komputerach firmy Apple. Ale wersja przeznaczona do systemu Windows została zapowiedziana na marzec 2011 roku. **psz**

NOWA KONSOLA SONY

Następca PSP

Pod koniec stycznia 2011 roku koncern Sony zapowiedział oficjalnie, że za kilka miesięcy światło dzienne ujrzy długo oczekiwana przez graczy przenośna konsola do gier o roboczej nazwie Next Generation Portable (NGP). Urządzenie ma być następcą popularnej na rynku Playstation Portable (PSP). Nowa konsola została wyposażona w dotykowy ekran OLED o wielkości pięciu cali i rozdzielczości 960 x 544 piksele. We wnętrzu obudowy zamontowano czterordzeniowy procesor ARM Cortex A9. NGP ma też dwie kamery, odbiornik GPS i moduły do łączności bezprzewodowej – Wi-Fi oraz Bluetooth. Gry do konsoli będą sprzedawane na kartach pamięci flash.

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: Sony
www.sony.com

REKLAMA

KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

SKILLS ACADEMY

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI FUNDUSZ SPOŁECZNY

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

SKILLS ACADEMY SP. Z O. O. Z SIEDZIBĄ W WARSZAWIE PRZY AL. UJAZDOWSKICH 18/8 ZAPRASZA DO UDZIAŁU W BEZPŁATNYM PROJEKCIE:
www.edukacja-informatyka.pl

Edukacja Informatyka
www.edukacja-informatyka.pl

Do uczestnictwa w projekcie zapraszamy nauczycieli przedmiotów zawodowych oraz Instruktorów praktycznej nauki zawodu **technik informatyk** i pokrewnych.

- **Zapewniamy** praktyki w dynamicznych przedsiębiorstwach
- Nad **Twoim rozwojem** czuwać będzie grono doświadczonych ekspertów
- Otrzymasz wyjątkowy **certyfikat**
- **Pokrywamy koszty** dojazdów, noclegów i wyżywienia

Rekrutacja rozpoczęta.
Nie zwlekaj, dołącz do elity!
Ilość miejsc ograniczona!

Dowiedz się więcej na **www.edukacja-informatyka.pl**

Kontakt z Biurem Projektu:
ul. Wilczyńskiego 25 E lok 301 C
10-691 Olsztyn
tel. (0 89) 519 02 75
e-mail: **rekrutacja@skillsacademy.waw.pl**

CZŁOWIEK – NAJLEPSZA INWESTYCJA
Projekt realizowany jest w ramach umowy podpisanej z Ministerstwem Edukacji Narodowej i pod jego nadzorem.

APARAT CYFROWY

Dla wielbicieli czworonogów

Nowy aparat Olympus SZ-10 ma niewielkie wymiary, osiemnastokrotny zoom optyczny, matrycę o rozdzielczości 14 megapikseli, rejestruje zdjęcia 3D oraz filmy w rozdzielczości 1280x720 pikseli, a także sam retuszuje ewentualne wady cery modela. Wszystko to jednak nic wobec najnowszej funkcji o nazwie Detekcja zwierzaka. Pracując w tym trybie (osobne ustawienie dla psa oraz kota), SZ-10 rozpoznaje pysk zwierzęcia i wykonuje zdjęcie w momencie, gdy nasz pupil jest zwrócony oczami w stronę aparatu. Ciekawe, czy podobnych udoskonaleń w niedługim czasie mogą spodziewać się wielbiciele koni, morskich świnek i rybek akwariowych...

INFORMACJE
Dane techniczne: matryca CCD o rozdzielczości 14 megapikseli, redukcja drgań poprzez stabilizowanie matrycy, zakres ogniskowych (ekwiwalent dla małego obrazka) – 28–504 mm, jasność optyki – 1:3.1–4.4, zapis zdjęć 3D, zapis filmów w standardzie AVC/H.264 i w trybie 720p, ekran LCD o przekątnej 3 cale, wbudowana pamięć 59 MB, zapis zdjęć i filmów na kartach SDHC/SDXC, także na kartach typu Eye-Fi SD, wymiary – 106x68x40 mm, waga – 215 gramów, wyjście HDMI
Cena: 949 zł
Info: Olympus
www.olympus.pl

LUSTRZANKA CYFROWA

Lustrzanka na start

Firma Canon zaanonsowała nową lustrzankę EOS 1100D. Seria 1000 to najtańsze modele z lustrem w ofercie tego producenta. Korpus aparatu jest zatem wykonany z plastiku, a na górze obudowy nie znajdziemy ekranu kontrolnego. Trudno jednak zarzucić modelowi 1100D niewielkie możliwości. Dysponuje matrycą 12 Mpix, 9-punktowym systemem pomiaru ostrości, a nawet zapisuje filmy 720p. Amatorzy skorzystają też zapewne z wbudowanego przewodnika ekranowego oraz ułatwiających fotografowanie trybów Basic+ i Creative Auto.

INFORMACJE
Dane techniczne: matryca CMOS APS-C o rozdzielczości 12 megapikseli, mocowanie dla obiektywów EF oraz EF-S, 9-punktowy autofokus, 63-strefowy pomiar ekspozycji iFCL, ekran – LCD 2,7 cala z funkcją LiveView, zdjęcia seryjne do 3 klatek na sekundę, zapis filmów 1280x720 pikseli z płynnością 25 lub 30 klatek na sekundę
Cena: jeszcze nieustalona
Info: Canon
www.canon.pl

PROJEKTOR LCD

Płaski, ale jasny

EB-1775W – tak oznaczono nowy projektor firmy Epson, który ma być idealnym towarzyszem dla naszego laptopa. Urządzenie wielkością przypomina kartkę papieru A4 i ma zaledwie 4,5 centymetra grubości. EB-1775W wyświetla obraz o rozdzielczości 1280x800 pikseli z wysoką jasnością 3000 ANSI lumenów. Dodatkową zaletą urządzenia jest automatyczne ustawienie ostrości i geometrii obrazu oraz wbudowana karta Wi-Fi. Wadą 1775 jest wysoka cena – 6600 złotych. **pk**

INFORMACJE
Dane techniczne: rozdzielczość – 1280x800 pikseli, jasność – 3000 ANSI lumenów, kontrast – 20 000:1, stosunek projekcji – 1,35-1,62:1, maksymalna przekątna obrazu – 300 cali, głośnik 1 W, waga 1,7 kg
Cena: 6599 złotych
Info: Epson **www.epson.pl**

REKLAMA

Usługi i aplikacje

Niemal każdego dnia pojawiają się informacje o nowych taryfach, technologiach czy aplikacjach na komórki. Przeczytajmy o najważniejszych i najciekawszych telenewsach

Stop SMS-owym loteriom

Urząd Komunikacji Elektronicznej z Anną Streżyńską na czele wreszcie wziął się za loterie i gry SMS-owe wyłudzające opłaty od użytkowników sieci komórkowych. Powodem, dla których UKE zajął się tą sprawą, była fala skarg osób, które nieświadomie wzięły udział w tego typu konkursach. Komputer Świat przyjrzy się ponownie sprawie SMS-owych kanciarzy – przeczytamy o tym w następnym numerze.

www.uke.gov.pl

Nowości we FreeM

Telefonia komórkowa FreeM wprowadza nowe serwisy internetowe, z których użytkownicy sieci będą mogli korzystać zupełnie za darmo. Teraz bez opłaty za transfer danych we FreeM można korzystać z Facebooka, Foursquare'a, Twittera, Wikipedii oraz takich serwisów, jak m.gazeta.pl i m.plotek.pl oraz innych wybranych portali internetowych w wersjach mobilnych, na przykład filmweb.pl czy też sciaga.pl. Bezpłatne jest też używanie komunikatorów FB-czat, MSN, Yahoo!, Google Talk, ICQ, MySpace i AIM (AOL) za pośrednictwem multikomunikatora eBuddy. W ramach bezpłatnego transferu danych użytkownicy mogą też pobierać pocztę elektroniczną.

Inną nowością w sieci FreeM jest pakiet 40 wiadomości SMS w cenie 1,99 złotego. Aby go aktywować, wystarczy w swoim telefonie wpisać kod *302*40#

www.freem.pl

Nowy Livebox w ofercie TP

Telekomunikacja Polska wprowadziła do oferty Livebox 2.0 – specjalny ruter oferowany wraz z usługą dostępu do internetu. Do nowego Liveboksa można podłączyć cztery urządzenia kablem Ethernet i kolejne bezprzewodowo poprzez Wi-Fi – tym razem w standardzie 802.11n i z szyfrowaniem WPA.

Nowy Livebox jest nie tylko bardziej funkcjonalny, ale także mniejszy i elegantszy

Do Liveboksa 2.0 można również podłączyć dysk zewnętrzny lub pendrive i udostępnić je w sieci wszystkim użytkownikom. Nowy ruter TP wyposażono także w obsługę standardu DLNA, który pozwala na współdzielenie plików multimedialnych. Dzięki temu pracujące w tym standardzie nowoczesne telewizory czy odtwarzacze multimediów po podłączeniu do Liveboksa automatycznie wykryją zdjęcia, filmy i muzykę znajdującą się w sieci domowej i umożliwią ich odtworzenie. Nowy Livebox pozwala też współdzielić w sieci jedną drukarkę. Urządzenie mogą zamawiać nowi klienci TP, a miesięczny koszt korzystania z niego to 10,08 złotego. **tpa**

www.tp.pl

REKLAMA

NIE DAJ SIĘ

Te programy wyłudzają pieniądze

➲ Defragmentator dysków

HDDOCTOR
Zgłasza rzekome problemy z twardym dyskiem, wszystkie są jednak zmyślone. Do chwili zakupu pełnej wersji blokuje inne programy do sprawdzania kondycji dysku.

➲ Program do optymalizacji

PC FIX 2011
Rozdmuchuje nieszkodliwe drobiazgi do rozmiarów wielkich zagrożeń i wywiera presję na użytkownika. Program imituje bezpłatny CCleaner.

ZASTRASZYĆ

KOMPUTER ŚWIAT DEMASKUJE PROGRAMY, KTÓRE PERFIDNIE OSZUKUJĄ I WYŁUDZAJĄ PIENIĄDZE

Czy programiści rzeczywiście dotrzymują swoich obietnic? A może tak jak miliony innych użytkowników padliśmy właśnie ofiarą oszustwa? Sprawdźmy to!

Ochrona antywirusowa, programy do optymalizacji Windows, aplikacje do porządkowania rejestru: takie narzędzia na swoim komputerze ma każdy. Ale bynajmniej nie wszystkie robią to, co obiecują ich autorzy. Za eleganckimi fasadami programy typu scareware* (ang. oprogramowanie, które zastrasza, określane także jako rogueware**, czyli fałszywe oprogramowanie) wykonują tylko jedno zadanie: mają przynieść autorom jak najwięcej pieniędzy. W tym celu zastraszają użytkownika i biorą jego komputer jako zakładnika. Aż w końcu zapłaci. Komputer Świat przygotował poradnik wyjaśniający, jak działa scarware i jak się bronić przed programami tego typu. Na stronach 21–23 znajdziemy natomiast raport o działaniu jednej z największych na świecie firm produkujących scareware.

*wym. skerer; **wym. rołger

Bezużyteczne naciąganie zagrożeniem dla komputera

Codziennie tysiące niczego niepodejrzewających użytkowników wpadają w pułapkę nawet nie zauważając, że właśnie stali się ofiarami. Zamiast tego wierzą na przykład, że rzekomy program antywirusowy optymalnie dba o bezpieczeństwo ich komputera. Jednak zamiast chronić komputer program szeroko otwiera drzwi przed wszelkiej maści szkodnikami. Nawet użytkownicy ufający tylko oprogramowaniu antywirusowemu pochodzącemu od renomowanych dużych firm nie są całkowicie bezpieczni, bo scareware występuje w wielu wariantach.

Jak programy szantażujące trafiają na komputery?

Firmy, które produkują aplikacje typu scareware, zatrudniają niesamowicie przebiegłych manipulatorów, którzy często mają wieloletnie doświadczenie w działaniu w zorganizowanych szajkach przestępczości internetowej (patrz Imperium scareware'u: Innovative Marketing z Ukrainy od strony 21). Dzięki swojej strategii trzech dróg wciąż udaje im się znaleźć nowe ofiary:

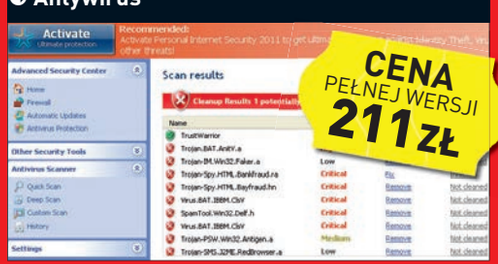
- Tworzą strony internetowe ze sfałszowanymi logo zwycięzców testów i zmyślonymi referencjami klientów. Kto chce się przekonać, ściąga scareware dobrowolnie.
- Wykupują banery reklamowe, obiecujące bezpłatne rozwiązania problemów z komputerem. Użytkownik dopiero długo po nierozważnym kliknięciu dowiaduje się, że program nie świadczy żadnych usług.
- Infekują strony internetowe szkodnikami, które potajemnie instalują scareware na komputerze.

Na następnej stronie znajdziemy szczegółowe informacje o tym, jak odbywa się to oszustwo.

Jak się obronić?

Przede wszystkim należy być ostrożnym i korzystać wyłącznie ze znanych i sprawdzonych programów – na przykład polecanych przez specjalistów z czasopism komputerowych. Nie zawadzi także korzystanie z aplikacji, które są w stanie zidentyfikować scareware i usunąć go z naszego systemu. Na stronie 24 znajdziemy porady, co zrobić, aby uwolnić pecet z rąk cyberszantażystów.

Antywirus



PERSONAL INTERNET SECURITY 2011
Zgłasza szkodniki, które w ogóle nie istnieją. Nie można go odinstalować i wyłącza inne oprogramowanie antywirusowe.

Optymalizator rejestru Windows

ERROR SWEEPER
Zgłasza nieszkodliwe wpisy w rejestrze jako skrajnie niebezpieczne i znajduje błędy nawet w świeżo zainstalowanym Windows.

Program antyszpiegowski (antyspyware)

SECURITY SHIELD 2011
Zmyśla programy szpiegowskie i fałszuje komunikaty systemowe. Uniemożliwia uruchamianie innych programów i nie można go odinstalować.

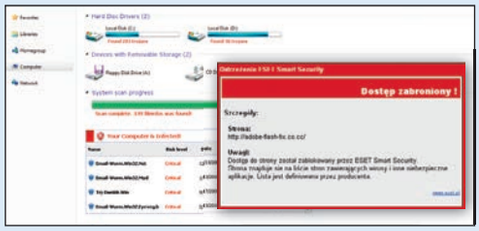
Tak działa scareware – nie daj się oszukać i zastraszyć!

Wabienie, poddawanie olbrzymiej presji i oskubanie z pieniędzy: Komputer Świat przedstawia sposoby pracy naciągaczy i drogi, jakimi scareware trafia na komputer. Uważajmy więc, by nie dać się oszukać i nie wystawić naszego komputera na pastwę cyberprzestępców.

Scareware przedostaje się na dysk

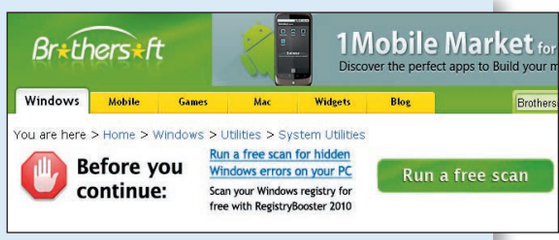
Fałszywe obietnice

Programy do oczyszczania rejestru lub pakiety do tuningu systemu kuszą użytkowników rzekomym wzrostem wydajności. Po dobrowolnym pobraniu okazuje się jednak, że program jest tylko wersją próbną.



Infekcje szkodnikami

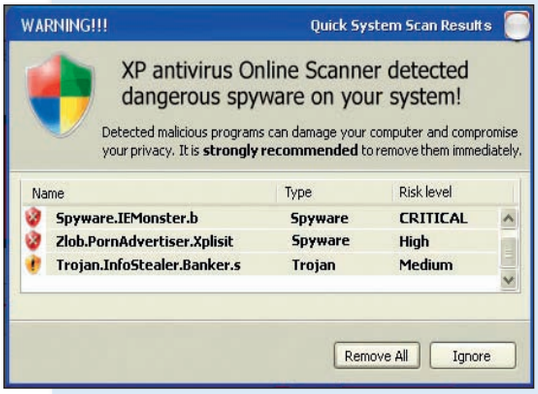
Scareware jest podrzucany użytkownikom na spreparowanych stronach internetowych. Luki w zabezpieczeniach Windows, przestarzałe oprogramowanie antywirusowe i ochronne oraz ignorowane przez nas ostrzeżenia pozwalają na samoczynną instalację w trybie drive-by–download.



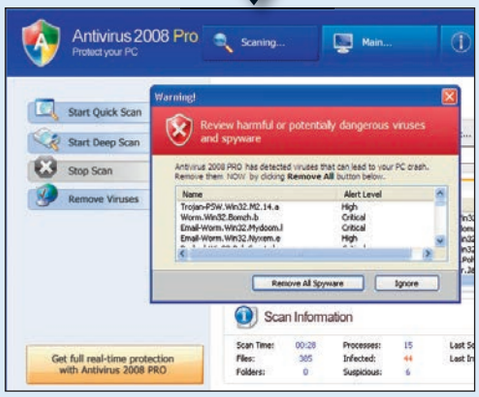
Maskowanie i reklama

Oszuści sprytnie umieszczają scareware na stronach z oprogramowaniem do pobrania. Wśród wielu poważnych programów czarne owce prawie się nie wyróżniają. Równocześnie producenci scareware'u stawiają na zmasowaną reklamę.

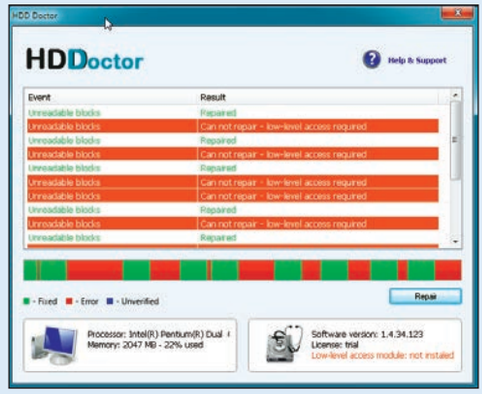
Zastraszanie użytkowników



Użytkownik peceta jest bombardowany całymi seriami sfałszowanych ostrzeżeń symulujących błędy w komputerze i ataki szkodliwego oprogramowania. Szczególna perfidia polega na tym, że są one łudząco podobne do wskazówek

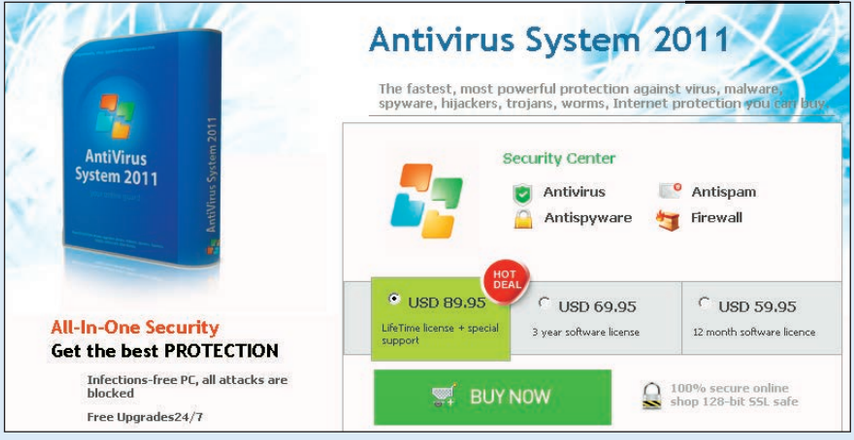


wyświetlanych przez Windows lub inne znane programy. Jeśli użytkownik peceta nie skopiował jeszcze scareware'u, to przygotowane zdjęcia i animacje trafiają do komputera wprost z internetu. Jeśli scareware jest już zainstalo-



wany, to również co chwila wyskakują na ekranie irytujące komunikaty, które niegroźne nieprawidłowości w ustawieniach komputera rozdmuchują do rangi olbrzymich problemów, aby wymusić na ofierze zakup pełnej wersji programu.

Wyłudzenie pieniędzy – tak jesteśmy naciągani



Kiedy użytkownik kliknie na przycisk zakupu programu, ląduje na stronie internetowej oferującej wiele wersji. W zależności od okresu ważności licencji programy kosztują od 90 do 300 złotych, płaci się kartą kredytową. Razem z pieniędzmi znikają ostrzeżenia i irytujące komunikaty. Tymczasem wiele darmowych programów robi tyle samo lub więcej niż kupione lipne oprogramowanie. Pełne wersje programów straszących są często wręcz kompletnie bezużyteczne, na przykład w kwestii ochrony antywirusowej. Niektóre z nich mogą także dodatkowo pobierać z internetu nowe szkodliwe programy i tym samym stać się prawdziwym zagrożeniem dla naszych danych!

Imperium scareware'u: Innovative Marketing z Ukrainy

Odkrycie niemieckiego analityka wirusów doprowadziło do zdemaskowania największego znanego producenta scareware'u. Na przykładzie Innovative Marketing widać doskonale, jakimi trikami i z jaką bezwzględnością internetowi przestępcy wyciągają pieniądze z kieszeni swoich ofiar.

Prawie 550 milionów złotych rocznego obrotu, około 600 pracowników i oddziały w całym świecie: Innovative Marketing (IM) na pierwszy rzut oka robi wrażenie kwintesencji firmy programistycznej, która odniosła sukces.

Ze swojej siedziby w stolicy Ukrainy Kijowie firma przynajmniej od 2004 roku zaopatrywała klientów z całego świata we wszelkiego rodzaju oprogramowanie. Jednak żaden z klientów nawet nie przypuszczał, że w modelu biznesowym firmy IM tkwi haczyk: zamiast oprogramowania ochronnego firma produkowała całą masę bezużytecznych programów, których jedynym celem było przywabienie klientów, poddanie ich szantażowi i oskubanie z pieniędzy.

Interes z wymuszeniami za pomocą oprogramowania kwitł przez ponad cztery lata bez żadnej ingerencji ze strony ukraińskich władz. To zdumiewające, bo IM bynajmniej nie przypominała firmy-krzaka. Firma miała oficjalną siedzibę, recepcję, ferie bożonarodzeniowe, a nawet... centrum obsługi telefonicznej dla zirytowanych, oszukanych klientów.

Recepcja Innovative Marketing w Kijowie. Nawet do 600 pracowników zajmowało się tutaj wymuszeniami dokonywanymi na milionach klientów z całego świata

Łowcy wirusów demaskują software'ową mafię

Tym, który zdemaskował machinacje scareware'owego imperium, okazał się 37-letni Dirk Kollberg, który jako starszy specjalista do spraw wykrywania zagrożeń w specjalizującej się w ochronie antywirusowej firmie Sophos zajmował się nowymi zagrożeniami z internetu. Na trop oszustów wpadł w lipcu 2007 roku. Jego uwagę zwrócił fakt, że jedna z luk w zabezpieczeniach Adobe Flash Playera podejrzanie często wykorzystywana była do potajemnego instalowania scareware'u na pecetach niepodejrzewających niczego użytkowników.

– *Sprawdziłem, z jakiego obszaru adresowego internetu kopiowano oprogramowanie* – mówi Kollberg. Ślad prowadził bezpośrednio do Innovative Marketing na Ukrainie. Kollberg przyjrzał się sprawie bliżej. Nie mógł uwierzyć w to, co odkrył: firma, która odniosła taki sukces ekonomiczny, pozwoliła sobie na niewiarygodną lekkomyślność – jej serwer był podłączony do internetu bez jakiejkolwiek ochrony. Prześwietlenie interesów IM było na wyciągnięcie ręki. Firma Innovative Marketing ułatwiła zadanie: obszerna dokumentacja zawierała instrukcje, szczegółowe informacje o schematach działania i komunikatach, za pomocą których program prowadził użytkowników w pułapkę. Przez lata działalności firma IM wypracowała metody umożliwiające bardzo skuteczne funkcjonowanie przekrętu.

Dokumenty firmy wskazywały na to, że Innovative Marketing wciąż odgrzewał te same produkty podstawowe, wyposażając je w nowe interfejsy i nadając im coraz to inne nazwy. Z rzekomego programu antywirusowego Winifighter w ciągu dwóch lat powstało 40 nowych produktów o chwytliwych nazwach, takich jak Safe-Fighter lub SystemCop, jednak ich rdzenie wciąż były te same.

Impreza pracowników Innovative Marketing. Ostre strzelanie, tym razem korków od szampana, odbywało się nie tylko podczas zabawy w paintball (patrz zdjęcie na następnej stronie)

Kollberga zainteresował nie tylko scareware – zapragnął dowiedzieć się więcej o kulisach firmy. Odnalazł więcej danych, niż potrzebował – na swoje dyski skopiował 67 gigabajtów kompromitujących materiałów, a wśród nich listy pracowników, rozliczenia, opracowane statystyki sprzedaży oraz szczegóły wszystkich podejrzanych biznesowych powiązań.

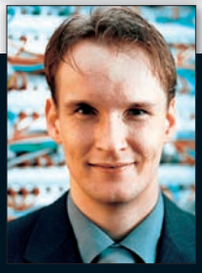
– *Organizacja firmy była godna podziwu* – mówi Kollberg. IM pod

Gavril D. alias Krab jako partner biznesowy Innovative Marketing na rozpowszechnianiu programów szantażujących osiągał obroty do 80 000 euro tygodniowo. Zdjęcie przedstawia go w jego tajlandzkim azylu

każdym względem funkcjonowało jak profesjonalne przedsiębiorstwo, ale z tą różnicą, że cele firmy były natury czysto kryminalnej. Na szczęście tylko raz jeden z pracowników dostrzegł obecność Kollberga: pewnego wieczoru na jego ekranie pojawiła się wiadomość *Who are you?* (Kim jesteś?). Kollberg zrobił na pamiątkę zrzut ekranowy i wolał zajrzeć na serwer innym razem. W ciągu długich nocy po godzinach pracy znalazł mnóstwo materiałów, a wciąż pojawiały się wskazówki nowych powiązań.

Wspólnicy zapewniają obrót

Szczególnie interesujące dla Kollberga było pytanie, jak firma Innovative Marketing zdobywała



Dirk Kollberg

POGROMCA

Analityk wirusów Dirk Kollberg przez prawie dwa lata przeszukiwał zawartość wewnętrznych komputerów firmowych Innovative Marketing – największego znanego producenta scareware'u. Jego praca dostarczyła amerykańskiemu urzędowi ochrony konsumentów FTC decydujących dowodów do procesu sądowego, który wszedł właśnie w decydującą fazę.

nowe ofiary. Tę pracę IM pozostawiał tak zwanym *affiliates* – partnerom biznesowym, których firma nagradzała premią za każdy zainstalowany program szantażujący. Interes się opłacał: partnerzy kasowali nawet do 90 procent ceny sprzedaży. Dokumenty wskazują, że najlepsi spośród nich osiągali obrót do 100 000 euro tygodniowo.

Ludzie Innovative Marketing byli ekspertami w wabieniu ofiar i wybierając metody, nie przebierali w środkach. W trybie drive-by-download, a więc przez zainfekowane strony internetowe, umieszczali szkodliwe programy na komputerach ofiar, a te z kolei pobierały scareware. Inna metoda to infekowanie stron, które znajdowały się na wysokich pozycjach w wynikach wyszukiwania Google. Oprócz tego firma wabiła klientów zmasowanymi ogłoszeniami w internecie.

Nieważne, jak została zwabiona naiwna ofiara – i tak na końcu lądowała w pułapce. Kiedy scareware znalazł już drogę na komputer, firma Innovative Marketing zajmowała się wszystkimi innymi sprawami. Użytkownicy byli bombardowani komunikatami o rzekomo skrajnie niebezpiecznych problemach z pecetem.

Wywoływanie paniki sprawdzało się zastraszająco dobrze. – *Nasza analiza wykazała, że w ciągu 11 miesięcy ponad 4,5 miliona ludzi faktycznie kupiło pełną wersję programu-szantażysty* – mówi Kollberg.

Kryptonim: Krab

Jednym z partnerów, który wyjątkowo skutecznie napędzał ofiary w ramiona IM, był Rosjanin Gavril D., znany jako Krab. Był głową grupy sterującej rozbudowaną siecią sprzedaży programów szantażujących. Kollberg wciąż natrafiał na jego nazwisko i znalazł rozliczenia wskazujące na obroty w wysokości 80 000 euro tygodniowo (prawie 310 tysięcy złotych). Pod firmami Bakasoftware i Pandora Krab sam także pisał programy typu scareware.

Również Krab nie zadał sobie wystarczająco dużo trudu, aby pozostać anonimowym. Na serwerze znajdowały się setki niechronionych prywatnych zdjęć Gavrila D. wiele o nim mówiących. Zdjęcia pokazują słodkie życie oszusta, jakie za wyłudzone pieniądze prowadził w Tajlandii: imprezy, narkotyki, plaże, szybkie samochody i kobiety oraz własny dom z basenem.

Szantażyści z własnym call center

Dzięki sztuczkom przestępców takich jak Krab sprzedaż programów szantażujących szła doskonale. Dopóki ofiary grzecznie płaciły, interes szedł świetnie, a majątek przestępców rósł. Ale nie wszyscy płacili bez oporów. Niektórzy użytkownicy przejrzeli szwindel i anulowali swoje płatności kartami kredytowymi. Skutek: coraz więcej banków odmawiało rozliczeń z IM.

Wtedy oszuści wpadli na doskonały pomysł: zorganizowali infolinię, która uspokajała poirytowanych klientów. W Indiach, na Ukrainie i w USA firma zbudowała własne centra obsługi telefonicznej. Tylko w roku 2008 zadzwoniło do nich dwa miliony klientów. Klienci z niektórych państw otrzymali nawet specjalne numery telefonów, które miały wzmocnić zaufanie do serwisu. Pracownicy byli przeszkoleni tylko w jednej dziedzinie: powstrzymywaniu ofiar od anulowania swoich płatności.

Dzięki przeprowadzonemu śledztwu można dokładnie sprawdzić, jakie triki wykorzystywali pracownicy call center do przekonywania klientów. Bo rozmowy z klientami były rejestrowane – w dużej części bez ich wiedzy i były dostępne na serwerach IM.

– *Niektórzy klienci* – mówi Kollberg – *stwierdzali, że ich prawdziwe produkty antywirusowe lub przeglądarki ostrzegały przed produktami IM. Zaniepokojone ofiary mamiono przez telefon, aby usuwały z komputerów swoje prawdziwe pakiety oprogramowania ochronnego.* – *Ostrzeżenia znikały, komputery znów działały dobrze i klienci byli zadowoleni* – kontynuuje Kollberg.

Śledczy wkraczają do akcji

Równolegle do własnego prywatnego śledztwa Kollberg podjął kontakt z organami ścigania. Zgłosił się do Policji Kryminalnej w Hamburgu, do FBI i do amerykańskiej agencji FTC (Federal Trade Commission – Federalna Komisja Handlu).

W Niemczech nie nastąpiły żadne konsekwencje. – *Niemieckie ofiary*

MÓZGI OPERACJI

Firma Innovative Marketing zatrudniała ponad 600 pracowników, którzy wymuszeniami osiągali roczne obroty rzędu 700 milionów złotych. Poznajmy pięć najważniejszych postaci firmy:

Sam Jain
40-letni Amerykanin uchodzi za mózg Innovative Marketing. W roku 2002 założył firmę. Był wielokrotnie skazywany, w roku 2005 na przykład za podrabianie produktów firmy Symantec. Poszukuje go Interpol, aktualnie przebywa prawdopodobnie na Ukrainie.

Daniel Sundin
32-letni Szwed był szefem technologów w IM, oprócz tego prowadził różne firmy-krzaki. Skazany kryminalista przepadł jak kamień w wodę w swojej szwedzkiej ojczyźnie, Interpol poszukuje również jego.

James Reno
27-letni obywatel USA zarządzał centrum obsługi telefonicznej klientów, którego zadaniem było uspokajanie oszukanych klientów. Również był wielokrotnie karany i jak dotychczas pozostaje jedynym członkiem grupy, którego organom ścigania udało się aresztować.

Marc D'Souza
Był przypuszczalnie szefem IM do spraw finansowych. W pierwszej linii zajmował się trudnymi relacjami z bankami, ponieważ z powodu skarg często dochodziło do problemów.

Kristy Ross
Dbał o pozycjonowanie internetowych banerów reklamowych, służących do rozpowszechniania szantażujących programów wśród użytkowników. Dysponował na ten cel budżetem wynoszący przynajmniej 10 milionów złotych.

Na zdjęciu po lewej Gavril D. – jeden z najlepszych partnerów biznesowych IM w koszulce z napisem Krab na imprezie znanego koncernu internetowego

Cyberprzestępcy żerowali także na ekologii – za 175 złotych sprzedawali program, który zmieniał plany zarządzania energią Windows. To samo można zrobić w Panelu sterowania bez żadnych dodatkowych aplikacji

Wcześniej oszust w Innovative Marketing, dziś pracownik Microsoftu: oszuści również robią kariery. Oleg I. najwyraźniej nie wstydzi się swojej przeszłości

po prostu nie zgłaszały się na Policję – uważa Kollberg. A bez zgłoszeń nie ma śledztw. Inaczej stało się w amerykańskiej FTC, gdzie skargi złożyło ponad 1000 klientów. Zgromadzone dowody dla prowadzącej śledztwo agencji były na wagę złota. FTC wszczęła postępowanie sądowe, w którym obszerne zeznania złożył również Kollberg. FTC jako zarządzających IM zidentyfikowała pięć osób – na marginesie: żadna z nich nie była Ukraińcem! Więcej informacji o ludziach Innovative Marketing znajdziemy w ramce na stronie 22.

Zdemaskowanie oszustwa doprowadziło wreszcie do końca IM: jesienią 2009 roku drzwi centrum cyberszantażu w Kijowie zostały zamknięte.

Od firmy wymuszającej do Microsoftu

Problem scareware'u bynajmniej nie zniknął razem z Innovative Marketing. *–Interes szedł po prostu za dobrze* – uważa Kollberg. Jak zaobserwował, stare powiązania wciąż funkcjonują,

Zillya Antivirus szczyci się, że na Ukrainie ma już pół miliona klientów. Większość pracowników firmy pracowała wcześniej w Innovative Marketing

FTC

FEDERAL TRADE COMMISSION

WKRÓTCE WYROK

Już teraz FTC osiągnęła sukcesy sądowe w walce przeciwko niektórym zarządzającym firmą Innovative Marketing. Amerykański sędzia przyznał oszukanym klientom 163 miliony dolarów odszkodowania. Inny proces właśnie się toczy, a wyrok może zapaść w najbliższych tygodniach.

a niektórzy szefowie przedsiębiorstwa kontynuują działalność według wypracowanego przez IM modelu. Wskazują na to odkryte w USA serwery.

Dawni pracownicy Innovative Marketing pomimo swojej przeszłości nie muszą obawiać się o swoją karierę zawodową. Niektórzy informacje o pracy w IM wręcz zamieszczają w swoich CV. I tak odpowiedzialnego w IM za oprogramowanie zabezpieczające Olega I. spotkać można teraz w Microsofcie, a Vadym P., który wcześniej pisał programy dla IM, pracuje teraz dla firmy, która do swoich klientów zalicza Deutsche Bank.

Wielu pracowników znalazło zatrudnienie w ukraińskiej firmie antywirusowej Zillya. Jej produktów nie można wprawdzie zaliczyć do scareware'u, ale w testach zwracają one na siebie uwagę wyjątkowo kiepskimi wynikami rozpoznawania wirusów. Nic dziwnego, bo odpowiedzialny w Zillya za zarządzanie jakością Oleh S. również w Innovative Marketing odpowiadał za jakość.

Nie wiadomo, co stało się z Krabem, którego ślad urywa się w Tajlandii. Bardzo prawdopodobne jest, że zgodnie z azjatycką mądrością „to samo, ale inaczej" w dalszym ciągu zajmuje się sprzedażą scareware'u. **dk (Computer Bild)**

REKLAMA

Jak usunąć scareware z systemu

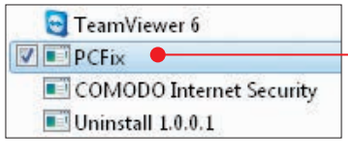
Niektóre programy typu scareware są bardzo łatwe do usunięcia, inne uporczywie bronią się przed odinstalowaniem. W tej części artykułu Komputer Świat pokaże, jak pozbyć się z dysku naszego peceta nawet najbardziej uporczywego scareware'u.

Na płycie DVD-ROM

Deinstalacja scareware'u

Programy scareware, które są wprawdzie nieszkodliwe, ale są bezużyteczne lub przedstawiają niewielką wartość, można często po prostu odinstalować. Zobaczmy, jak to zrobić na przykład w Windows 7.

1 Otwieramy Panel sterowania. Klikamy kolejno na przycisk Start, Panel sterowania i na koniec na Programy i funkcje. Jeśli wątpliwy program pojawi się na liście zainstalowanych aplikacji, klikamy na jego nazwę, na przykład ●. Klikamy na Odinstaluj i wykonujemy instrukcje deinstalatora. W przykładzie Komputer Świata klikamy kolejno na Tak i OK.



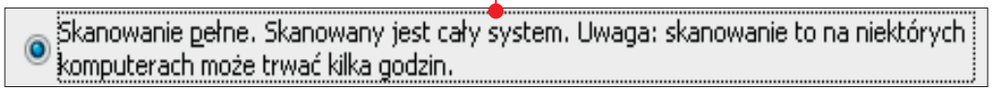
2 Powtarzamy punkt 1 z pozostałymi znalezionymi programami scareware. Jeżeli natomiast programu scareware nie można odinstalować w podany powyżej sposób albo wcale nie ma go na liście, musimy wytoczyć cięższe działa: wykonujemy także następne porady.

Kasowanie scareware'u za pomocą Narzędzia do usuwania złośliwego oprogramowania

Na płycie dołączonej do tego numeru Komputer Świata znajdziemy program o nazwie Narzędzie do usuwania złośliwego oprogramowania (32-bit: DVD-KOD: 028, 64-bit: DVD-KOD: 029). Może on wykryć najgorsze znajdujące się na dysku aktywne szkodniki i programy wyłudzające pieniądze. Za jego pomocą wykonajmy skanowanie i oczyszczanie systemu. **Uwaga!** Skanowanie może trwać nawet kilka godzin.

1 Program instalujemy z płyty. Gdy skończymy, naciskamy kombinację klawiszy ⊞ i R. W nowym oknie wpisujemy ● i wciskamy enter. Jeżeli w Viście lub Windows 7 pojawi się komunikat funkcji Kontrola konta użytkownika, zatwierdzamy go.

2 Teraz klikamy na Dalej >, a potem zaznaczamy opcję ●. Po kliknięciu na Dalej > nastąpi przeszukanie twardego dysku. Potem wykonujemy wskazówki programu. Jeśli program nie znajdzie scareware'u lub nie będzie w stanie go skasować, użyjmy Norton Power Erasera, tak jak opisano to w następnej poradzie.



Usuwanie scareware'u za pomocą programu Norton Power Eraser

Ten program nie tylko wyszukuje i usuwa wirusy, ale sprawdza się również jako narzędzie do usuwania uporczywego scareware'u. Norton Power Eraser (DVD-KOD: 030) postępuje z podejrzanymi programami w sposób bardzo agresywny i może przy tym uszkodzić również programy pożyteczne. Dlatego w walce ze scareware'em powinniśmy sięgać po niego tylko w ostateczności. **Uwaga!** Power Eraser nie zastępuje programu antywirusowego!

1 Program uruchamia się bezpośrednio z płyty. W menu krążka klikamy tylko na INSTALUJ. Po kliknięciu na ZAAKCEPTUJ program sprawdzi w internecie dostępność aktualizacji, więc w razie potrzeby wykonujemy wyświetlanie wskazówki aktualizatora. Potem rozpoczynamy wyszukiwanie kliknięciem na SKANUJ i na ●. Windows i Power Eraser uruchomią się ponownie.

2 Czekamy na zakończenie wykonywanego teraz wyszukiwania. W analizowanym przykładzie program od razu zgłasza znalezienie kilku programów ●. **Uwaga!** Wśród wyników mogą znaleźć się również programy zupełnie nieszkodliwe, a nawet przydatne dla nas. Jeśli jesteśmy pewni, że wyświetlony program jest bezpieczny, usuwamy kliknięciem znajdujące się obok niego zaznaczenie.
W wątpliwym przypadku możemy przedtem wysłać plik do producenta programu w celu sprawdzenia. Aby to zrobić, klikamy na SKANUJ i postępujemy zgodnie ze wskazówkami na ekranie.

3 Aby usunąć wybrane programy z twardego dysku, klikamy na NAPRAW, a po następującym później procesie kasowania – na PONOWNIE URUCHOM.

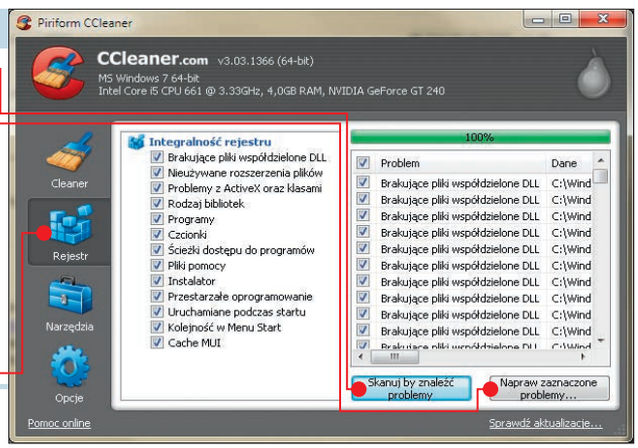
Usuwanie pozostałości scareware'u za pomocą CCleanera

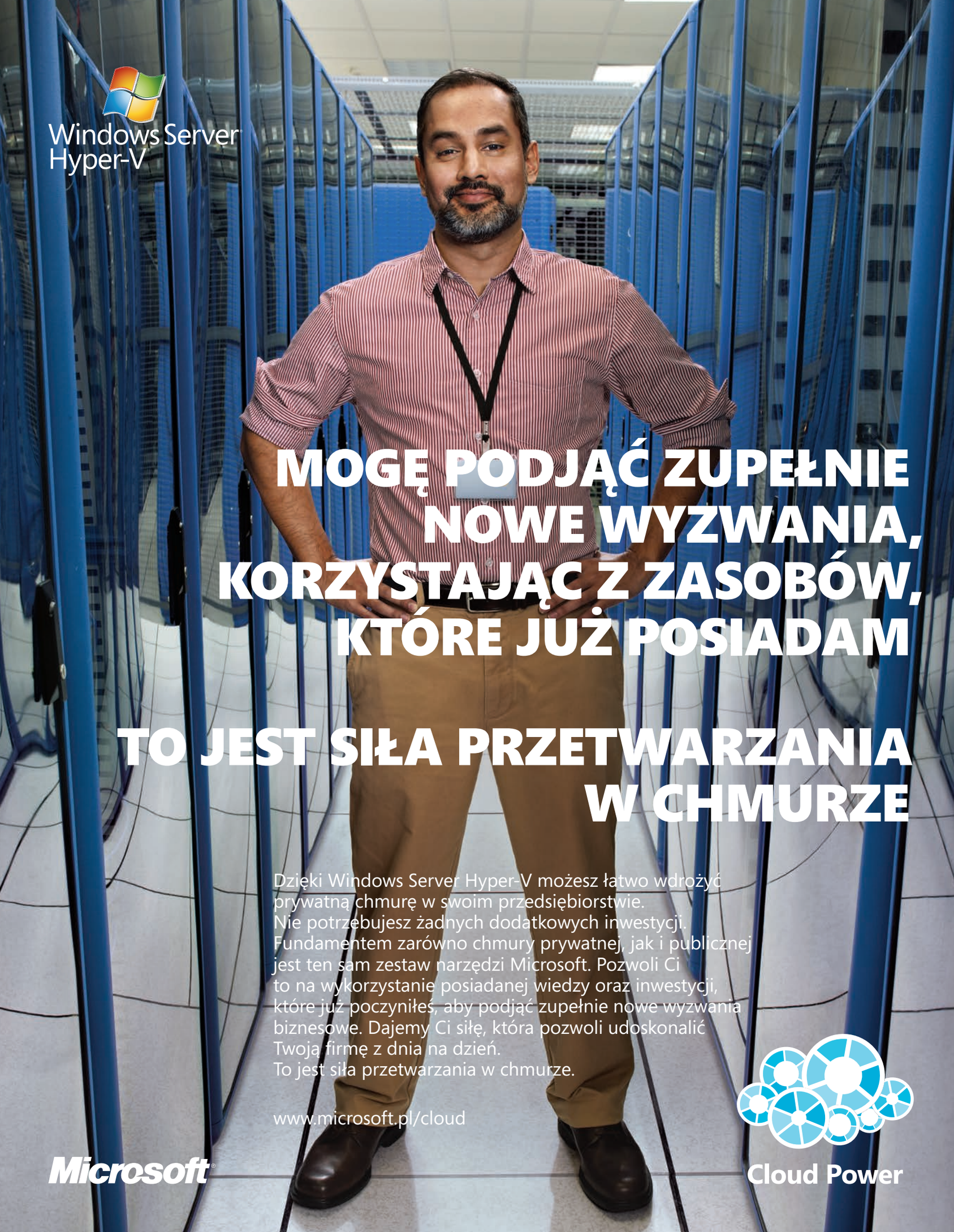
Usunięte programy scareware pozostawiają osierocone wpisy w bazie danych rejestru, czyli w pliku, w którym zapisane są ustawienia Windows i wszystkich zainstalowanych programów. Ponieważ resztki danych mogą być źródłem problemów, powinniśmy je skasować. Umożliwia to na przykład program CCleaner.

1 CClenaer (DVD-KOD: 005) instalujemy z płyty dołączonej do tego numeru i uruchamiamy go. W oknie programu klikamy na ●.

2 Potem klikamy na ●, a po wyszukiwaniu na ●. Potem kolejno klikamy na Nie, Napraw wszystkie i na Zamknij.

3 Kasowanie osieroconych wpisów może wydobyć na światło dzienne inne błędy. Dlatego krok drugi powtarzamy kilkakrotnie, aż do wyświetlenia komunikatu Nie znaleziono problemów.

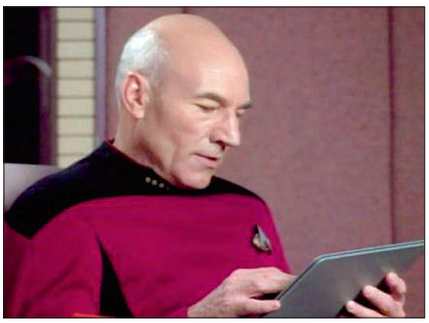



Windows Server
Hyper-V
MOGĘ PODJĄĆ ZUPEŁNIE
NOWE WYZWANIA,
KORZYSTAJĄC Z ZASOBÓW,
KTÓRE JUŻ POSIADAM
TO JEST SIŁA PRZETWARZANIA
W CHMURZE
Dzięki Windows Server Hyper-V możesz łatwo wdrożyć
prywatną chmurę w swoim przedsiębiorstwie.
Nie potrzebujesz żadnych dodatkowych inwestycji.
Fundamentem zarówno chmury prywatnej, jak i publicznej
jest ten sam zestaw narzędzi Microsoft. Pozwoli Ci
to na wykorzystanie posiadanej wiedzy oraz inwestycji,
które już poczyniłeś, aby podjąć zupełnie nowe wyzwania
biznesowe. Dajemy Ci siłę, która pozwoli udoskonalić
Twoją firmę z dnia na dzień.
To jest siła przetwarzania w chmurze.
www.microsoft.pl/cloud
Microsoft
Cloud Power

Czas na tablety

Mniej niż komputer, więcej niż smartfon – oto najlepsza definicja tabletu. To niewielkie urządzenie powoli podbija świat, zdobywając serca użytkowników. Do czego można je jednak wykorzystać i czy już teraz warto kupić tablet?

Procesor taktowany częstotliwością 600 GHz, 4 GB pamięci, dotykowy ekran i system Google Android – to konfiguracja przeciętnego smartfona, a także... niedrogiego tabletu. Czym różnią się więc te urządzenia? Głównie wielkością wyświetlacza – przekątna ekranu komórki nie przekracza 4 cali, a tabletu zawiera się w przedziale 7–10 cali. Oczywiście drobnych różnic pomiędzy tymi urządzeniami jest więcej, ale co ciekawe, to smartfony są zwykle lepiej wyposażone. Standardowego wyposażenia smartfona (kamera, moduł GPS z kompasem, Bluetooth czy modem 3G) nie znajdziemy w wielu tabletach. Czy więc warto sobie zawracać głowę urządzeniem, które od komórki różni się tylko wielkością?



Gadżet z przyszłości? Twórcy Star Treka w odcinku z 1992 roku włożyli w ręce kapitana Picarda urządzenie podobne do iPada

Zdecydowanie warto! Dzięki większemu ekranowi z tabletu możemy korzystać tak wygodnie jak z notebooka. Z ramek obok poznamy zadania, w których większość tabletów sprawdzi się doskonale, bijąc w tym na głowę smartfony, netbooki, a pod względem wygody i mobilności także laptopy i komputery stacjonarne. Czy warto więc już teraz kupić tablet? Test Komputer Świata z pewnością pomoże nam odpowiedzieć na to pytanie.

WARTO WIEDZIEĆ

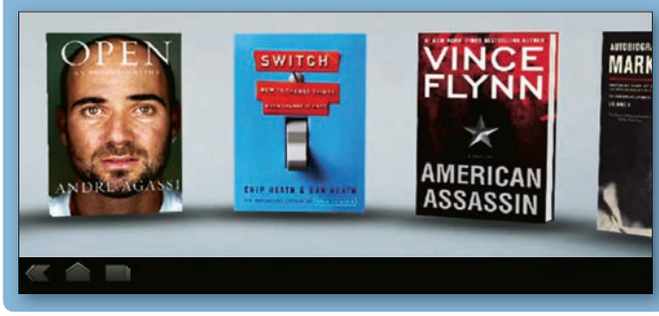
- tablety dostępne na rynku mają ekran o przekątnej 7 lub 10 cali
- w większości urządzeń znajdziemy system Google Android, nieliczne wyposażone są w Windows 7, a iPad – w iOS
- tablety znacznie różnią się od siebie wyposażeniem

ZDJĘCIA

Wygodne przeglądanie fotografii, a nawet ich edycja to podstawowa funkcjonalność tabletu. Niektóre modele mają też wbudowany aparat cyfrowy, który może również kręcić filmy.

KSIĄŻKI

Większość tabletów ma rozmiar... książki. Urządzenia więc doskonale sprawdzają się jako czytniki e-booków. W wielu modelach znajdziemy nawet specjalną aplikację do czytania i kupowania elektronicznych książek.



MUZYKA

Wbudowany odtwarzacz muzyczny i standardowe gniazdo słuchawek sprawiają, że tablet poradzi sobie doskonale w roli empetrójki. Do modeli wyposażonych w moduł Bluetooth można podłączyć słuchawki bezprzewodowe.

STRONY WWW

Co głównie robimy przy komputerze? Surfujemy w internecie. Do tego zadania z powodzeniem wykorzystamy tablet. W modelach 10-calowych z multitouchem przeglądanie stron jest wyjątkowo wygodne. Wbudowane przeglądarki bez problemu radzą sobie z obsługą wszystkich standardów stron internetowych (poza przeglądarką iPada, która nie obsługuje technologii flash).

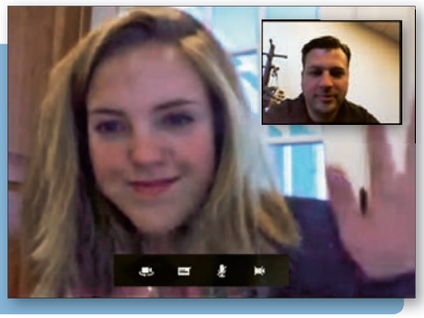
NAWIGACJA

Niektóre modele tabletów wyposażono w cyfrowy kompas, odbiornik GPS oraz program do nawigacji. Jednym dotknięciem palca możemy więc tablet zamienić w wygodny przewodnik, który pomoże nam dotrzeć do celu podróży.

www.komputerswiat.pl

POCZTA I KOMUNIKATORY

Wystarczy połączyć tablet z domową siecią bezprzewodową albo w podróży skorzystać z wbudowanego modemu 3G (mają go tylko wybrane urządzenia), aby być zawsze w kontakcie z rodziną i znajomymi. Jednak poczta e-mail czy komunikatory to tylko niektóre z możliwości komunikacyjnych tabletów. Wybrane modele wposażone są w kamerę, którą można wykorzystać do wideorozmów.



GRY

Choć siedmio- czy nawet dziesięciocalowy ekran wydaje się zbyt mały do gier, to tablety doskonale sprawdzają się w roli przenośnej konsoli. W zależności od tytułu i wyposażenia tabletu do sterowania w grach możemy wykorzystać wbudowany akcelerometr (wtedy po prostu odpowiednio przechylamy urządzenie) lub dotykowy wyświetlacz. W niektóre dostępne na tablety gry można bez znudzenia grać nawet całymi tygodniami.

FILMY

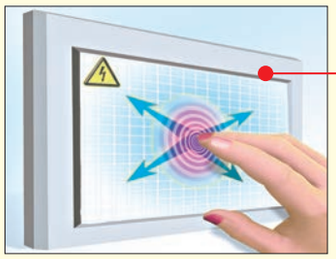
Tablety bez większych problemów radzą sobie z odtwarzaniem filmów nawet o dużej rozdzielczości. Nieważne więc, gdzie jesteśmy – w łóżku czy podróży, kolekcję swoich ulubionych tytułów mamy zawsze pod ręką. Tablety wyświetlają też wideo z internetu, na przykład z YouTube. Za pomocą kabla HDMI można je również podłączyć do telewizora i zamienić w przenośny odtwarzacz multimediów.

DOKUMENTY

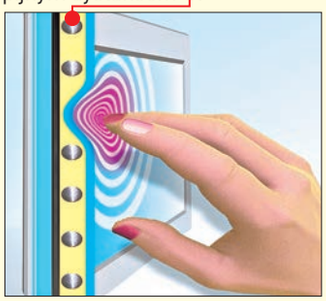
Tablet w wielu wypadkach może z powodzeniem zastąpić komputer. Dzięki biurowym aplikacjom i wygodnej klawiaturze ekranowej (do niektórych modeli można też podłączyć zwykłą klawiaturę) bez kłopotu będziemy mogli pracować z dokumentami – tak tekstowymi, jak i arkuszami kalkulacyjnymi czy prezentacjami.

Jak wykrywa się dotyk

W tabletach stosuje się dwie technologie wykrywania dotyku: pojemnościową lub rezystancyjną. Ekrany pojemnościowe ustalają pozycję dotknięcia na podstawie zmiany pola elektrycznego – elektrody w narożnikach ekranu wytwarzają słabe pole elektryczne, dotknięcie palcem powoduje odprowadzenie części ładunku tego pola, co można zmierzyć i określić pozycję palca na ekranie.



Ekrany rezystancyjne rozpoznają natomiast dotknięcie na podstawie pomiaru prądu elektrycznego, który zaczyna płynąć w specjalnej folii po zetknięciu się jej z drugą, podłączoną do prądu folią i oddzieloną od pierwszej mikroskopijnym dystansem.



Poznajmy wady i zalety obu rozwiązań.

Ekrany pojemnościowe

W wypadku ekranu pojemnościowego wystarczy lekkie muśnięcie palcem ekranu, aby dotyk został wykryty. Korzystanie z takiego wyświetlacza to sama przyjemność. Ekran pojemnościowy może być też wyposażony w technologię multitouch, czyli wykrywanie miejsca dotknięcia kilku palców naraz. Taki ekran można jednak obsługiwać wyłącznie nieosłoniętym niczym palcem. Próby z rękawiczką lub rysikiem są skazane na porażkę.

Ekrany rezystancyjne

Tego typu wyświetlacze są zwykle mniej czułe, wymagają więc większej siły nacisku. Ich dużą wadą jest też brak obsługi technologii multitouch. Zaletą – możliwość obsługi zarówno palcem, jak i rysikiem.

Podsumowanie wyników testu

Tablety są zdecydowanie bardziej mobilne niż notebooki i mają sporo większą funkcjonalność niż smartfony. Dobrze wypełniają lukę, w której do tej pory widziano netbooki. Producenci zwietrzyli więc rynek i każda szanująca się firma wprowadziła lub zamierza wprowadzić do swojej oferty tablet, niestety, często zaprojektowany w pośpiechu. Czy dostępne dziś na rynku tablety to już w pełni funkcjonalne urządzenia? Test siedmiu modeli pomoże odpowiedzieć na to pytanie.

Wyświetlane na 10-calowym ekranie strony WWW są znacznie czytelniejsze niż na urządzeniach z 7-calowym wyświetlaczem

Parametry techniczne

Porównywane w teście urządzenia różnią się dosyć znacznie, zarówno pod względem konfiguracji, jak i wyposażenia. W większości przypadków producenci realizują własne pomysły. Aż pięć spośród testowanych tabletów pracuje pod kontrolą systemu Android. Jednak tylko w przypadku Samsung GALAXY TAB oraz TRAK tPAD jest to ten sam system, który znamy z telefonów komórkowych. Pozostałe trzy urządzenia (Creative, Archos, Hannspree) wyposażono w nieco zmodyfikowaną wersję Androida. Oprócz urządzeń z systemem Google w teście znalazł się także Apple iPad działający pod kontrolą iOS oraz tablet firmy Acer z Windows 7.

Wszystkie tablety mają wbudowaną pamięć do przechowywania danych. Najwięcej, bo aż 64 GB, ma iPad – niestety nie da się jej rozszerzyć, bo tablet nie ma złącza kart pamięci. Najmniejszą pamięcią (jedynie 4 GB) dysponuje TRAK. Wszystkie urządzenia wyposażono też w kartę Wi-Fi, za pomocą której podłączymy je do internetu. Dodatkowo iPad i Samsung mają również wbudowany

Aby podłączyć tablety ze złączem miniHDMI do telewizora, musimy kupić przejściówkę. Typowa wtyczka HDMI nie pasuje

Samsung GALAXY TAB ma aż dwie kamery, tej z tyłu możemy użyć do robienia zdjęć. Jakość wykonanych fotek jest jednak niezbyt dobra

modem 3G. iPad, Samsung oraz Creative wyposażono też w moduł Bluetooth, standard ten możemy wykorzystać do podłączenia bezprzewodowych słuchawek lub przesyłania plików. Okazuje się, że według większości producentów tablety nie potrzebują modułu GPS – znajdziemy go tylko w dwóch najdroższych urządzeniach z testu. Przydatnym dodatkiem jest gniazdo HDMI, ale znajdziemy je jedynie w urządzeniach Acer, Hannspree, Creative i TRAK (trzy ostatnie mają gniazdo miniHDMI).

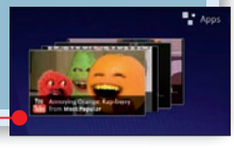
Wyświetlacz

Obok systemu operacyjnego kluczową rolę w tabletach odgrywa wyświetlacz. Jego wielkość wpływa na komfort pracy i wygodę obsługi. Cztery urządzenia z testu wyposażono w wyświetlacz o przekątnej 7 cali – w tablecie Archos, Creative i TRAK ma on jednak niską rozdzielczość (800x480 pikseli), co sprawia, że tablet nie za bardzo nadaje się do surfowania w internecie. Co gorsza, panele tych urządzeń wykonano w technologii rezystancyjnej. Sprawia to, że nie są one zbyt czułe i nie obsługują funkcji multitouch, co uniemożliwia na przykład zabawę z niektórymi grami. Dużo lepsze wrażenie użytkowe pozostawia 7-calowy ekran zamontowany w tablecie Samsung GALAXY TAB. Dzięki większej rozdzielczości (1024x600 pikseli) przeglądanie stron WWW jest wygodniejsze, a wykorzystanie pojemnościowej technologii rozpoznawania dotyku sprawia, że urządzenie obsługuje się przyjemnie. Ekran reaguje nawet na lekkie muśnięcie palcami i obsługuje funkcję multitouch.

Prawdziwą przyjemność surfowania i oglądania filmów zapewnia dopiero 10-calowy tablet. W teście znalazły się trzy urządzenia o takiej przekątnej wyświetlacza – iPad, Acer i Hannspree.

Systemy operacyjne w tabletach

	Apple iOS 4	Android 2.2	Windows 7	Android 3	BlackBerry Tablet OS
Zalety Większość funkcji, które oferowane są przez systemy operacyjne znane z pecetów: instalowanie programów, korzystanie z internetu, kontaktów, kalendarza i usług internetowych	■ prosty, szybki i intuicyjny w obsłudze ■ ponad 300 000 aplikacji ■ wiele aplikacji może działać równocześnie ■ zdalna lokalizacja iPada przez internet	■ około 100 000 aplikacji ■ sprawna obsługa ■ wyświetlanie informacji w formie widżetów ■ wiele aplikacji może działać jednocześnie ■ obsługa głosowa	■ obsługa znanego środowiska Windows ■ normalna praca typowych aplikacji dla systemów Windows ■ wiele aplikacji może działać jednocześnie	Niebawem na rynku pojawi się najnowsza wersja systemu Google. Trzecia odsłona Androida przeznaczona będzie wyłącznie dla tabletów. Nowy interfejs zaprojektowano specjalnie dla urządzeń z dużym ekranem. Jest trójwymiarowy, wygląda atrakcyjnie i dostosowano go do obsługi kilkoma palcami. Zmieniono pasek systemowy oraz sposób używania i wygląd widżetów. Interesujących zmian zapewne będzie więcej.	Mocne wejście na rynek tabletów szykuje też firma RIM, producent telefonów BlackBerry. Nowy system, który pojawi się niebawem wraz z tabletem BlackBerry PlayBook, ma wyróżniać się dopracowaną obsługą wielowątkowości. Atrakcyjnie wyglądający interfejs i intuicyjna obsługa zapewne przekona do siebie wielu użytkowników.
Wady Tablety nie są w pełni funkcjonalnymi pecetami: niektórym modelom brakuje ważnych gniazd połączeniowych, a klawiatura ekranowa jest niewygodna do dłuższej pracy	■ wymiana plików tylko przez iTunes ■ instalowanie programów tylko przez App Store ■ brak obsługi technologii flash	■ bez konta Google nie jest w pełni funkcjonalny ■ system Android jest zwykle modyfikowany przez producentów urządzeń	■ menu Windows i programów nie są zoptymalizowane do pracy z niewielkim ekranem dotykowym ■ wysokie wymagania sprzętowe		
Będziemy zadowoleni, jeśli... Apple iPad działa dobrze, ale nie każdy lubi system z oprogramowaniem iTunes i App Store. Inne systemy są otwarte, ale nie zawsze działają idealnie	■ potrzebujemy prostego w obsłudze tabletu ■ zależy nam głównie na aplikacjach ■ standardy i ograniczenia Apple nie są dla nas problemem	■ chcemy mieć najważniejsze informacje wprost na pulpicie (widżety) ■ chcemy mieć możliwość instalacji alternatywnych programów	■ jesteśmy przywiązani do środowiska Windows i nie chcemy tego zmieniać ■ nie przeszkadza nam kłopotliwa obsługa za pomocą dotyku		



Najwygodniejszą dotykową klawiaturę ma iPad, również mniejsza w Samsung GALAXY sprawdza się dobrze. Typowy układ z systemu Android 2.1 nie jest zbyt wygodny

Wygoda obsługi systemu operacyjnego

Dominacja Androida w tabletach wcale nie oznacza, że system ten najlepiej nadaje się do tego typu urządzeń. Jest on po prostu darmowy. Pod względem wygody obsługi najlepiej wypada iOS zainstalowany w iPadzie. System ten wygląda atrakcyjnie, poza tym działa szybko i sprawnie. Wszystkie funkcje są dobrze dopracowane. Największym mankamentem iPada jest sposób wymiany plików z komputerem. Służy do tego kłopotliwe w obsłudze, mocno obciążające komputer oprogramowanie iTunes, które niektórych typów danych nie pozwoli nam wcale wgrać do pamięci iPada. iOS ma też inne, poważne ograniczenie – brak obsługi elementów flash na stronach WWW (urządzenia z Androidem w wersji 2.1 również domyślnie nie obsługują tej technologii, wystarczy jednak doinstalowanie darmowej aplikacji, aby na witrynach pojawiły się wszystkie elementy menu i filmy).

Osobom, które nie mogą zaakceptować wad iPada lub ich po prostu nie stać na to urządzenie, pozostają tablety z systemem Android. W wersji 2.1/2.2 (przeznaczonych domyślnie dla smartfonów) system ten nie jest dostosowany do dużych ekranów. Producenci radzą sobie z tym, stosując różnego rodzaju nakładki. Dobrym przykładem jest tu tablet Hannspad. Interfejs urządzenia jest na tyle zmodyfikowany, że trudno rozpoznać w nim Androida. Niestety, interfejsy pozostałych urządzeń są gorzej dopracowane.

Najgorzej pod względem wygody obsługi wypada Windows 7.

Tablety tPAD i iPad są podobne nie tylko z nazwy, również ich interfejsy mają zbliżony wygląd. Niestety, pod względem obsługi tPAD nie może się w żadnej mierze równać z iPadem

Niewielkie menu oraz niedostosowane do obsługi dotykowej aplikacje uniemożliwiają komfortową pracę. Producent zapewne zdaje sobie z tego sprawę, dlatego tablet sprzedaje w komplecie ze stacją dokującą wyposażoną w klawiaturę.

Gry

Tablet możemy wykorzystać również do gier. Dobrą rozrywkę dostarczy nam jedynie iPad i GALAXY TAB. Wysoką wydajność animacji zapewnia jeszcze Hannspad, jednak liczba dostępnych dla niego gier na razie nie jest zbyt duża.

Pozostałe urządzenia nadają się jedynie do prostych, na przykład logicznych gier z niezbyt rozbudowaną grafiką 3D. **aś**

Wnioski

Ci, którzy szukają idealnego tabletu, muszą jeszcze poczekać – na przykład na nowy iPad czy urządzenia z systemem Android 3.0 lub BlackBerry OS. Z dostępnych obecnie urządzeń najbardziej przekonuje iPad, jest wygodny w obsłudze i działa sprawnie. Niestety, nie brak mu wad. Zwycięzcą testu w kategorii Cena/Jakość zostało najtańsze urządzenie – Archos A7 Home Tablet. Dobrze sprawdzi się w roli odtwarzacza multimedialnego, a w nagłych sytuacjach przyda się również do przeglądania stron.

Tablety, na które warto poczekać

Zapowiedzi producentów wskazują, że kolejne miesiące przyniosą wiele ciekawych rozwiązań i modeli tabletów. Na produkcję tego typu urządzeń zdecydowały się nie tylko duże, znane z branży IT firmy (Samsung, ASUS, LG, Dell), ale producenci nieobecni na rynku komputerów, na przykład Panasonic. Tak duże zainteresowanie świadczy o tym, że kolejne urządzenia będą coraz lepsze. W pierwszym kwartale możemy spodziewać się jeszcze kilku urządzeń działających pod kontrolą Androida 2.2/2.3 (Lenovo LePad, Dell Streak, LG G-Slate). Jednak druga połowa i koniec roku będzie należała zapewne do Androida 3.0. Jest to system specjalnie przygotowany pod kątem tabletów. Pierwszym urządzeniem wyposażonym w najnowszy Android, które trafi do sprzedaży, będzie Motorola Xoom. Warto również poczekać na premierę tabletu RIM – BlackBerry PlayBook. Urządzenie to może być równorzędnym rywalem zarówno dla tabletów z Androidem, jak i iOS. Niektórzy producenci planują także tablety z Windows 7, choć nie należy się spodziewać wielu urządzeń z okienkami. Zapowiadane są również tablety z własnymi systemami producentów – na przykład Lenovo U1.

O różnorodności zastosowań systemu Android 3.0 może świadczyć to, że ASUS Eee Pad Transformer sprzedawany będzie ze stacją dokującą z klawiaturą

System operacyjny	Producent	Model	Przekątna ekranu/ rozdzielczość	Sposób dostępu do internetu	Procesor	Kamera z przodu/ z tyłu	Szacowana cena
Android 3.0	Acer	Iconia Tab A500	10,1/brak danych	UMTS, LTE	Nvidia Tegra2	jest/jest	brak danych
	ASUS	Eee Pad Memo	7/1024x600	brak danych	Qualcomm	1,2/5 megapikseli	brak danych
	ASUS	Eee Pad Slider	10,1/1280 x 800	3G, Wi-Fi	Nvidia Tegra2	1,2/5 megapikseli	brak danych
	ASUS	Eee Pad Transformer	10,1/brak danych	UMTS	Nvidia Tegra2	1,2/5 megapikseli	brak danych
	Motorola	Xoom	10,1/1280 x 800	Wi-Fi, UMTS	Nvidia Tegra2	2/5 megapikseli, 720p	brak danych
Windows 7	ASUS	Eee Slate EP121	12,1/1280 x 800	Wi-Fi, UMTS	Intel Core i5-470UM	2 megapiksele	3000 zł
	Samsung	Sliding PC 7 Series	10,1/1366 x 768	UMTS, WiMax	Intel Atom Z670	brak danych	2000 zł
	MSI	WindPad 100A	10,1/brak danych	Wi-Fi	Arm Cortex A8	1,3 megapiksela	brak danych
	Notion Ink	Adam	10,1/1024 x 600	brak danych	Nvidia Tegra2	jest, obrotowa	brak danych
	Panasonic	Viera Tablet 4, 7 i 10	4, 7 lub 10/brak danych	brak danych	brak danych	brak danych	brak danych
BlackBerry Tablet OS	RIM	PlayBook	7/1024 x 600	Wi-Fi, WiMax	Cortex A9	brak danych/5 megapikseli	1500 zł

Prezentacja wybranych tabletów

1 miejsce Apple iPad 3G 64GB

JAKOŚĆ Komputer Świat ZWYCIĘZCA NR 5/2011

iPad od samego początku wyznacza standardy w klasie tabletów. Duży i wyraźny wyświetlacz umożliwia komfortowe przeglądanie stron WWW, system iOS, który nadzoruje pracę iPada, działa bardzo sprawnie, a wszystkie funkcje urządzenia są dopracowane. Atrakcyjnie wyglądające animacje, schludne okna ustawień, intuicyjna obsługa czy też solidnie wykonana obudowa utwierdzają nas w przekonaniu, że mamy w rękach wyjątkowe urządzenie. Niestety, iPad nie jest idealnym tabletem. W przeglądaniu stron WWW skutecznie przeszkadza brak obsługi technologii flash, jednak najbardziej irytuje sposób przesyłania plików do iPada za pomocą niezbyt przyjaznego programu iTunes.

+ duży wyświetlacz
+ wygodna obsługa

− brak obsługi technologii flash
− utrudnione synchronizowanie i przenoszenie danych
− brak kamery do wideorozmów
− bardzo wysoka cena

■ Do testu dostarczył: Apple
■ Internet: www.apple.pl

Jakość:	bardzo dobra 4,56	Cena/Jakość:	niedostateczna	Cena: 3325 zł

2 miejsce Samsung GALAXY TAB GT-P1000

Testowany tablet to największy model z rodziny telefonów komórkowych Samsung GALAXY. Już samo zakwalifikowanie tego urządzenia jako komórki świadczy, że producent nie bardzo wiedział, do czego może ono służyć. Większa niż w telefonach 7-calowa matryca pozwala na wygodniejszą obsługę urządzenia, również surfowanie po stronach WWW jest łatwiejsze. Cóż jednak z tego, jeśli strony nadal wyświetlają się w wersji mobilnej, a przy widoku pełnoekranowym są nieczytelne. Wyświetlacz o przekątnej 7 cali jest zbyt mały, by zastąpić komputer i wygodnie przeglądać strony WWW, a zbyt duży, by urządzenie mieć tak jak komórkę zawsze przy sobie. Pod względem funkcjonalnym Samsung wypada bardzo dobrze. Android w wersji 2.2 działa szybko, a wydajny układ graficzny pozwala uruchamiać gry z Android Market. Urządzenie oprócz karty sieci Wi-Fi ma wbudowany modem HSDPA, który zapewni nam dostęp do internetu podczas podróży.

+ duża funkcjonalność
+ bardzo dobry wyświetlacz
+ funkcja telefonowania

− za mały ekran jak na tablet
− wysoka cena

■ Do testu dostarczył: Samsung
■ Internet: www.samsung.pl

Jakość:	bardzo dobra 4,53	Cena/Jakość:	dobra	Cena: 2224 zł

4 miejsce Hannspree Hannspad SN10T1

To,czego zabrakło w Samsung Galaxy TAB, znajdziemy w urządzeniu Hannspad. 10-calowy wyświetlacz oraz wyższa niż w Samsungu rozdzielczość pozytywnie wpływają na komfort surfowania po internetowych stronach. Interfejs urządzenia nie zdradza nam, że tablet działa pod kontrolą systemu Android 2.2. Nakładka Tap 'n Tap znacznie zmienia wygląd systemu i dostosowuje go do większych ekranów z obsługą multitouch. Mocnym punktem Hannspada jest też konfiguracja sprzętowa – wydajny dwurdzeniowy procesor oraz układ graficzny GeForce umożliwiają płynne działanie również gier. Niestety, Hannspad ma też słabe punkty, z czego największymi są: brak wsparcia dla polskiego użytkownika (interfejs jest po angielsku), brak dostępu do wszystkich aplikacji z Android Market oraz słabe kąty widzenia wyświetlacza.

+ duży wyświetlacz
+ wygodna obsługa

− interfejs w języku angielskim
− słabe kąty widzenia
− brak dostępu do Android Market

■ Do testu dostarczył: Hannspree
■ Internet: www.hannspree.pl

Jakość:	dobra 3,66	Cena/Jakość:	dostateczna	Cena: 1599 zł

5 miejsce Archos A7 Home Tablet 8GB V2

CENA/JAKOŚĆ Komputer Świat ZWYCIĘZCA NR 5/2011

Mimo niskiej ceny Archos to bardzo dobrze wykonane urządzenie. Niestety, dobre wrażenie znika po uruchomieniu tabletu. Działający pod kontrolą systemu stworzonego na bazie Android 2.1 tablet nie jest zbyt szybki i brak mu obsługi multitouch oraz kamery. Do czego możemy wykorzystać w takim razie ten model? Siedmiocalowy ekran wystarczy, by oglądać w podróży filmy, możemy również przeglądać strony WWW, choć nie jest to wygodne. Archos nadaje się też do słuchania muzyki (możemy podłączyć słuchawki lub skorzystać z oferujących przeciętną jakość dźwięku stereofonicznych głośników). Niestety, tablet ten nie sprawdzi się w grach – oprócz problemu z dostępnością (tablet nie ma dostępu do Android Market, możemy skorzystać jedynie z alternatywnej usługi AppLibs) kłopot stanowi też brak obsługi multitouch oraz słaba wydajność, szczególnie w wypadku gier 3D.

+ niska cena
+ bardzo dobra jakość wykonania

− niska wydajność
− za mały ekran jak na tablet
− brak obsługi multitouch
− brak dostępu do Android Market

■ Do testu dostarczył: Human Media
■ Internet: www.humanmedia.pl

Jakość:	dobra 3,51	Cena/Jakość:	celująca	Cena: 799 zł

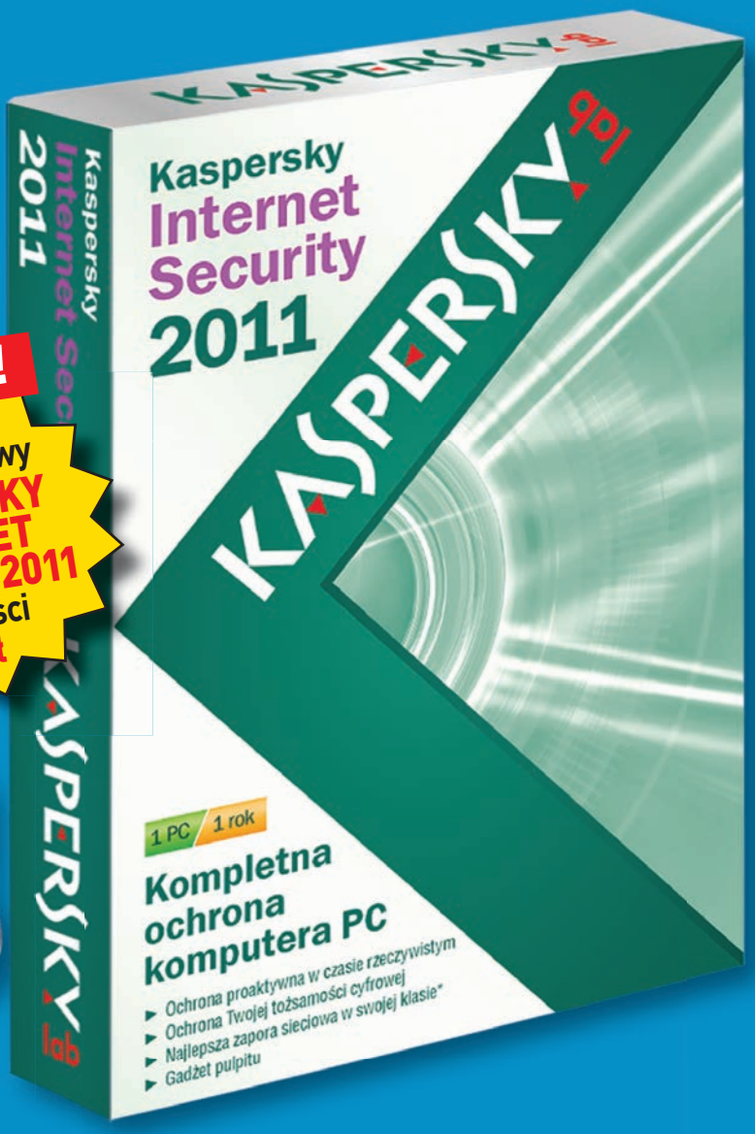
Komputer Świat

PRENUMERATA

ROCZNA Z PREZENTEM

26 wydań za 153 złote

GRATIS!
Pakiet antywirusowy KASPERSKY INTERNET SECURITY 2011 o wartości 155 zł



SMS pod numer 518 181 818*
o treści KS KASPERSKY

ROCZNA

26 wydań W SUPERCENIE 130 złotych

SMS pod numer 518 181 818* o treści KS 26

PÓŁROCZNA

13 wydań W SUPERCENIE 72 złotych

SMS pod numer 518 181 818* o treści KS 13

Jak zamówić prenumeratę:

TEL.: 22 7613214
FAKS: 22 7613133

SMS pod numer 518 18 18 18*:
oddzwonimy * Koszt SMS-a według stawek operatora

E-MAIL: prenumerata.axel@infor.pl
PRZEZ INTERNET: http://kiosk.redakcja.pl

Jak czytać tabelę testową

1 Kamera do zdjęć i filmów, kamera do wideorozmów

Tablety wyposażone mogą być w dwie kamery – umieszczoną na tylnej ściance urządzenia (do zdjęć i filmów) oraz zamontowaną obok ekranu (na potrzeby wideorozmów). Oceniono jakość zdjęć i filmów rejestrowanych tylko przez pierwszą z nich. Jeśli jednak w urządzeniu znajdowała się wyłącznie kamera do wideorozmów i umożliwiała ona robienie fotek i kręcenie filmów, również oceniono jej jakość.

2 Dodatkowe wyposażenie

Producenci wyposażają tablety w mniej lub bardziej pożyteczne urządzenia: czujnik położenia (umożliwia automatyczną zmianę orientacji wyświetlanego obrazu), akcelerometr (rejestruje przyspieszenie i kierunek zmian położenia tabletu, umożliwia sterowanie między innymi w grach, a także automatyczną zmianę orientacji), żyroskop (dzięki niemu urządzenie dokładnie wie, w jakiej pozycji się znajduje) oraz mikrofon. W tej kategorii oceniono przydatność tych urządzeń.

3 Technologia dotykowa/multitouch

W tej kategorii znajdziemy informację o zastosowanej w tablecie technologii wykrywania dotyku (więcej na ten temat w ramce na stronie 27), obsłudze wielodotyku (multitouch) oraz wygodzie korzystania z funkcji dotykowych ekranu. Ocena w nawiasie to średnia subiektywnych ocen testerów odzwierciedlających precyzję wykrywania dotyku i wygodę obsługi ekranu. Brak funkcji multitouch ukarano odjęciem jednej oceny.

4 Wygoda obsługi klawiatury ekranowej

Tablety nie mają klawiatury sprzętowej, wszystkie informacje wprowadzamy za pomocą klawiatury wyświetlanej na ekranie. Oceniono układ klawiszy oraz wygodę korzystania z tej klawiatury. Dodatkowe punkty przyznano za technologie ułatwiające wprowadzanie tekstów.

5 Gry

Możliwość uruchamiania gier to jedna z ważniejszych możliwości tabletów. W tej kategorii oceniono liczbę dostępnych do pobrania i instalacji gier, a także płynność działania popularnych tytułów. Na końcowy rezultat wpłynęły także wygoda sterowania – urządzeniom bez obsługi funkcji multitouch oraz akcelerometru obniżono noty.

6 Cena/Jakość

Parametr Cena/Jakość pokazuje, który z testowanych tabletów ma największe możliwości w stosunku do ceny. Obliczono go, dzieląc cenę urządzenia przez ocenę jakości podniesioną do kwadratu. Oceny w tej kategorii wystawiono na podstawie skali widocznej poniżej.

poniżej 73,74	celująca
od 73,74 do 92,16	bardzo dobra
od 92,17 do 110,60	dobra
od 110,61 do 129,03	dostateczna
od 129,04 do 147,48	mierna
powyżej 147,48	niedostateczna

Wyniki testu w szczegółach			1 miejsce		2 miejsce	
Producent, model			**Apple iPad 3G 64GB**		**Samsung GALAXY TAB GT-P1000**	
Do testu dostarczył			Apple (www.apple.pl)		Samsung (www.samsung.pl)	
Dane techniczne, wyposażenie						
System operacyjny			iOS 4.2		Android 2.2	
Procesor (liczba rdzeni/częstotliwość taktowania)/układ graficzny			Apple A4 (1/1 GHz)/ brak danych		ARM Cortex A8 (1/1 GHz)/ PowerVR SGX540	
Pamięć/złącze kart pamięci (maksymalna pojemność karty)		2%	64 GB/brak	5,00	16 GB/microSD (32 GB)	5,00
Moduł Wi-Fi (obsługiwane standardy)		1%	jest (802.11 a/b/g/n)	6,00	jest (802.11 b/g/n)	6,00
Modem 3G (obsługiwane standardy)		2%	jest (HSDPA 7,2 Mb/s, EDGE)	6,00	jest (HSDPA 7,2 Mb/s, HSUPA, EDGE, GPRS)	6,00
Moduł Bluetooth (możliwość przesyłania plików/obsługa słuchawek)		1%	jest (brak/jest)	5,00	jest (jest/jest)	6,00
Odbiornik GPS/kompas		2%	jest/jest	6,00	jest/jest	6,00
1 Kamera do zdjęć i filmów (rozdzielczość/jakość zdjęć/jakość filmów)		2%	brak	1,00	jest (2048x1536 pikseli/dobra/dostateczna)	3,83
1 Kamera do wideorozmów (rozdzielczość)		2%	brak	1,00	jest (1280x960 pikseli)	6,00
Tuner telewizyjny		1%	brak	1,00	brak	1,00
2 Dodatkowe wyposażenie		2%	mikrofon, czujnik oświetlenia, akcelerometr	4,00	mikrofon, czujnik oświetlenia, 3-osiowy żyroskop, akcelerometr	5,00
Liczba głośników/maksymalna głośność		1%	1/69 dBA	3,00	2/65 dBA	4,00
Złącza		1%	gniazdo słuchawkowe, gniazdo rozszerzeń i ładowania	3,00	gniazdo słuchawkowe, gniazdo rozszerzeń i ładowania	3,00
Wymiary (szer.x gł. x wys.)/waga		3%	19x24,3x1,3 cm/708 gramów	4,00	12x18,9x1,4 cm/381 gramów	5,00
Dane techniczne, wyposażenie	**suma**	**20%**	**ocena**	**3,80**	**ocena**	**4,93**
Wyświetlacz						
3 Technologia dotykowa/multitouch (wygoda obsługi)		8%	pojemnościowa/jest (wzorowa)	6,00	pojemnościowa/jest (bardzo dobra)	5,50
Rozdzielczość wyświetlacza/przekątna		6%	1024x768 pikseli/9,7 cala	4,30	1024x600 pikseli/7 cali	3,16
Maksymalny kontrast		2%	895:1	4,72	683:1	3,82
Maksymalna jasność ekranu		3%	340 cd/m^2	4,40	314 cd/m^2	4,14
Wierność odwzorowywania kolorów		1%	dobra	4,00	wzorowa	6,00
Wyświetlacz	**suma**	**20%**	**ocena**	**5,02**	**ocena**	**4,45**
System operacyjny						
Wygoda obsługi systemu operacyjnego		5%	bardzo dobra	5,00	dosyć dobra	3,50
4 Wygoda obsługi klawiatury ekranowej		3%	bardzo dobra	5,00	dobra (możliwość użycia funkcji swype oraz rozpoznawania mowy)	5,50
Czas uruchamiania (czas zamykania systemu)		2%	28 sekund (24 sekundy)	5,00	40 sekund (17 sekund)	3,00
Najprostszy sposób wymiany danych z komputerem		2%	po podłączeniu do USB (z dużymi ograniczeniami [2])	2,00	po podłączeniu do USB [3]	4,00
Liczba dołączonych aplikacji/funkcjonalność dołączonego oprogramowania		1%	1/mierna	2,00	8/dostateczna	3,00
Możliwość instalacji dodatkowego oprogramowania/liczba dostępnych programów		5%	jest, za pomocą aplikacji App Store/ bardzo duża	6,00	jest, za pomocą aplikacji Android Market lub alternatywnych/bardzo duża	6,00
Możliwość zabezpieczenia tabletu przed dostępem dla osób niepowołanych		1%	jest (za pomocą kodu lub hasła) [5]	6,00	jest (za pomocą kodu, hasła lub symbolu)	4,00
Możliwość tworzenia profili użytkowników		1%	brak	1,00	brak	1,00
System operacyjny	**suma**	**20%**	**ocena**	**4,65**	**ocena**	**4,30**
Internet, multimedia, dokumenty						
Strony WWW: funkcjonalność wbudowanej przeglądarki/ wygoda obsługi/szybkość działania		5%	strony wyświetlane w wersji klasycznej, brak obsługi flash/wzorowa/wzorowa	5,33	strony domyślnie wyświetlane w wersji mobilnej/dobra/bardzo dobra	4,33
Poczta e-mail: obsługa push-mail/obsługiwane serwery poczty przychodzącej/wygoda obsługi		1%	jest/POP3, IMAP, Exchange/dobra [8]	5,00	jest/POP3, IMAP, Exchange/dobra [9]	5,00
Komunikator internetowy			brak		Google Talk	
Muzyka: obsługa formatów MP3/WMA/OGG/AAC/FLAC		2%	jest/brak [10]/brak/jest/brak	3,40	jest/jest/jest/jest/jest	6,00
Muzyka: jakość dźwięku wbudowanego głośnika/wygoda obsługi odtwarzacza		1%	dostateczna/bardzo dobra	4,00	dostateczna/bardzo dobra	3,85
Filmy: obsługa formatów MPEG-1/MPEG-2/DivX/WMV/H.264		3%	brak/brak/jest/brak/jest [12]	2,40	brak/brak/jest/jest/jest	4,00
Filmy: jakość odtwarzania filmów [13]		2%	dobra	4,00	dobra	4,00
E-booki: obsługiwane domyślnie formaty książek elektronicznych		2%	EPUB [14], HTML, PDF	4,00	EPUB, HTML, PDF, TXT	4,00
5 Gry: dostępność gier/płynność animacji/wygoda sterowania		6%	bardzo duża/wysoka/wysoka	5,00	bardzo duża/wysoka/wysoka	5,00
Dokumenty: obsługa formatów DOC/XLS/PPT		3%	jest/jest/jest	6,00	jest/jest/jest	6,00
Internet, multimedia, dokumenty	**suma**	**25%**	**ocena**	**4,55**	**ocena**	**4,74**
Obsługa, jakość wykonania, czas pracy na akumulatorze						
Dołączona instrukcja obsługi		1%	po angielsku, niedostateczna	1,00	po polsku, dobra	4,00
Wygoda obsługi urządzenia		2%	bardzo dobra	5,00	dobra	4,00
Jakość wykonania		2%	wzorowa	6,00	bardzo dobra	5,00
Maksymalny czas pracy na baterii: oglądanie filmów na YouTube, Wi-Fi włączone		10%	11 godzin 30 minut	6,00	5 godzin 30 minut	3,43
Obsługa, jakość wykonania, czas pracy na akumulatorze	**suma**	**15%**	**ocena**	**5,53**	**ocena**	**3,75**
Ocena posrednia		**100%**		**4,66**		**4,48**
Punkty dodatnie i ujemne			kłopotliwa wymiana danych z komputerem	-0,10	funkcja telefonu	+0,05
6 Komputer Świat	**Jakość**		**bardzo dobra**	**4,56**	**bardzo dobra**	**4,53**
	Cena/Jakość		**niedostateczna**		**dobra**	
Cena			3325 zł		2224 zł	
Najniższa znaleziona przez redakcję cena			3050 zł (www.quest-gsm.pl)		1949 zł (www.komoorki.pl)	

[1] oceniono jakość zdjęć i filmów rejestrowanych przez kamerę do wideorozmów; [2] wymiana danych tylko poprzez program iTunes, jako dysk wymienny widziany jedynie katalog ze zrzutami ekranu; [3] (tryb dysku [7] (możliwość zabezpieczenia tylko dostępu do wiadomości e-mail); [8] (klient obsługujący kilka skrzynek); [9] (dwa oddzielne klienty – do konta gmail.com i dla pozostałych); [10] (wymaga konwersji do AAC przez iTunes); za pomocą instalacji dodatkowych aplikacji; [16] (niewiele tytułów dostosowanych do niskiej wydajności komputera i obsługi dotykowej); [17] (ograniczona brakiem multitouch i akcelerometru); [18] (ograniczona brakiem

3 miejsce

Acer Iconia A500

Acer Polska (www.acer.pl)

Windows 7 Home Premium	
AMD C50 (2/1 GHz)/ AMD Radeon 6250	
30 GB/SD (brak danych)	6,00
jest (802.11 b/g/n)	6,00
brak	1,00
brak	1,00
brak/brak	1,00
jest (1280x1024 piksele/mierna/mierna)	2,67
jest (1280x1024 piksele)	6,00
brak	1,00
mikrofon, czujnik położenia	3,00
2/54 dBA	3,00
gniazdo słuchawkowe, 2x USB, HDMI, zasilanie	6,00
19x27,5x1,5 cm/965 gramów	3,00
ocena	**3,27**

pojemnościowa/jest (bardzo dobra)	5,00
1280x800 pikseli/10,1 cala	4,60
1478:1	6,00
266 cd/m^2	3,66
dobra	4,00
ocena	**4,73**

mierna	2,00
dobra (możliwość skalowania, wygodna sprzętowa klawiatura w stacji dokującej)	6,00
55 sekund (18 sekund)	2,00
możliwość podłączenia pamięci USB	5,00
3/dostateczna	3,00
jest, możliwość instalacji dowolnej aplikacji kompatybilnej z Windows/bardzo duża	6,00
jest (za pomocą hasła[6])	6,00
jest	6,00
ocena	**4,35**

strony wyświetlane w wersji klasycznej/bardzo dobra/dostateczna	4,67
brak/POP3, IMAP, Exchange/dobra	3,00
MSN Messenger	
jest/jest/brak[11]/jest/brak[11]	4,40
mierna/bardzo dobra	3,75
jest/jest/jest/jest/jest	6,00
dobra	4,00
TXT, HTML, PDF [15]	3,00
mała[16]/niska/dość wysoka	3,00
jest/jest/jest	4,00
ocena	**4,04**

brak	1,00
dostateczna	3,00
dobra	4,00
2 godziny 30 minut	2,00
ocena	**2,33**

	3,83
stacja dokująca z klawiaturą, kartą sieciową i złączami USB	+0,10

dobra 3,93

mierna

2199 zł

nie znaleziono niższej ceny

4 miejs

HANNspree HANNSpad SN10T1

HANNSpree (www.hannspree.pl)

zmodyfikowany Android 2.2	
ARM Cortex A9 (2/1 GHz)/ NVIDIA GeForce	
16 GB/microSD (32 GB)	5,00
jest (802.11 b/g/n)	6,00
brak	1,00
brak	1,00
brak/brak	1,00
brak	1,00
brak	1,00
brak	1,00
mikrofon, czujnik położenia	3,00
1/60 dBA	3,00
gniazdo słuchawkowe, złącze miniUSB, miniHDMI, zasilanie	5,00
17x26x1,4 cm/733 gramy	4,00
ocena	**2,60**

pojemnościowa/jest (bardzo dobra)	5,50
1024x600 pikseli/10,1 cala	4,34
1438:1	6,00
187 cd/m^2	2,87
dobra	4,00
ocena	**4,73**

dobra	4,00
bardzo dobra (klawiatura podzielona na dwa bloki)	5,00
23 sekundy (11 sekund)	5,00
po podłączeniu do USB[3]	4,00
3/dostateczna	3,00
jest, za pomocą aplikacji App Center/dosyć duża	4,00
brak [7]	2,00
jest (nie w pełni funkcjonalne)	3,00
ocena	**4,05**

strony wyświetlane w wersji klasycznej/bardzo dobra/wzorowa	5,67
brak/POP3, IMAP, Exchange/bardzo dobra	4,00
brak	
jest/jest/jest/jest/brak	5,00
mierna/bardzo dobra	3,75
brak/brak/jest (poza DivX3)/jest/jest	3,60
dostateczna	3,00
EPUB, PDF, TXT	4,00
niezbyt duża/wysoka/wysoka	4,50
brak/brak/brak	1,00
ocena	**4,04**

po angielsku, dobra	1,00
bardzo dobra	5,00
dobra	4,00
7 godzin 10 minut	4,38
ocena	**4,19**

	3,91
system po angielsku, brak obsługi polskich znaków	-0,20
zbyt małe kąty widzenia	-0,05

dobra 3,66

dostateczna

1599 zł

nie znaleziono niższej ceny

5 miejsce

Archos A7 Home Tablet 8GB V2

HumanMedia (www.humanmedia.pl)

zmodyfikowany Android 2.1	
ARM Cortex A8 (1/800 MHz)/ brak danych	
8 GB/microSD (32 GB)	4,00
jest (802.11 b/g)	5,00
brak	1,00
brak	1,00
brak/brak	1,00
brak	1,00
brak	1,00
brak	1,00
mikrofon, czujnik położenia	3,00
2/72 dBA	5,00
gniazdo słuchawkowe, złącze microUSB, zasilanie	4,00
11x20,7x1,4 cm/389 gramów	5,00
ocena	**2,65**

rezystancyjna/brak (dobra)	3,00
800x480 pikseli/7 cali	3,01
794:1	4,29
429 cd/m^2	5,29
dostateczna	3,00
ocena	**3,47**

dostateczna	3,00
dobra	4,00
40 sekund (24 sekundy)	3,00
po podłączeniu do USB[3], możliwość podłączenia pamięci USB[4]	5,00
5/dostateczna	3,00
jest, za pomocą aplikacji AppLibs/ dosyć duża	4,00
brak	1,00
brak	1,00
ocena	**3,40**

strony wyświetlane w wersji mobilnej/dostateczna/dobra	3,67
brak/POP3, IMAP, Exchange/dobra	3,00
eBuddy	
jest/jest/jest/jest/jest	6,00
dostateczna/bardzo dobra	3,80
brak/brak/jest (poza DivX3)/jest/jest (maks. 720p)	3,40
dostateczna	3,00
EPUB	3,00
niezbyt duża/niska/niska[17]	3,00
brak/brak/brak	1,00
ocena	**3,21**

po angielsku, dostateczna	1,00
dosyć dobra	3,50
bardzo dobra	5,00
6 godzin 55 minut	4,24
ocena	**4,03**

	3,31
nóżka umożliwiająca postawienie urządzenia	+0,10
gniazdo host USB	+0,10

dobra 3,51

celująca

799 zł

601 zł (www.pixmania.pl)

6 miejsce

Creative ZiiO 7" 8GB

Creative (www.pl.creative.com)

zmodyfikowany Android 2.1	
ZiiLABS ZMS-08 ARM Cortex A8 (1/1 GHz)/ zintegrowany	
8 GB/microSD (32 GB)	4,00
jest (802.11 b/g)	5,00
brak	1,00
jest (jest/jest)	6,00
brak/brak	1,00
brak (mierna/mierna) [1]	1,50
jest (640x480 pikseli)	5,00
brak	1,00
mikrofon, czujnik położenia	3,00
2/65 dBA	4,00
gniazdo słuchawkowe, złącze miniUSB, miniHDMI, zasilanie	5,00
13,3x20,8x1,3 cm/408 gramów	5,00
ocena	**3,35**

rezystancyjna/brak (dobra)	3,00
800x480 pikseli/7 cali	3,01
597:1	3,46
358 cd/m^2	4,58
dostateczna	3,00
ocena	**3,29**

dostateczna	3,00
dobra	4,00
34 sekundy (3 sekundy)	4,00
po podłączeniu do USB[3]	4,00
9/dostateczna	3,00
jest, za pomocą aplikacji ZiiStore lub ZiiSpace/niezbyt duża	3,00
brak	1,00
brak	1,00
ocena	**3,15**

strony wyświetlane w wersji mobilnej/dostateczna/dobra	3,67
brak/POP3, IMAP, Exchange/dobra	3,00
brak	
jest/jest/jest/jest/jest	6,00
dostateczna/bardzo dobra	3,80
brak/brak/jest (poza DivX3)/jest/jest	3,60
dostateczna	3,00
EPUB, HTML, TXT	4,00
niezbyt duża/niska/niska[17]	3,00
brak/brak/brak	1,00
ocena	**3,32**

po polsku, dostateczna	3,00
dosyć dobra	3,50
dobra	4,00
5 godzin 6 minut	3,20
ocena	**3,33**

	3,29
dodatkowe funkcje audio	+0,05

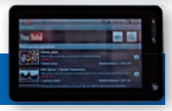
dostateczna 3,34

bardzo dobra

1009 zł

919 zł (www.pixmania.pl)

7 miejsce



TRAK tPAD-780

Trak Electronics (www.trakals.com)

Android 2.1	
Telechips TCC8902 ARM11 (1/800 MHz)/ Mali200	
4 GB/microSD (32 GB)	3,00
jest (802.11 b/g)	5,00
brak (można podłączyć modem 3G USB)	2,00
brak	1,00
brak/brak	1,00
brak	1,00
brak	1,00
brak	1,00
akcelerometr	3,00
1/58 dBA	2,00
gniazdo słuchawkowe, złącze miniUSB, miniHDMI, zasilanie	5,00
12,219,3x1,3 cm/377 gramów	5,00
ocena	**2,55**

rezystancyjna/brak (mierna)	2,00
800x480 pikseli/7 cali	3,01
483:1	2,98
87 cd/m^2	2,00
dostateczna	3,00
ocena	**2,45**

mierna (zbyt wolne działanie)	2,00
dobra	4,00
50 sekund (2 sekundy)	2,00
po podłączeniu do USB[3]	4,00
3/dostateczna	3,00
jest, za pomocą aplikacji Android Market lub alternatywnej/bardzo duża	6,00
jest (za pomocą kodu lub symbolu)	4,00
brak	1,00
ocena	**3,60**

strony wyświetlane w wersji mobilnej/dostateczna/dostateczna	3,33
brak/POP3, IMAP, Exchange/dobra	3,00
Mi MSN, Google Talk	
jest/jest/jest/jest/brak	5,00
mierna/dostateczna	2,50
jest/jest/jest/jest/jest	6,00
mierna	2,00
EPUB, PDF, TXT	4,00
duża/niska/niska[18]	3,00
jest/jest/jest	6,00
ocena	**3,93**

po polsku, dobra	4,00
dostateczna	3,00
dostateczna	3,00
5 godzin 3 minuty	3,17
ocena	**3,18**

	3,18

dostateczna 3,18

bardzo dobra

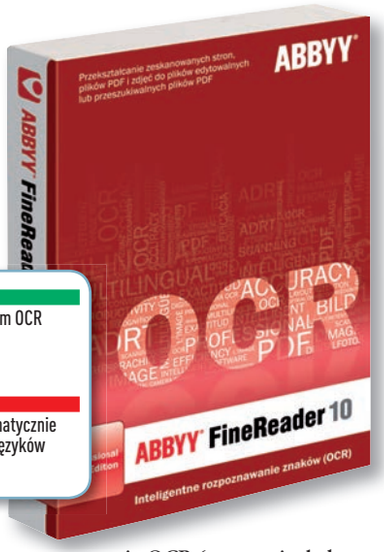
899 zł

nie znaleziono niższej ceny

wymiennego); [4] (brak odpowiedniej przejściówki); [5] blokada urządzenia lub wybranych programów i treści, możliwość automatycznego wymazania danych po 10 błędnych próbach podania kodu lub hasła; [6] ochrona dysku twardego, dostępu do systemu lub dostępu do komputera; [11] wymagana instalacja kodeka; [12] (w ograniczonym zakresie, kłopotliwy transfer); [13] (z uwzględnieniem płynności, jakości dekodowania oraz jakości wyświetlania); [14] (po zainstalowaniu darmowej aplikacji iBooks); [15] znaczna możliwość zwiększenia liczby obsługiwanych e-booków multitouch)

Program do rozpoznawania tekstu

ABBYY FineReader 10 Professional Edition – OCR doskonały



+ doskonały algorytm OCR
+ szybkie działanie
+ prosta obsługa

– mała liczba automatycznie rozpoznawanych języków
– wysoka cena

Oprogramowanie OCR (ang. optical character recognition, optyczne rozpoznawanie znaków) jest w stanie przetworzyć cyfrowy obraz strony z książki lub gazety na plik tekstowy, który możemy otworzyć w dowolnym edytorze na pececie. Dzięki temu oszczędzamy czas, który trzeba by było zużyć na przepisanie tekstu. Jednak kiepski program OCR może wygenerować plik tekstowy z błędami, których zredagowanie i poprawienie będzie trudniejsze i bardziej pracochłonne niż przepisanie oryginału. Dlatego też tak ważny jest zastosowany algorytm rozpoznawania znaków, przekładający się na skuteczność aplikacji OCR. Od lat za najskuteczniejszy na rynku uważany jest program firmy ABBYY o nazwie FineReader. Komputer Świat przetestował najnowszą, już dziesiątą wersję tej aplikacji.

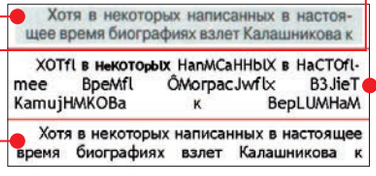
Ach, ta rejestracja...

Komputer Świat otrzymał do testu FineReadera 10 w pełnej wersji Professional Edition. Instalacja programu nie trwa długo, jednak po jej zakończeniu i pierwszym uruchomieniu aplikacji otrzymujemy informację, że dla uzyskania pełnej funkcjonalności musimy zarejestrować swoją kopię przez internet (na szczęście przewidziano też możliwość rejestracji telefonicznej). Inaczej program będzie działał w trybie demonstracyjnym, rozpoznając jedynie tekst z pierwszej strony zeskanowanego dokumentu. Również dopiero po zarejestrowaniu i zatwierdzeniu kodu instalacyjnego otrzymywanego razem z FineReaderem możemy skorzystać z dodatkowej aplikacji Screenshot Reader, przeznaczonej do rozpoznawania tekstu na zrzutach ekranowych.

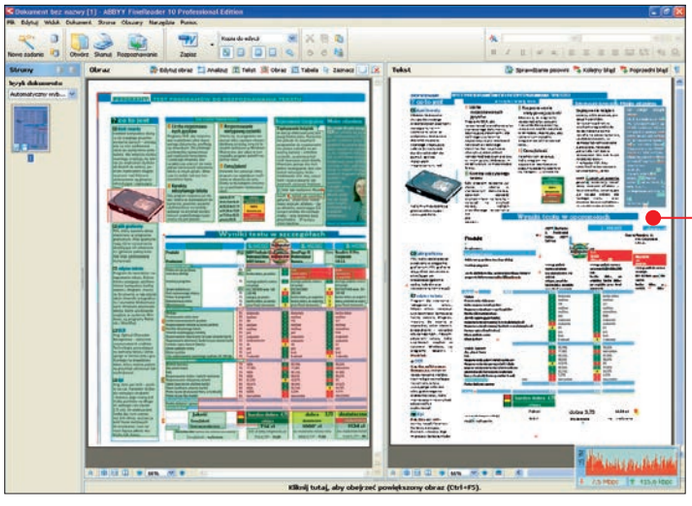
Obsługa i działanie

Program jest bardzo łatwy w obsłudze i szybki. Ekran startowy umożliwia wybranie jednego z kilku predefiniowanych zadań, takich jak skanowanie i rozpoznawanie tekstu do Worda czy rozpoznawanie tekstu ze zdjęcia, strony internetowej lub gotowego pliku PDF.

Na ekranie startowym wybieramy także język, w którym został napisany rozpoznawany tekst. Ma to niebagatelne znaczenie – mimo iż FineReader jest w stanie rozpoznawać teksty napisane w ponad 180 językach, przy czym dla 39 języków dostępny jest słownik korygujący, to jednak automatycznie zostaną rozpoznane teksty tylko w pięciu językach europejskich. Do czego prowadzi błędne ustawienie języka, możemy przekonać się na ilustracji. Przedstawia ona oryginał tekstu w języku rosyjskim, ten sam tekst po rozpoznaniu bez określenia języka i na końcu tekst rozpoznany po ręcznym ustawieniu języka rosyjskiego.



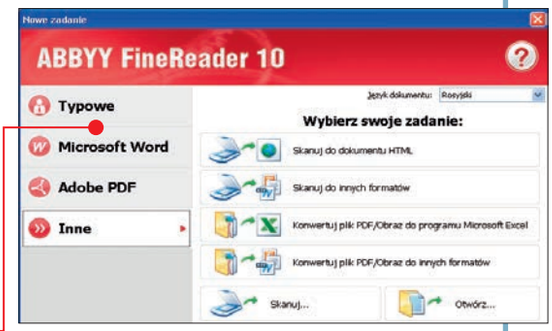
Jak widzimy, dopiero po ustawieniu języka tekst został rozpoznany bezbłędnie. Szkoda, że program nie potrafi automatycznie ustawiać większej liczby języków. Trzeba jednak dodać, że FineReader podczas przetwarzania wyświetla komunikaty informujące, że język tekstu nie został prawidłowo rozpoznany.



Rozpoznawanie (prawie) bezbłędne

Program odczytuje tekst z dokumentów elektronicznych PDF i DJVu oraz map bitowych – TIFF, BMP, PCX, JPG. Rozpoznany tekst może być zapisany w jednym z 11 formatów: Worda i Excela 2003/2007/2010, Power-

FineReader bezbłędnie rozpoznaje polski tekst nawet na tak trudnej stronie, z wieloma elementami graficznymi. Jednak w takim wypadku układ tekstu po rozpoznaniu nie jest idealnie zachowany, co widać na ilustracji



Pointa 2007, RTF, TXT, HTML i CSV. FineReader bardzo dobrze radzi sobie z rozpoznawaniem polskiego tekstu, chociaż jeśli układ strony jest zbyt skomplikowany, po rozpoznaniu nie jest oddany idealnie. Przy prostym układzie teksty ze skanów dobrej jakości rozpoznawane są bezbłędnie. Przy gorszej jakości skanach, na przykład z odbitki ksero, program zaczyna się mylić, ale i tak nadal jego skuteczność sięga 90 procent. Najgorzej wypada rozpoznawanie tekstu odręcznego, gdzie skuteczność jest bardzo niska, rzędu 10 procent. Teksty mogą być także rozpoznawane ze zdjęć zrobionych aparatem cyfrowym. Jeśli zdjęcie jest odpowiednio dobrej jakości, poprawność rozpoznawania tekstu wynosi około 90 procent.

Kupić, nie kupić?

FineReader w testowanej wersji Professional Edition jest dość drogi – kosztuje prawie 600 złotych. Na szczęście ABBYY oferuje również wersję Home Edition (199 złotych) dla użytkowników domowych, pozbawioną części możliwości (między innymi obsługi systemów wieloprocesorowych i niektórych zadań startowych), jednak dysponującą tym samym algorytmem rozpoznawania znaków. **jg**

Wnioski

FineReader jest niewątpliwie bardzo skutecznym programem. Działa szybko i w większości przypadków rozpoznaje tekst praktycznie bezbłędnie. Jeśli nie potrzebujemy dodatkowych możliwości oferowanych przez wersję Professional Edition, na pewno warto rozważyć zakup odmiany domowej.

Skrócone wyniki testu

	Waga	Ocena
Instalacja i serwis	20%	4,45
Obsługa programu	20%	5,00
Podstawowe funkcje	20%	5,80
Rozpoznawanie tekstu	26%	4,12
Dodatkowe możliwości	14%	6,00
Ocena pośrednia	100%	4,96
Punkty dodatnie i ujemne Konieczność rejestracji internetowej		-0,10
Ocena końcowa		4,86
Komputer Świat Jakość		bardzo dobra
Cena (wg producenta)		599 zł

Zalecane wymagania według producenta:
System operacyjny: Microsoft Windows XP, Windows Vista, Windows 7 **Procesor:** dwurdzeniowy z obsługą SSE2 **Pamięć RAM:** minimum 512 MB **Dysk twardy:** ok. 1 GB wolnego miejsca

Do testu dostarczył: OmniPro sp. z o.o.
Adres WWW: www.finereader.pl

Daj się **wciągnąć**
w **świat gier** na **nk**.pl

Zagraj z przyjaciółmi **online**!

nk MIEJSCE SPOTKAŃ

Crimsonland
Dla szybkostrzelnych

PEŁNA WERSJA

Miłośnicy polowań na kosmitów znajdą w tej grze wszystko, czego potrzebują. Crimsonland to dwuwymiarowa strzelanka, w której odpieramy ataki hord potworów

Po rozpoczęciu gry na pierwszym poziomie możemy odnieść wrażenie, że gra jest banalna, bo przeciwnicy padają po jednym strzale. Nic bardziej mylącego. Crimsonland oferuje kilka różnych poziomów rozgrywki. Z czasem więc liczba i jakość potworów wzrasta. Na swojej drodze napotykamy coraz więcej przeciwników o dziwnych i przerażających kształtach. Żeby móc się przed nimi bronić, dysponujemy bogatym arsenałem, zmieniającym się w miarę przechodzenia kolejnych poziomów. Dodatkowe ulepszenia, tak zwane perki, dostarczają kolejnych sposobów na przeżycie w tym okrutnym świecie. **jg**

Instalujemy i pierwsze kroki

Instalacja gry jest bardzo prosta i nie wymaga żadnej dodatkowej rejestracji. Po zakończeniu instalowania będziemy od razu mogli skonfigurować grę i zacząć pierwszą turę.

1 Uruchamiamy program instalacyjny gry z płyty dołączonej do tego numeru Komputer Świata, wpisując DVD-KOD: 009, wciskając klawisz enter i następnie klikając na INSTALUJ.

2 W pierwszym oknie programu instalacyjnego klikamy na Next >. W drugim oknie zaznaczamy opcję I accept the agreement i klikamy na Next >. Jeszcze trzy razy klikamy na Next > i następnie na Install. Po zainstalowaniu klikamy na Finish. Gra uruchomi się automatycznie.

3 Na monitorze zobaczymy ekran startowy. Aby od razu rozpocząć grę, klikamy na Play.

Blokowanie drastycznych obrazów

1 Na ekranie startowym klikamy na Parental lock... i Done. Następnie klikamy jeszcze raz na Parental lock... i zaznaczamy opcję Parental lock.

2 Pojawi się okno, w którym dwa razy wpisujemy dowolne hasło i klikamy na OK i potem na Done. Od tej chwili ponowne włączenie widoku krwi i zwłok będzie wymagało wpisania hasła.

PEŁNA WERSJA

Crimsonland
Gra zręcznościowa

System: Win XP Win Vista Win 7
Język programu:
Rejestracja przez internet: NIE
Cena: darmowy dla Czytelników Komputer Świata

- Producent/autor: 10 tons
- Adres strony WWW: www.crimsonland.com
- Pomoc online: redakcja@komputerswiat.pl
- Pomoc telefoniczna: brak

Bob came in pieces
Pomóż przybyszowi z kosmosu

PEŁNA WERSJA

Jeśli lubimy gry zręcznościowe, ale nie mamy też nic przeciwko zagadkom i łamigłówkom, na pewno wciągnie nas gra Bob came in pieces

Bohaterem gry jest kosmita Bob, którego statek Hyperdrive 2000 rozbił się na powierzchni obcej planety (dosłownie przetłumaczony tytuł gry to Bob przybył w kawałkach). Gracz ma pomóc Bobowi odnaleźć wszystkie części rozbitego wehikułu, podróżując małym statkiem ratowniczym przez różne miejsca. Świat gry oparty jest na rzeczywistych zasadach fizyki, co wykorzystujemy do rozwiązywania czekających na nas zagadek. W grze znajdziemy prostą, choć oryginalnie stylizowaną grafikę trójwymiarową, która nieco przypomina popularne filmy rysunkowe. **jg**

Instalacja gry

Podobnie, jak w przypadku gry Crimsonland, również Bob came in pieces nie wymaga rejestracji internetowej. Zobaczmy, jak zainstalować grę z płyty Komputer Świata.

1 Wpisujemy DVD-KOD: 003, wciskamy klawisz enter i klikamy na INSTALUJ.

2 W pierwszym oknie programu instalacyjnego klikamy na Next >. W drugim oknie zaznaczamy opcję I accept the agreement i trzy razy klikamy na Next >. Następnie klikamy na Install i potem na Finish.

3 Aby uruchomić grę, klikamy kolejno na Start, Wszystkie programy, Bob Came In Pieces i na końcu na Bob Came In Pieces. W czasie gry sterujemy swoim statkiem ratowniczym za pomocą klawiszy strzałek. Niekiedy musimy też używać innych klawiszy – jest to zależne od sytuacji, za każdym razem na ekranie widzimy podpowiedź, jaki klawisz wcisnąć. Pamiętajmy, że podpowiedzi są w języku angielskim.

PEŁNA WERSJA

Bob came in pieces
Gra zręcznościowo-logiczna

System: Win XP Win Vista Win 7
Język programu:
Rejestracja przez internet: NIE
Cena: darmowy dla Czytelników Komputer Świata

- Producent/autor: Ludosity Interactive
- Adres strony WWW: www.ludosity.com
- Pomoc online: redakcja@komputerswiat.pl
- Pomoc telefoniczna: brak

PEŁNA WERSJA

1-abc.net Password Organizer 4
Sejf na hasła

Dzięki tej aplikacji możemy być spokojni o nasze hasła, PIN-y i loginy – zapisane w bezpiecznym sejfie nie ulecą z naszej pamięci i nie dostaną się w niepowołane ręce

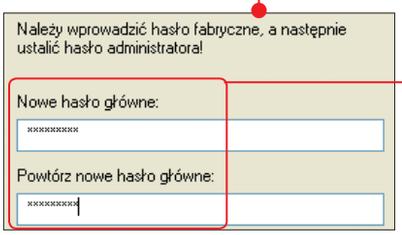
Password Organizer to program do bezpiecznego przechowywania ważnych haseł i loginów (na przykład do konta w banku, poczty e-mail, karty bankomatowej). Dane zapisane w programie są chronione przez zaawansowane szyfrowanie AES, uniemożliwiające ich odczytanie bez znajomości hasła głównego, które ustalamy zaraz po zainstalowaniu aplikacji. Password Organizer ma funkcję generowania i drukowania haseł, eksportu do pliku TXT i tworzenia kopii zapasowej. Można go zainstalować na dysku twardym lub pamięci USB. Przeczytajmy, jak go zainstalować i zarejestrować. **aa**

Instalujemy i rejestrujemy 1-abc.net Password Organizer 4

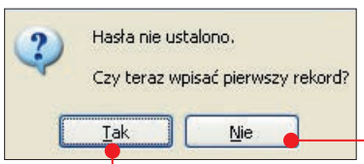
1 Aby zainstalować program 1-abc.net Password Organizer 4, w menu płyty Komputer Świata wpisujemy w pole wyszukiwarki DVD-KOD: 001 i wciskamy klawisz enter. Następnie klikamy na INSTALUJ.

2 Uruchamia się kreator instalacji. W jego pierwszym oknie akceptujemy warunki licencji, klikając na I Agree. Następnie, klikając na ●, możemy wybrać napęd, na którym ma być zainstalowany program (może to być także pendrive). Klikamy na Install. Instalację kończymy, klikając na Finish.

3 Po zainstalowaniu program uruchamia się automatycznie, wyświetlając okno ●. Wpisujemy w nim



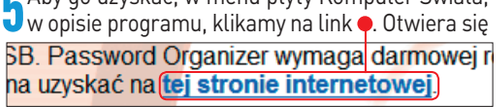
w pola ● hasło, które będzie naszym hasłem głównym do programu. Ma ono dawać nam i tylko nam dostęp do danych zapisanych w sejfie Password Organizera. Musimy więc je zapamiętać, a jednocześnie hasło powinno być niemożliwe do odgadnięcia przez osoby postronne (najlepiej, by składało się z kombinacji wielkich i małych liter oraz cyfr i miało przynajmniej osiem znaków). Po wpisaniu i potwierdzeniu hasła klikamy na OK. Pokazuje się nowe okno – klikamy



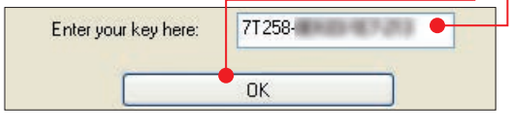
w nim na ●, jeżeli chcemy od razu wprowadzać dane, lub – w przeciwnym wypadku – na ●.

4 Otwiera się główne okno programu. Powinniśmy teraz zarejestrować aplikację. W tym celu klikamy na ●, a potem wybieramy Klucz produktu. W nowym oknie trzeba umieścić klucz.

5 Aby go uzyskać, w menu płyty Komputer Świata, w opisie programu, klikamy na link ●. Otwiera się



strona internetowa, na której podajemy nasze imię, nazwisko i – najważniejsze – adres e-mail. Klikamy na Prześlij kwerendę i odbieramy pocztę. Otrzymujemy wiadomość zawierającą link. Klikamy na niego lub kopiujemy go i wklejamy w pole adresu przeglądarki WWW, po czym wciskamy enter. Otwiera się strona internetowa zawierająca prośbę o ponowne sprawdzenie poczty. Odbieramy e-mail, tym razem zawierający klucz. Kopiujemy go i wklejamy w pole ● w oknie, które zostało otwarte w poprzednim punkcie. Klikamy na ●.



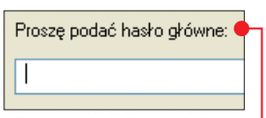
Pokazuje się okno z informacją o konieczności ponownego uruchomienia programu. Klikamy na OK.

6 Aby to zrobić, dwukrotnie klikamy na ikonę skrótu na pulpicie ● i podajemy główne hasło ustanowione w punkcie 4.

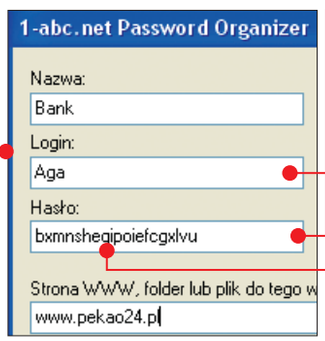
Jak korzystać z programu 1-abc.net Password Organizer 4

Password Organizer to program-sejf. Korzystając z niego, nie musimy martwić się, że pozapominamy ważne dane dostępowe. Koniec ze stosowaniem jednego hasła do wszystkich kont i serwisów! Dzięki tej aplikacji możemy pozwolić sobie na najbardziej wymyślne kombinacje znaków – ona wszystko za nas zapamięta. Więcej, pomoże nam wygenerować hasła nie do odgadnięcia.

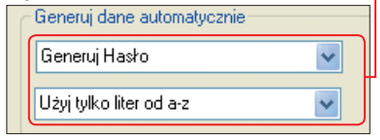
1 Aby zapisać dane w Password Organizerze, uruchamiamy go, klikając dwukrotnie na skrót na pulpicie, podajemy hasło główne ● i klikamy na OK.



2 W oknie programu klikamy na Nowe hasło. Otwiera się okno, w którym wprowadzamy dane ●: intuicyjną dla nas nazwę tworzonego zbioru informacji, nasz login, adres strony WWW – na przykład w wypadku internetowego konta bankowego czy serwisu społecznościowego.



3 W pola ● możemy wprowadzić hasło i login, z których już korzystamy, lub nowe, wygenerowane przez program. Aby Password Organizer stworzył je dla nas, z list wybieramy odpowiadające nam ustawienia, na przykład ●, po czym klikamy na Generuj teraz. Oto hasło stworzone przez aplikację ●. Klikamy na OK. Dane dostępowe są zapisane w sejfie. Zobaczymy je, klikając na Więcej w oknie programu. **Uwaga!** Pamiętajmy, by zaktualizować dane w serwisie, do którego stworzyliśmy nowe hasło lub login.

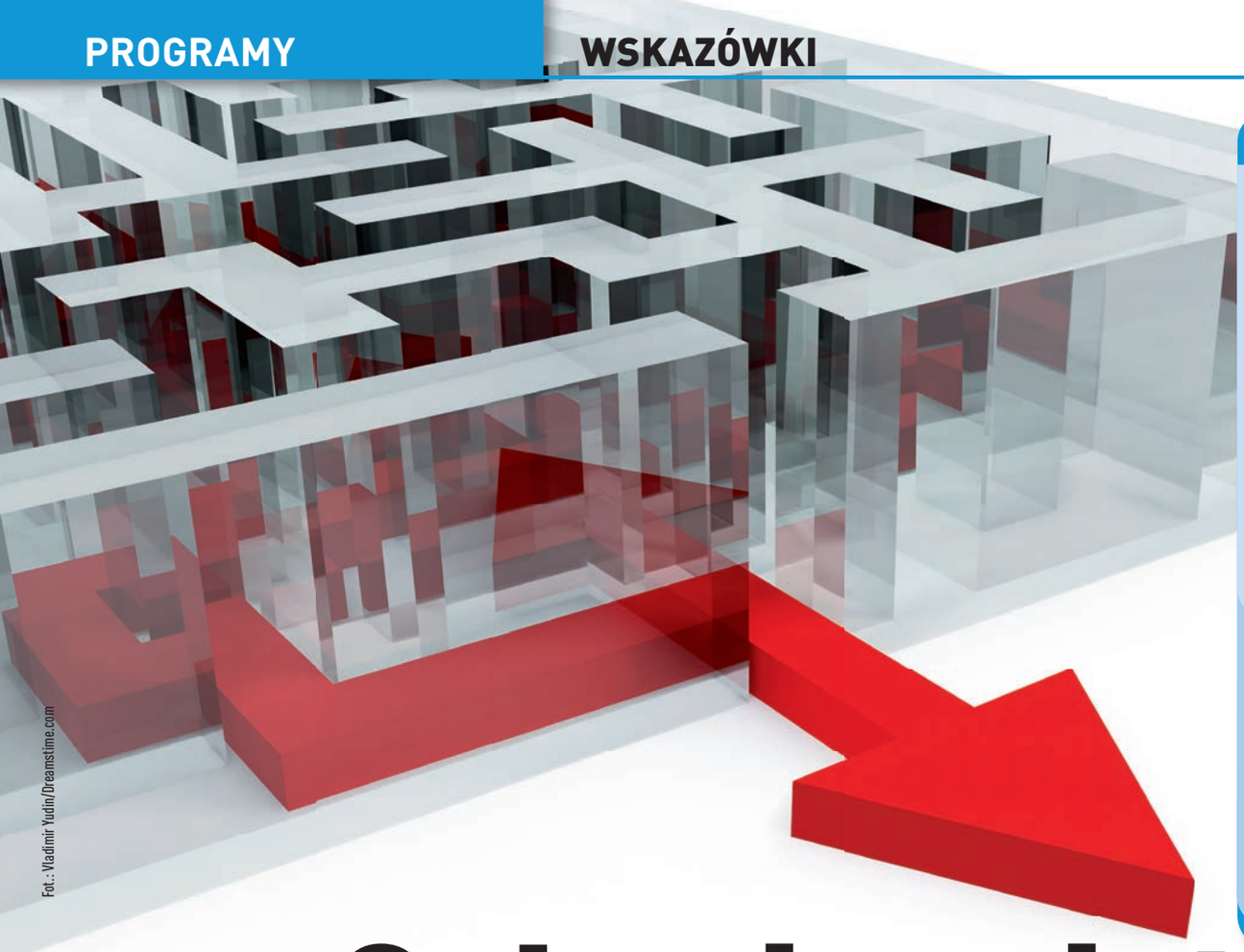


PEŁNA WERSJA

1-abc.net Password Organizer 4
Program do przechowywania haseł

System: Win XP Win Vista Win 7
Język programu:
Rejestracja przez internet: TAK
Cena: darmowy dla Czytelników Komputer Świata

- Producent/autor: 1-abc.net
- Adres strony WWW: 1-abc.net
- Pomoc online: redakcja@komputerswiat.pl
- Pomoc telefoniczna: brak



Fot.: Vladimir Yudin/Dreamstime.com

DROGOWSKAZ

- Windows 7 Wyszukiwarka WWW w Eksploratorze strona 38
- Excel 2003/2007/2010 Nagłówki tabeli zawsze widoczne strona 39
- Excel 2003/2007/2010 Łączymy różne dane w jednej komórce strona 39
- Hotmail Integracja wielu kont pocztowych strona 39
- XnView Data zrobienia zdjęcia jako nazwa pliku strona 40
- Czytelnicy pytają: Picasa Filtrowanie zdjęć i geotagi w Picasie strona 40

PRZYDATNE PROGRAMY

- **Łączniki wyszukiwania** KŚ 5/2011 DVD-KOD: 024
- **Picasa 3.8** picasa.google.com KŚ 5/2011 DVD-KOD: 033
- **XnView 1.97.8** www.xnview.com KŚ 5/2011 DVD-KOD: 048

Uwaga! Aby na płycie Komputer Świata szybko odnaleźć wybrany program, podany DVD-KOD należy wpisać w menu krążka i zatwierdzić, wciskając klawisz enter.

Cel osiągnięty

Poznanie sposobu obsługi Windows i trików w popularnych programach to czasami bardzo skomplikowane zadanie. Dzięki praktycznym wskazówkom Komputer Świata bez wysiłku poznamy tajniki korzystania z naszego peceta

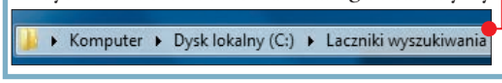
Wyszukiwarka WWW w Eksploratorze

Windows 7

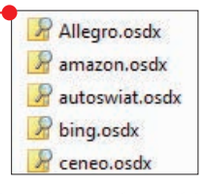
W Windows 7 nie trzeba otwierać przeglądarki stron WWW, by przeszukać ulubione serwisy internetowe. Możemy to wygodnie zrobić w oknie Eksploratora Windows, wpisując w nie odpowiednie zapytanie. Lista wyników, a nawet podgląd stron zawierających interesujące nas informacje, wyświetli się także w oknie Eksploratora. Jak to możliwe?

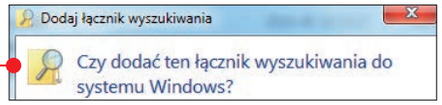
1 Aby Eksplorator Windows pokazywał nam nie tylko zawartość naszego komputera, ale także wybranych przez nas serwisów, potrzebne nam będą prowadzące do nich łączniki wyszukiwania (konektory). Cały ich zestaw – 26 plików – znajdziemy na płycie Komputer Świata. Pozwolą nam one przeszukiwać takie strony, jak Google, MSN, Wikipedia, Yahoo!, YouTube, Allegro, Ceneo czy Gratka. Instalujemy je, podając w menu płyty DVD-KOD: 024.

2 Łączniki zostają zapisane w folderze na dysku C. Po otworzeniu katalogu zobaczymy



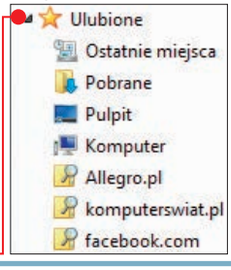
listę łączników. Aby zainstalować wybrany z nich, wystarczy dwukrotnie na niego kliknąć. Pokazuje się wtedy okno z pytaniem, na które odpowiadamy, klikając na Dodaj. W opisany sposób instalujemy łączniki



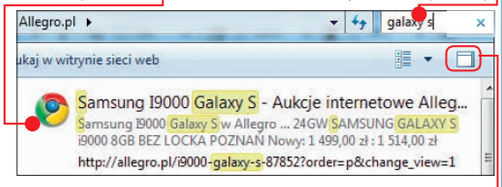


do wszystkich znajdujących się na liście stron WWW, z których lubimy korzystać.

3 Wypróbujmy teraz Eksplorator w roli wyszukiwarki. W tym celu otwieramy jego okno, na przykład wciskając ⊞ E. Dodane przez nas konektory są widoczne w sekcji. Klikamy na



jeden z nich, a potem w pole wpisujemy zapytanie. Po chwili w oknie Eksploratora zobaczymy listę wyników. Dwukrotnie klikając na wybrany



z nich, otwieramy okno przeglądarki internetowej z interesującą nas informacją.

4 Możemy też włączyć podgląd witryny w oknie Eksploratora – wystarczy kliknąć na. Z prawej strony okna zobaczymy wtedy panel z widokiem przeszukiwanego serwisu.

aa

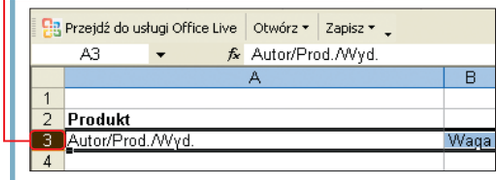
Nagłówki tabeli zawsze widoczne

Excel 2003/2007/2010

Gdy przewijamy duże arkusze w Excelu, w którymś momencie z ekranu znikają nagłówki tabel zawartych w arkuszach. Jest to niewygodne, ponieważ za każdym razem, kiedy chcemy sprawdzić, czego dotyczy konkretna komórka, musimy przewinąć arkusz, żeby sprawdzić nagłówek. Komputer Świat pokaże, jak spowodować, by nagłówki tabeli były zawsze widoczne na ekranie, niezależnie od stopnia przewinięcia tabeli w arkuszu.

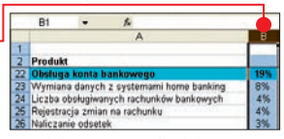
Excel 2003

1 Uruchamiamy Excel i otwieramy arkusz z dużą tabelą. Aby zablokować poziome nagłówki tabeli, zaznaczamy wiersz znajdujący się bezpośrednio pod wierszem nagłówka, klikając na liczbę symbolizującą dany wiersz ●.



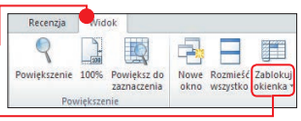
2 W menu klikamy na Okno i na Zablokuj okienka. Od tej chwili wiersz nagłówka jest zablokowany i niezależnie od tego, jak daleko przewiniemy tabelę w dół, będzie zawsze widoczny na ekranie. Aby go odblokować, klikamy na Okno i na Odblokuj okienka.

3 Jeśli chcemy zablokować pionową kolumnę tabeli, zaznaczamy kolumnę występującą bezpośrednio za nią po prawej stronie, klikając na literę oznaczającą kolejność kolumn, na przykład ●. Następnie w menu klikamy na Okno i Zablokuj okienka. Odblokowanie następuje w taki sam sposób, jak w przypadku wiersza poziomego (krok 2).

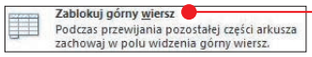


Excel 2007/2010

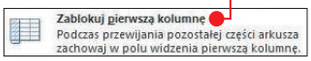
1 Po uruchomieniu Excela i otwarciu arkusza klikamy w menu na zakładkę ● i potem na Wstążce na ●.



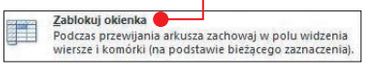
2 Jeśli chcemy zablokować górny wiersz nagłówka tabeli, klikamy w rozwiniętym menu na ●.



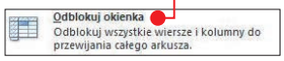
Chcąc zablokować pierwszą kolumnę tabeli, klikamy w rozwiniętym menu na ●.



3 Możemy też zablokować dowolny inny wiersz lub kolumnę. W tym celu zaznaczamy odpowiedni element arkusza, w sposób opisany w krokach 1–3 porady dla Excela 2003, klikamy na Widok i na ●, a następnie w rozwiniętym menu na ●.



4 Aby odblokować elementy tabeli (niezależnie, czy to są wiersze czy kolumny), klikamy na ● i w menu na ●.



Łączymy różne dane w jednej komórce

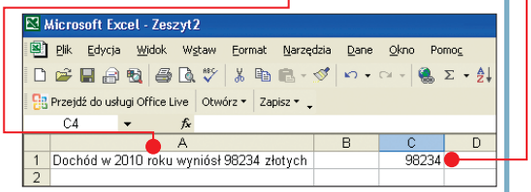
Excel 2003/2007/2010

Co zrobić, jeśli chcemy w jednej komórce Excela połączyć na przykład tekst i wynik działania jakiejś formuły? To bardzo proste. Komputer Świat pokaże, jak mieszać różne typy danych w jednej komórce arkusza.

1 Po uruchomieniu Excela i otwarciu arkusza klikamy na komórkę, w której ma się znajdować mieszana zawartość. Zaczynamy wpisywać tekst, który ma się w niej znaleźć. Wpisujemy na przykład ="Dochód w 2010 roku wyniósł ". Tekst zawsze wpisujemy w cudzysłowie. Spacja przed zamykającym cudzysłowem jest wstawiona po to, żeby wynik formuły, który zamierzamy wstawić za tekstem, był od niego odpowiednio oddzielony.

2 Następnie wpisujemy &TEKST i otwieramy nawias. W nawiasach wpisujemy numer komórki zawierającej dane liczbowe, które mają się znaleźć za tekstem. Aby liczby były wyświetlane z dwoma miejscami po przecinku, dopisujemy ;0,00 i zamykamy nawias. Na końcu, za nawiasem, dopisujemy jeszcze &" złotych", żeby dopełnić tekst. Pełna formuła z przykładu Komputer Świata będzie więc wyglądać tak: ="Dochód w 2010 roku wyniósł " &TEKST(C1;0,00) &" złotych". Zatwierdzamy ją, wciskając klawisz enter.

3 W efekcie działania naszej formuły wartość liczbowa komórki C1 ● (niezależnie od tego, czy jest to wynik działania innej formuły czy po prostu wpisana liczba) pojawi się w wybranej komórce razem z tekstem ●.



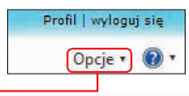
W ten sam sposób możemy mieszać w komórkach inne rodzaje danych, wykorzystując operator &.

Integracja wielu kont pocztowych

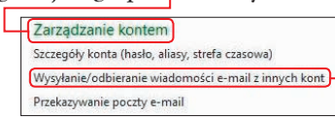
Hotmail

Hotmail to internetowy serwis e-mail, udostępniany za darmo przez Microsoft użytkownikom usługi Windows Live. Komputer Świat pokaże, jak skonfigurować konto Hotmail tak, aby można było na nim odbierać wiadomości z innych kont pocztowych.

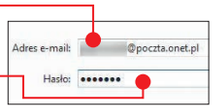
1 Logujemy się do Hotmaila. Po otwarciu strony ze skrzynką odbiorczą klikamy na odnośnik ● w prawej górnej części ekranu.



Następnie w rozwiniętym menu klikamy na Więcej opcji... Po otwarciu strony z ustawieniami konfiguracji w grupie ● klikamy na ●.



2 Klikamy na odnośnik Dodaj konto e-mail. W pole ● wpisujemy adres konta e-mail, które chcemy dodać, a w pole poniżej ● hasło do tego konta. Klikamy na Dalej.



3 Jeśli poczta z konfigurowanego konta ma trafiać do skrzynki odbiorczej Hotmaila, zaznaczamy opcję Twoja skrzynka odbiorcza. W innym wypadku poczta będzie kierowana do osobnego folderu o nazwie takiej samej, jak przyłączane konto e-mail. Klikamy na Zapisz.

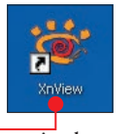
jg

Data zrobienia zdjęcia jako nazwa pliku

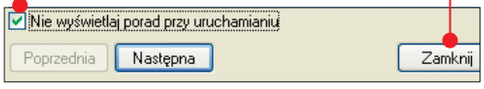
Na płycie DVD-ROM

XnView

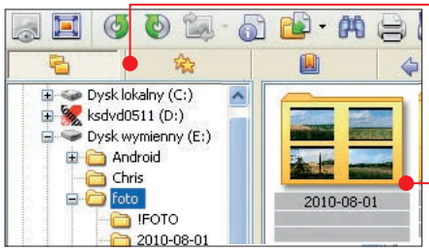
Zdjęcia przenoszone z aparatu fotograficznego do komputera mają niezbyt intuicyjne nazwy: IMG00123.JPG, IMG00124.JPG i tak dalej. Znacznie wygodniej byłoby, gdyby fotki były oznaczone datami. Przeczytajmy, jak w łatwy sposób, kilkoma kliknięciami, ustawić daty jako nazwy w wielu plikach graficznych naraz. Posłuży nam do tego program XnView (DVD-KOD: 048), który potrafi odczytać informacje zapisane w danych EXIF obrazów.



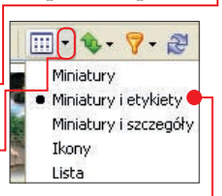
1 Po zainstalowaniu progamu z płyty Komputer Świata uruchamiamy go, dwukrotnie klikając na ikonę skrótu na pulpicie. Wraz z programem otwiera się okno z poradą dnia – to dość irytujące. Aby więcej już go nie oglądać, wystarczy na szczęście zaznaczyć pole, a potem kliknąć na .

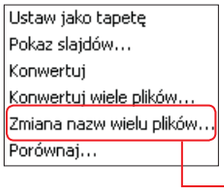


2 W oknie XnView otwieramy folder zawierający zdjęcia, których nazwy chcemy zmienić. W tym



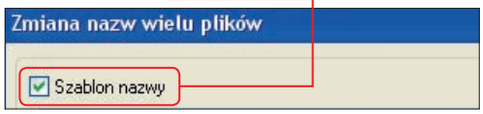
celu, klikając, otwieramy odpowiednie katalogi w panelu z lewej strony okna, a potem w panelu z prawej strony dwukrotnie klikamy na wybrany folder. Pokazuje się widok miniatur (aby w razie potrzeby zmienić widok, wystarczy kliknąć u góry okna na i wybrać).





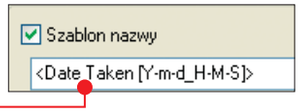
3 Zaznaczamy wszystkie pliki w katalogu, wciskając ctrl A, a następnie klikamy prawym przyciskiem myszy i z menu kontekstowego wybieramy .

4 Otwiera się okno, w którym zaznaczamy kliknięciem pole, a potem klikamy na Wstaw >>.



Rozwija się lista, na której wyszukujemy u dołu pozycję EXIF - obraz i klikamy na nią, a następnie u góry nowej listy wybieramy kliknięciem Data wykonania.

5 W znanym nam już oknie widzimy nowy szablon nazw plików. Zgodnie z nim nasze zdjęcia będą miały nazwy informujące o dokładnej porze wykonania fotografii, w formacie: rok-miesiąc-dzień_godzina-minuty-sekundy. U dołu okna widzimy podgląd starych i nowych nazw. Aby zatwierdzić wprowadzane zmiany, klikamy na Zmień nazwę.



Stara nazwa	Nowa nazwa
IMG_1890.JPG	2010-07-23_14-08-51.JPG
IMG_1720.JPG	2010-07-19_13-22-03.JPG
IMG_1733.JPG	2010-07-19_13-48-04.JPG
IMG_1881.JPG	2010-07-23_13-56-43.JPG
IMG_1709.JPG	2010-07-18_19-58-34.JPG

6 Zapisywanie nowych zmian plików może chwilę potrwać. Gdy się zakończy, w oknie XnView zobaczymy nowe nazwy plików. Możemy zamknąć program, klikając na . Teraz, gdy otworzymy katalog z naszymi zdjęciami w Eksploratorze Windows, będzie nam o wiele łatwiej zorientować się w naszych zbiorach fotografii.

Czytelnicy pytają

Komputer Świat odpowiada

■ adres: Komputer Świat, ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa ■ e-mail: redakcja@komputerswiat.pl

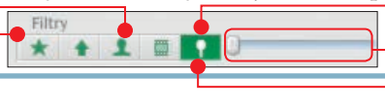
Filtrowanie zdjęć i geotagi w Picasie

Na płycie DVD-ROM

Picasa

Pytanie: Robię sporo zdjęć. Ostatnio miałem problem ze znalezieniem fotek zrobionych podczas kilku poprzednich wyjazdów – nazwy zawierających je folderów są bardzo różne. Jak ułatwić sobie wyszukiwanie zdjęć?

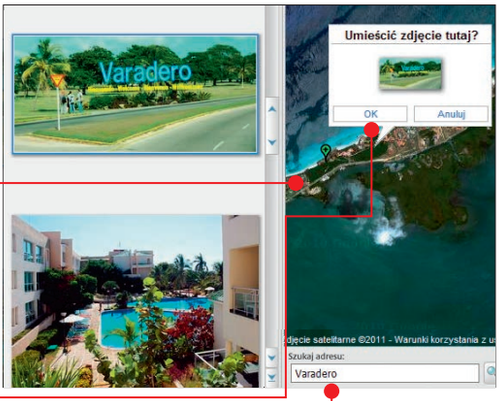
Odpowiedź: Picasa (DVD-KOD: 033) ma rozbudowane funkcje filtrowania zdjęć. Pozwalają one między innymi na wyświetlanie wyłącznie zdjęć oznaczonych przez nas jako ważne, przedstawiających ludzi, wykonanych w określonym czasie czy powiązanych z konkretnym miejscem na mapie,



czyli oznaczonych geotagiem. Może więc po kliknięciu na pokazać nam wyłącznie fotki z wyjazdów. Oto jak dodawać geotagi do zdjęć.

1 W Picasie otwieramy wybrany folder ze zdjęciami, a potem, klikając na , otwieramy z prawej strony okna Picasy panel z mapą.

2 Zaznaczamy zdjęcia, które chcemy przypisać do wybranego miejsca na mapie, klikając na nie z wciśniętym przyciskiem ctrl. Klikamy na ikonę i umieszczamy ją w wybranym miejscu na mapie – możemy skorzystać z wyszukiwarki. Klikamy na i gotowe. aa



Komputer Świat SKLEP

SPRAWDŹ! NAJTANIEJ NA RYNKU

HP Pavilion dv6 Rossignol Edition – seria limitowana

Model Koopman Rossignol Edition

HP Pavilion dv6-3290ew

NOWOŚĆ!

Z procesorem Intel® Core™ i5-480M

(2.66GHz, TURBO do 2.93 GHz 3MB L3 cache)
Matryca: 15.6" LED HD, 1366 x 768 BrightView
Pamięć: 4 GB DDR3
Dysk twardy: 500 GB SATA 7200 obr./min.
Karta graficzna: ATI Radeon™ HD 6550 1 GB
Napęd optyczny: nagrywarka DVD Super Multi
Karta sieciowa bezprzewodowa: 802.11 b/g/n
System operacyjny: Oryginalny Windows® 7 Home Premium (64-bitowy)
Gwarancja: 24 m-ce
Informacje dodatkowe: kamera 0.3 Mpix, czytnik kart 5w1, futerał ochronny HP z dopasowanym wzorem, 4xUSB 2.0, eSATA, D-SUB, HDMI, waga 2,5 kg

intel CORE i5 inside
Szybszy. Błyskotliwy.
★★★★☆
Klasyfikacja procesorów

3299,-

Model Attraxion Rossignol Edition

HP Pavilion dv6-3280ew

NOWOŚĆ!

Z procesorem Intel® Core™ i3-380M

(2.53GHz, 3MB L3 cache)
Matryca: 15.6" LED HD, 1366 x 768 BrightView
Pamięć: 3 GB DDR3
Dysk twardy: 500 GB SATA 7200 obr./min.
Karta graficzna: ATI Radeon™ HD 6550 1 GB
Napęd optyczny: nagrywarka DVD Super Multi
Karta sieciowa bezprzewodowa: 802.11 b/g/n
System operacyjny: Oryginalny Windows® 7 Home Premium (64-bitowy)
Gwarancja: 24 m-ce
Informacje dodatkowe: kamera 0.3 Mpix, czytnik kart 5w1, futerał ochronny HP z dopasowanym wzorem, 4xUSB 2.0, eSATA, D-SUB, HDMI, waga 2,5 kg

intel CORE i3 inside
★★★☆☆
Klasyfikacja procesorów

2899,-

NOWOŚĆ! www.sklep.komputerswiat.pl NOWOŚĆ!

Celeron, Celeron Inside, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Atom, Intel Atom Inside, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, vPro Inside, Xeon, and Xeon Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and/or other countries. For more information about the Intel processor feature rating, please refer to www.intel.com/go/rating.

Polska, gola!

Wydaje się, że do Mistrzostw Europy Euro 2012 jest jeszcze mnóstwo czasu. Tymczasem bilety na mecze trzeba kupić teraz, żeby potem móc uczestniczyć w wielkich rozgrywkach. Zobaczmy, jak to zrobić

Każdy kibic marzy o tym, żeby w 2012 roku oglądać na żywo mecze podczas Mistrzostw Europy. Ale na marzeniach nie może się skończyć. Już bowiem za kilka dni rozpocznie się sprzedaż biletów na tę imprezę. Akcja biletowa trwa tylko miesiąc, więc uważajmy, żeby zdążyć w terminie i kupić bilety na najlepsze imprezy.

> **UEFA jest jedynym i wyłącznym sprzedawcą biletów na EURO 2012. Żadna inna firma czy instytucja nie ma prawa sprzedaży biletów na turniej**

Zasady sprzedaży biletów

Turniej EURO 2012 będzie rozgrywany od 8 czerwca do 1 lipca 2012 roku na ośmiu stadionach w Polsce i na Ukrainie.

Bilety na EURO 2012 będą w sprzedaży od 1 do 31 marca 2011 roku. Ceny poszczególnych typów biletów nie były jeszcze znane w momencie powstawania artykułu, mają być bowiem ogłoszone pierwszego dnia sprzedaży, jednak UEFA zobowiązała się do dostosowania ich do realiów ukraińskich i polskich. Najtańsze bilety mają kosztować 30 euro. Wiadomo również, że nie ma biletów zniżkowych. Mieszkańcy Polski mogą płacić w euro lub złotówkach.

Już dziś można wypełnić formularz na stronie www.uefa.com, który uprawnia później do zamówienia określonego typu biletów (jakie są możliwości, Komputer Świat pisze w ramce na sąsiedniej stronie).

Jeżeli zgłoszeń będzie więcej niż oferowanych biletów, zostanie przeprowadzona loteria. Nie jest istotne, czy wyślemy formularz na początku czy na końcu marca. Wszyscy chętni będą mieli takie same szanse na wylosowanie biletów.

Określona liczba biletów zostanie zarezerwowana dla mieszkańców miast-gospodarzy na zasadzie priorytetu.

Pamiętajmy o tym, że UEFA jest jedynym i wyłącznym sprzedawcą biletów na EURO 2012. Żadna inna firma czy instytucja nie ma prawa sprzedaży biletów na turniej. UEFA na swojej internetowej stronie ostrzega wszystkich, żeby nie próbowali kupować nielegalnych biletów z innych źródeł, ponieważ nie wejdą na stadion (gdzie mają być jeszcze indywidualne kontrole). Osoby, które kupią oryginalne bilety, otrzymają je prawdopodobnie w kwietniu 2012 roku pocztą.

ek

Euro 2012 w internecie

Mimo że do Mistrzostw Europy jeszcze sporo czasu, już teraz powstają specjalne serwisy poświęcone temu wydarzeniu. Warto zajrzeć po najnowsze informacje na witryny:

www.euro-2012.in – oficjalna strona pełna aktualności dotyczących różnych aspektów EURO 2012 – od budowy stadionów i infrastruktury po informacje dla kibiców.

2012-me.pl – świetna strona z mnóstwem wiadomości dotyczących EURO 2012, nie tylko oficjalnych, ale też mówiąca o wszystkim, co ma związek z tymi Mistrzostwami Europy.

www.sport.pl/euro2012 – znany serwis uruchomił już specjalne podstrony poświęcone EURO 2012. Najbardziej wnikliwe informacje dotyczące piłkarzy i ich przygotowań.

www.2012.org.pl – serwis prowadzony przez kibiców dla kibiców. Praktyczne porady i podpowiedzi, które bardzo mogą pomóc wszystkim, którzy wybierają się na mecze.

Gry na Euro 2012

Już teraz na stronie pl.uefa.com znajdziemy trzy gry mające związek z mistrzostwami. Aby do nich dotrzeć, na stronie głównej klikamy na SPOŁECZNOŚĆ I GRY. Widzimy trzy tytuły. Fantasy Football to test sprawdzający umiejętności zarządzania w futbolu. Ustalamy skład, przeprowadzamy transfery i kierujemy drużyną. TactX to animacja piłki nożnej przygotowana z wykorzystaniem grafiki 3D. Natomiast UEFA Training Ground to menedżer piłkarski. Jesteśmy trenerem reprezentacji i sami decydujemy o treningu piłkarzy.

Fot.: Dreamstime.com

Jak zarejestrować się na stronie UEFA

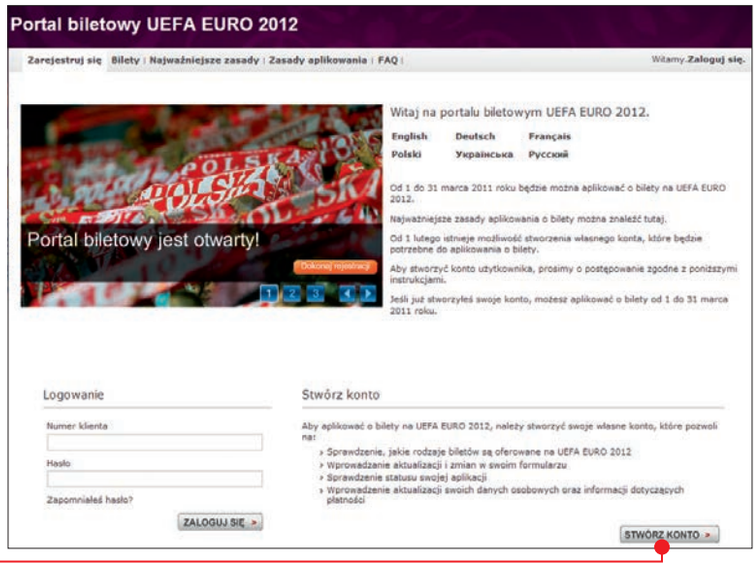
Już teraz możemy stworzyć własne konto, które będzie potrzebne do kupienia biletów za pośrednictwem oficjalnego portalu biletowego UEFA EURO 2012. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Wchodzimy na internetową podstronę UEFA, służącą do rejestracji, wpisując w okno przeglądarki adres pl.UEFA.com

2 Na stronie głównej serwisu klikamy na UEFA EURO 2012.

3 W kolejnym oknie klikamy na przycisk Bilety.

4 Widzimy stronę z informacjami o kupowaniu biletów. Przechodzimy do portalu biletowego, klikając na przycisk.

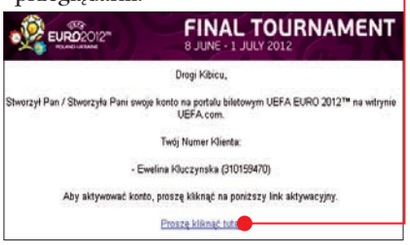


5 Wreszcie jesteśmy w portalu biletowym. Żeby założyć konto, klikamy na przycisk.

6 Widzimy formularz rejestracyjny. Wypełniamy wszystkie pola, przy których widnieje gwiazdka. Pamiętajmy, aby podać prawdziwe dane – numer naszego dowodu tożsamości (ponieważ nasz dokument może być sprawdzany przy wejściu na stadion) i adres e-mail (jeśli podamy niewłaściwy, wówczas nie otrzymamy wiadomości od UEFA umożliwiającej dokończenie rejestracji).
Osoby poniżej 18 roku życia w ogóle nie mogą samodzielnie kupować biletów na EURO 2012, nie mają więc też prawa do rejestracji.
Co ważne, nie musimy wyrażać zgody na przetwarzanie naszych danych w celach marketingowych. Na koniec klikamy na DOKOŃCZ REJESTRACJĘ.
Jeśli popełniliśmy jakieś błędy lub pominęliśmy pole wymagane do wypełnienia, wówczas pojawia się informacja, co należy poprawić. Wykonujemy wszystko zgodnie z podpowiedzią i jeszcze raz klikamy na przycisk DOKOŃCZ REJESTRACJĘ.

7 Po rejestracji zostajemy automatycznie przeniesieni na stronę główną portalu biletowego. Wyświetlona jest tam informacja, że do zakończenia procesu tworzenia konta konieczne jest odebranie e-maila od UEFA EURO 2012 i kliknięcie na link.

8 Przechodzimy do naszej skrzynki pocztowej i odbieramy wiadomość. Następnie klikamy na link znajdujący się w e-mailu, żeby aktywować nasze konto. Można także skopiować link do pola adresowego przeglądarki.



Mamy już konto. Teraz od 1 marca możemy logować się na swoje konto i wysyłać zamówienia na bilety.

Dostępne rodzaje biletów na Euro 2012

Pojedyncze bilety meczowe (Individual Match Tickets – IMT) – bilety na pojedynczy mecz. IMT pozwalają na stworzenie własnej kombinacji meczów.

Bilet stadionowy (Pakiet Venue Series – VS) pozwala kibicom zobaczyć wszystkie mecze na wybranym stadionie w fazie grupowej lub pucharowej. Są dwa pakiety biletów stadionowych:
Pakiet Venue Series Group zapewnia uczestnictwo we wszystkich meczach grupowych rozgrywanych na jednym stadionie.
Pakiet Venue Series Knockout Stage pozwala na uczestnictwo we wszystkich meczach fazy pucharowej rozgrywanych na jednym stadionie. Oferta dotyczy tych obiektów, na których przeprowadzone zostaną dwa mecze fazy pucharowej (Warszawa, Kijów, Donieck).
Możemy zamówić maksimum cztery bilety na jedno konto. Nie można aplikować o bilety na mecze rozgrywane w tym samym dniu. Za bilety **Individual Match Tickets** i pakiety **Venue Serie** musimy zapłacić niezwłocznie, gdy bilety zostaną nam przydzielone, czyli po loterii przeprowadzonej w kwietniu 2011 roku.
Za bilety trzeba zapłacić w sposób wybrany podczas zamawianie w Formularzu Biletowym, zgodnie w wytycznymi przedstawionymi w zawiadomieniu o statusie zamówienia. Daty i procedury związane z płatnościami zostaną podane w zawiadomieniu.

Moja drużyna w grupie/turnieju (Follow My Team – FMT) – pozwala kibicom oglądać wybrany zespół w fazie grupowej lub w całym turnieju. Tutaj też są dostępne dwa pakiety:
Pakiet Follow My Team Group umożliwia uczestnictwo we wszystkich trzech meczach grupowych reprezentacji kraju pochodzenia lub zamieszkania.
Pakiet Follow My Team Tournament – wejście na wszystkie mecze reprezentacji kraju pochodzenia lub zamieszkania, aż do finału, w zależności od tego, do jakiego etapu dana drużyna dojdzie w turnieju.
Z Naszego konta można zamówić cztery pakiety **Follow My Team Group** tylko na jedną reprezentację. Opłata za pakiety **Follow My Team** trzeba wpłacić po Losowaniu Finałowym w grudniu 2011 roku. Opłata zostanie pobrana tylko w przypadku, gdy nasza reprezentacja zakwalifikuje się do turnieju finałowego. Aplikujący, którzy otrzymają przydział biletów FMT, muszą zapłacić za zamówienie wraz z ewentualną opłatą specjalną za uczestnictwo w meczu otwarcia.

Najlepsze w sieci

W internecie istnieją miliony stron. Jak sprawnie poruszać się w tym gąszczu, nie marnując cennego czasu? Wystarczy skorzystać z podpowiedzi Komputer Świata. Poznajmy witryny polecane w tym numerze dwutygodnika

www.googleartproject.com
Wirtualne muzea

Nowy projekt Google. Korzystając z tego serwisu, możemy teraz zwiedzać najciekawsze światowe muzea. Wystarczy wybrać na stronie głównej muzeum i już po chwili możemy przechadzać się między dziełami sztuki. Przy każdym można się zatrzymać i dokładnie przyjrzeć – obrazy mają dużą rozdzielczość, więc można je nawet znacznie powiększać. Póki co do dyspozycji mamy 17 obiektów, ale w przyszłości z pewnością będzie ich więcej.

www.godna-emerytura.pl
Zadbaj o swoją przyszłość

O emeryturach mówi się teraz bardzo dużo, tymczasem większość z nas nie wie, co zrobić, żeby w przyszłości mieć godziwe pieniądze. Zajmijmy się tym zagadnieniem. Ten serwis nam w tym pomoże. Są tu informacje, analizy i podpowiedzi.

www.biolog.pl
Biologia w szerokim spectrum

Bardzo rozbudowany serwis. Jest w nim dział dla uczniów, ale także medycyna, ekologia, botanika, zoologia od podstaw po zaaawansowaną wiedzę. Dużo aktualności, informacji o akcjach, a także tematyczny przegląd prasy i nowości wydawnicze.

www.teledyski-online.com.pl
Przegląd teledysków

Portal z teledyskami do piosenek z lat od sześćdziesiątych do dziewięćdziesiątych. Szukanie ułatwia podział alfabetyczny według wykonawców. Czego tu nie ma! Liroy, Alphaville, Marilyn Manson, TSA i wielu innych. Wiele godzin świetnej rozrywki.

www.galopuje.pl
Wszystko o jeździe konnej

Społecznościowy Portal Jeździecki to serwis dla pasjonatów jeździectwa i miłośników koni. Są tu informacje na temat jeździectwa, koni, sprzętu jeździeckiego. Znajdziemy tu także zapowiedzi najważniejszych wydarzeń i imprez jeździeckich.

mlecznepodroze.pl
Korzystaj z okazji

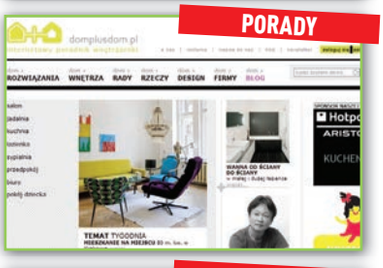
Dla wszystkich miłośników podróży. W serwisie są najciekawsze oferty różnych linii lotniczych i serwisów. Można tu kupić za część normalnej ceny przelot lub nocleg w hotelu. Warto śledzić serwis na bieżąco, bo często pojawiają się nowe okazje.

tnmoc.org
Muzeum komputerów

Strona największego w Europie muzeum komputerów, które znajduje się niedaleko Londynu. Są tu zdjęcia, opisy, filmy wideo i historia komputerów. Muzeum organizuje zjazdy posiadaczy starego sprzętu, gdzie można zaprezentować swoją kolekcję.

www.ogrodyzoologiczne.pl
Zoo w Polsce i na świecie

Internetowy przewodnik po ogrodach zoo. Zobaczmy, w jakich miastach możemy je odwiedzić, i zapoznajmy się z historią każdego z nich. Są tu też informacje na temat cen biletów, drogi dojazdu oraz godzin otwarcia oraz galeria zdjęć, opinie i recenzje ogrodów.



www.domplusdom.pl
Jak urządzić dom

Internetowy poradnik wnętrzarski. Przeczytamy w nim, jak ciekawie urządzić poszczególne pomieszczenia naszego domu, znajdziemy gotowe rozwiązania i galerię ładnych i dobrze zaprojektowanych mebli. Poza tym na stronie są porady fachowców i blog.

meskastrona.com
Serwis dla mężczyzn

Twórcy tego serwisu piszą, że to magazyn dla mężczyzn wściekłych na głupich polityków, sezonowe gwiazdki i ciepłe piwo, a pragnących przygód, wyzwań, błota, rozrywki i damskiego uwielbienia. Serwis ma informować i bawić. Sprawdźmy, czy tak jest! **ek**

LABSTAR
organizator WP.PL

```
package pl.wp.labstar;

public class LabStar extends Wp.pl {

    public String oCoChodzi() {
        Info web = new Info("http://labstar.wp.pl");
        return web.go.read(Content.ALL);
    }

    public void wezUdzial(Idea pomysl) {
        Team zespol = new Team();
        zespol.zglosPomysl(pomysl);
    }

    public Winner main() throws NoException {
        System.out.print(oCoChodzi());
        wezUdzial(new Idea());
        return Komisja.getWinner();
    }
}
```

Masz pomysł na startup?

Nie wiesz od czego zacząć? Brakuje Ci środków finansowych?

LABSTAR + TY = **SUKCES**

Zyskaj do 200 tys. zł na realizację pomysłu i **do 750 tys. zł** na świadczenia reklamowe w Grupie Wirtualna Polska, ponadto: pomoc projektową i biznesową doświadczonych specjalistów z branży, wsparcie technologiczne, prawne i księgowe oraz większościowy pakiet udziałów w nowej spółce.

Na wasze pomysły czekamy do 5 kwietnia 2011 na **labstar.wp.pl**

Rozrywka dla każdego

Fot.: Yuri Arcurs/Dreamstime.com

Nie samą pracą i nauką człowiek żyje. Dobra rozrywka także jest bardzo potrzebna. Dlatego Komputer Świat zamieścił na płycie zestaw znakomitych gier na każdą okazję. Poznajmy je

Chociaż nudne, zimowe wieczory stają się coraz krótsze, to warto oderwać się od codziennych problemów, zapomnieć o troskach i oddać się rozrywce na wysokim poziomie. Na płycie znajdziemy pełną wersję klimatycznej logiczno-zręcznościowej gry Bob Came In Pieces oraz znakomitą, bardzo dynamiczną strzelankę Crimsonland. Komputer Świat wybrał też 22 najlepsze darmowe gry, przy których najchętniej relaksują się dziennikarze czasopisma. Niektóre tytuły są graficznymi perełkami, inne wyglądają jak narysowane przez średnio zdolnego czterolatka, ale łączy je jedno – wysoki poziom grywalności i niesamowicie wciągająca rozgrywka. Większość z tych 22 gier zajmuje bardzo mało miejsca na dysku i szybko się je instaluje, a niektóre składają się tylko z jednego pliku, który wystarczy skopiować, na przykład na pulpit lub pendrive. Gry te świetnie się więc sprawdzą w podróży i podczas przerw w pracy lub szkole.

Oprócz darmowych tytułów wypróbujmy płatne gry firmy Alawar. Darmowa próba może trwać maksymalnie pół godziny, ale jeśli gry nam się spodobają, możemy w łatwy sposób zapłacić za pełne wersje, używając do tego specjalnej opcji w menu wyświetlanym po uruchomieniu. **pg**

BOB CAME IN PIECES

PEŁNA WERSJA

Bob przybył w kawałkach – tak można dosłownie przetłumaczyć angielski tytuł gry. Łatwo się więc domyślić, że naszym zadaniem jest skompletowanie fragmentów, ale wbrew tytułowi nie Boba, ale jego statku kosmicznego. W kolejnych etapach gry odnajdujemy elementy pojazdu, które następnie składamy w całość w specjalnych warsztatach. Zanim statek wehikuł będzie kompletny, Bob musi przebyć niezliczone labirynty i poradzić sobie z zatarasowanymi wejściami do jaskiń i podziemnych korytarzy. Nie jest to czasem łatwe, bo przejście zastawiają wymyślne przeszkody. Czy coś lub ktoś jeszcze utrudni odnalezienie drogi? Wykorzystajmy naszą zręczność, włączmy logiczne myślenie i sprawdźmy!

CRIMSONLAND

PEŁNA WERSJA

To nie jest kraj dla starych potworów (i młodych też) – tak najprawdopodobniej stwierdził bohater gry Crimsonland i rozpoczął eksterminację wszystkich stworów, które chcą pozbawić go szansy na cieszenie się starością. Jest czym walczyć z hordą przerośniętych pajęczaków, bo mamy do dyspozycji ponad 20 rodzajów różnych broni. Przed zewsząd nadciągającą wrogą armią obronimy się między innymi karabinem maszynowym, obrzynem, miotaczem płomieni, ale również takimi zdobyczami techniki, jak wyrzutnie jonowe i plazmowe. Kiedy zrobi się naprawdę gorąco, można wyeliminować większą liczbę wrogów za pomocą pojawiających się na planszy bomb lub spowolnić czas i w ciągu chwili wypracować przewagę.

KATEGORIE GIER

- logiczne
- zręcznościowe
- strategiczne
- strzelanki
- wyścigi/symulatory

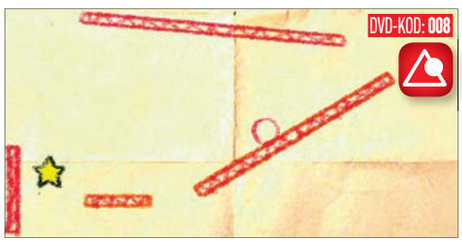
WARTO WIEDZIEĆ

- w gry z kategorii strzelanki, ze względu na obecną tam przemoc, nie powinny grać osoby, które mogą mieć kłopoty z odróżnieniem wirtualnej rzeczywistości od prawdziwego świata
- znaczna większość gier z zestawu Komputer Świata nie ma zbyt dużych wymagań sprzętowych i będzie działać nawet na kilkuletnich komputerach

PHUN BETA

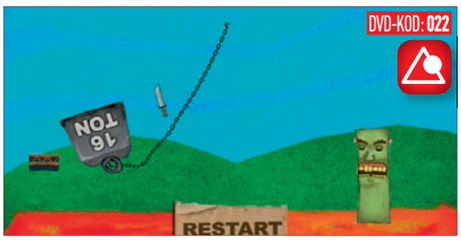
Phun to gra, a właściwie program, który służy nie tylko do rozrywki, ale pozwala również poznać wiele zasad fizyki i mechaniki. Za pomocą różnego typu narzędzi tworzymy mechanicznie działające konstrukcje. Po uruchomieniu symulacji stworzone przez nas urządzenie działa w dużym przybliżeniu tak samo, jak w świecie rzeczywistym. Jeśli więc na przykład umocujemy wybrany obiekt na naciągniętej sprężynie, po włączeniu symulacji sprężyna się zwinie, a za nią podąży przymocowany przedmiot. Na wszystkie obiekty umieszczone przez nas w projekcie działa grawitacja. Każdy obiekt ma również swój ciężar i wytrzymałość. Jeśli więc na przykład na użytym przez nas łańcuchu zawiśnie zbyt duży ciężar, łańcuch nie wytrzyma i przedmiot upadnie. Do dyspozycji mamy też koła zębate, które mogą być silnikami o określonej prędkości i momencie obrotowym. Dla potrzeb naszej symulacji możemy określić nawet rodzaj i gęstość materiału wybranych elementów.

CRAYON PHYSICS



Crayon Physics to gra przeznaczona dla osób potrafiących przewidzieć skutki podjętych działań. Aby przetransportować czerwoną kulkę do miejsca oznaczonego żółtą gwiazdką, musimy narysować obiekt w takim kształcie, aby ten, spadając, uderzył w kulkę w odpowiednim miejscu, pod dobrym kątem i z wystarczająco dużą siłą, i przy okazji nie runął w przepaść.

KNOCK THE MONSTER



Jeśli nie lubimy zielonych potworów, możemy tę niechęć wyrazić w grze Knock The Monster, uderzając w słupek z podobizną stwora szesnastotonowym metalowym blokiem. Ciężar najpierw jednak musimy odpowiednio zawiesić na łańcuchu i po rozpoczęciu symulacji, w razie potrzeby, przeciąć go, aby ciężar spotkał się z posążkiem i go przewrócił.

BMW M3 CHALLENGE

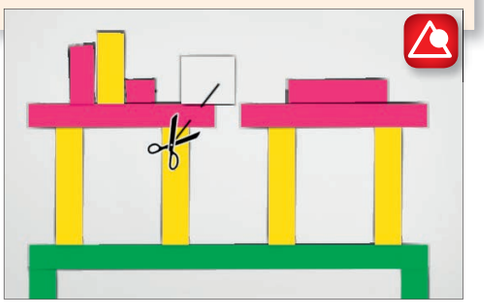
Podrasowane BMW pokonujące zakręt z dużą prędkością... i to bokiem! To na szczęście nie obrazek z jednej z polskich ulic, ale z gry BMW M3 Challenge, gdzie ścigamy się na torze z innymi M3. Zachowanie samochodu jest bardzo realistyczne (jest nawet sprzęgło!) i przy włączonym ABS i kontroli stabilizacji toru jazdy trudno jest wygrać wyścig. Kiedy już się to uda, spróbujmy powtórzyć wyczyn z wyłączonymi systemami...

VOLVO – THE GAME

Jeśli tęsknimy za piskiem opon, ogłuszającym rykiem pracującego na wysokich obrotach silnika, świstem powietrza z zaworu bezpieczeństwa turbosprężarki i wybuchami niespalonego paliwa w wydechu, włączmy Volvo – The Game. Pościgamy się tutaj rajdowymi wersjami Volvo, koncepcyjnym S60, a nawet specjalnie zmodyfikowanym modelem 850 Kombi. Emocje gwarantowane!

CUT IT

W wielu grach komputerowych, aby osiągnąć dobry wynik, należy coś zbudować. W Cut It jest odwrotnie. Aby przejść do kolejnego poziomu, musimy przeciąć konstrukcję tak, aby biały kwadrat spadł na zieloną platformę. Wydaje się to łatwe, ale tylko w początkowych poziomach, bo im dalej, tym bardziej trzeba zmusić szare komórki do pracy. DVD-KOD: 011



GENERALLY

Gra może nie wygląda efektownie, nie powala wysublimowaną grafiką i wielokanałowym dźwiękiem, ale zapewnia wyśmienitą zabawę, szczególnie wtedy, kiedy za kierownicami małych bolidów zasiądziemy przy jednej klawiaturze razem z kilkoma znajomymi. DVD-KOD: 016

FERRARI VIRTUAL RACE

Choć na chwilę usiąść za kierownicą czerwonego 599 GTB Fiorano czy F612 Scaglietti... To na pewno marzenie niejednego z nas. Zanim spełnimy fantazję, poćwiczmy na wirtualnych Ferrari. Potem łatwiej będzie nam opanować te piękne potwory z kilkulitrowymi jednostkami pod maską. DVD-KOD: 012

MERCEDES CLC DREAM TEST DRIVE

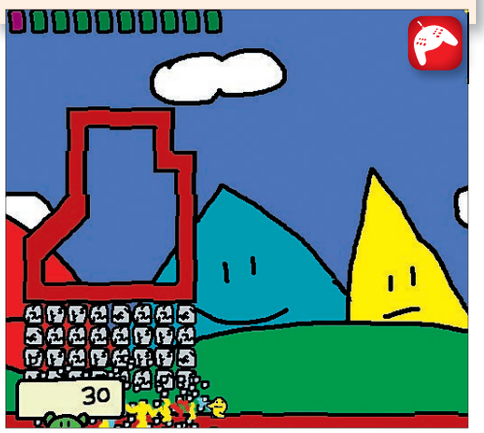
Od tej gry można zacząć przygodę z samochodowymi symulatorami. Rozgrywka jest szybka i efektowna, ale nie tak realistyczna, jak na przykład w BMW M3 Challenge, więc z prowadzeniem Mercedesa po wąskich miejskich uliczkach poradzą sobie nawet początkujący gracze lubiący duże prędkości i przypływ adrenaliny. DVD-KOD: 026

CRYPT RAIDER

Crypt Raider to połączenie gry logicznej i zręcznościowej. Wcielając się w odkrywcę, przesuwamy w labiryntach niebieskie kule tak, aby trafiły do magicznych portali. Kiedy kula znajdzie drogę do wyjścia, wtedy mały Indiana Jones może rozpocząć zmaganie się z przeszkodami na kolejnym poziomie. DVD-KOD: 010

RUNMAN: RACE AROUND THE WORLD

Bieg przez świat z przeszkodami – te słowa znakomicie oddają charakter gry. Choć grafika w Runman wygląda, jakby była wykonana w windowsowym Paincie, wcale nie przeszkadza to, aby spędzić miłe chwile na przemierzaniu kolejnych poziomów gry. DVD-KOD: 037

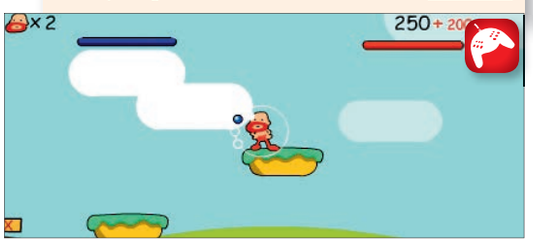


LITTLE FIGHTER 2

Gra przeznaczona raczej dla dorosłych miłośników japońskich kreskówek i twardej, czasem dość okrutnej wizualnie, walki. Sterując małym wojownikiem, musimy wykazać się nie tylko dobrym refleksem, ale czasem też sprytem i umiejętnym planowaniem walki. DVD-KOD: 023

RED BEARD

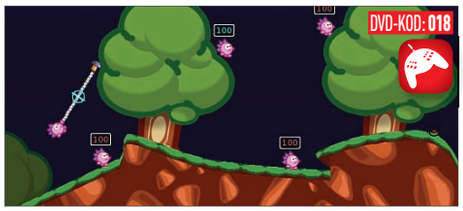
Red Beard spodoba się zarówno młodszym, jak i starszym miłośnikom kolorowych platformówek. Wcielając się w rolę Rudobrodego, przemierzamy kolejne zawieszone w powietrzu półki i uruchamiamy rożnego rodzaju windy. Wszystko to, aby zdobyć jak najwięcej kolorowych kulek i cennych złotych sztabek. Dodatkowym utrudnieniem jest woda, w której można przebywać tylko przez kilka sekund. DVD-KOD: 034



CLASSIC ARCADE PACK

Czy sterowanie kilkoma kreskami po ekranie za pomocą trzech klawiszy może być wciągające? Odpowiedź jest jednoznaczna. Space Invaders, Pacman, Tetris – te tytuły królowały na pecetach, konsolach i automatach do gier kilkanaście lat temu. Mimo swej prostoty gry te nadal zapewniają wyśmienitą rozrywkę i warto do nich powrócić. Oprócz wspomnianych klasyków w zestawie Classic Arcade Pack znajdziemy inne znane gry: Asteroids, Frogger, Hexxagon, Pong i Tic Tac Toe.

HEDGEWARS

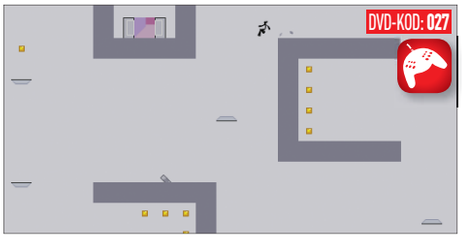


Rozważne czerpanie z dobrych wzorców przeważnie kończy się sukcesem. Nie inaczej jest w wypadku Hedgewars, gry wzorowanej na popularnych Worms. Podobnie jak w pierwowzorze, sterujemy sympatycznymi stworkami, które za pomocą wymyślnego arsenału i sprytu muszą wyeliminować przeciwną drużynę. W Hedgewars rywalizujemy w trybie turowym z komputerem, z innymi osobami na jednym pececie lub przez internet.

ICY TOWER

Superzwinny Harold, wykonując efektowne ewolucje, pokonuje kolejne poziomy lodowej wieży. Im szybciej i efektowniej to robi, im więcej pięter pokona pojedynczymi skokami, tym bogatsza zdobycz punktowa pojawi się w rogu ekranu. Jeśli nie ześlizniemy się z lodowej półki i wystarczy nam czasu, być może uda nam się dotrzeć na szczyt wieży. Pod adresem www.icy.pl działa strona skupiająca społeczność Icy Tower.

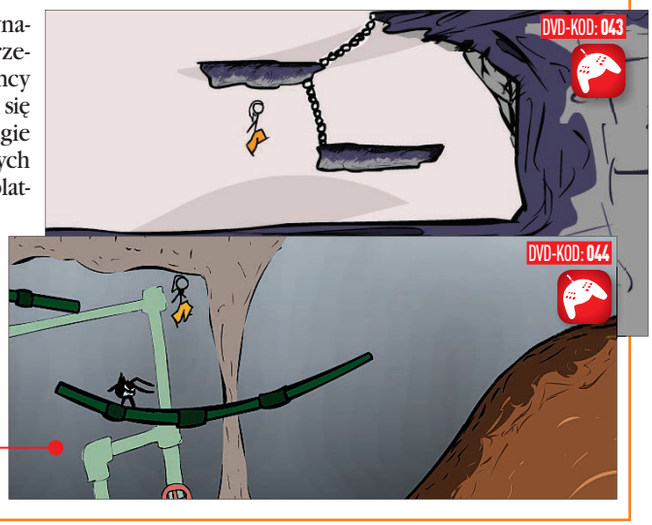
N



Grafika w tej grze jest tak samo mało skomplikowana, jak jej nazwa. Na tym jednak prostota N się kończy. Nasz bohater, czyli niesamowicie skoczny wojownik ninja, wspina się na platformy w kolejnych 500 etapach gry. Przy okazji zdobywa złote sztabki powiększające zdobycz punktową. N ma wszystko, co powinna mieć dobra platformówka. Warto spróbować.

THE FANCY PANTS ADVENTURES 1 I 2

Niebanalnie narysowany świat, dynamiczna rozgrywka, ciekawe przeszkody do pokonania to cechy The Fancy Pants Adventures, które pozwolą nam się zanurzyć w fantazyjny świat na długie godziny. Bohater w wymyślnych żółtych spodniach, jak w każdej klasycznej platformówce, w podskokach pokonuje kolejne poziomy, zbierając cenne trofea. W osiągnięciu celu przeszkadzają mu okazali przedstawiciele fauny w postaci ślimaków, pająków i innych nieprzyjaźnie nastawionych stworzeń. Na płycie znajdziemy zarówno pierwszą wersję gry, jak i najnowsze jej wydanie, w którym zmierzymy się z nowymi przeszkodami i przeciwnikami.

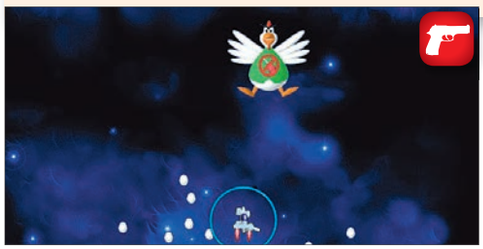


TEEWORLDS

Czy każda dobra sieciowa strzelanka musi być brutalna? Twórcy Teeworlds udowadniają, że wcale nie. W grze nie wcielamy się w uzbrojonego po zęby komandosa czy śmiercionośnego robota, ale... w małą kulkę. Z kulką tą jednak nie ma żartów. Uzbrojona w arsenał zdobyty na planszy i odpowiednio sterowana może być prawdziwym eksterminatorem przeciwników podłączonych do tego samego serwera co my. Choć gra toczy się w dwuwymiarowej przestrzeni, wcale nie odbiera jej to dynamiki. Kulka jest szybka, zwinna, biega, skacze i w każdej chwili może użyć zakończonego chwytakiem łańcucha, który odpowiednio wystrzelony (prawym przyciskiem myszy), przyczepiając się do półki skalnej, potrafi przenieść wojownika nad przepaścią. Walkę możemy toczyć w trybach znanych z typowych strzelanek, czyli Deathmatch, Team Deathmatch i Capture The Flag. Teeworlds jest bardzo popularną grą na świecie, więc do wyboru mamy wiele szybkich serwerów oferujących różne tryby potyczki.

CHICKEN INVADERS

Najnowsze wydanie komicznego klona słynnej przed laty kosmicznej strzelaniny, czyli Space Invaders. Grając w Chicken Invaders, nie musimy uważać na nadlatujące pociski atomowe, ale omijamy śmiercionośne kurze jaja, a po zestrzelonych kurczakach-agresorach pozostają tylko pieczone udka. DVD-KOD: 006



WARSOW

Warsow jest oparty na zmodyfikowanym silniku Quake 2, więc o grywalność i dynamikę nie musimy się martwić. W grze oprócz celnego oka liczy się umiejętne unikanie pocisków wystrzelonych przez przeciwnika i sprawne, czasem akrobatyczne przemieszczanie się po mapie. DVD-KOD: 046

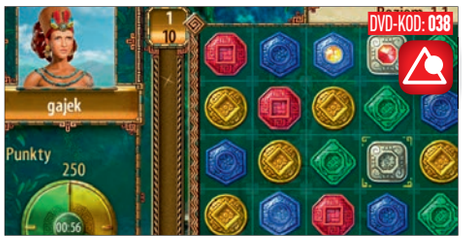
Odlotowe gry z www.komputerswiat.pl

Na płycie dołączonej do czasopisma znajdziemy trzy wersje demonstracyjne gier firmy Alawar. Za darmo możemy cieszyć się nimi przez 30 minut. Jeśli któraś z gier nam się spodoba, w menu wyświetlanym po uruchomieniu gry możemy zapłacić za jej używanie, na przykład wysyłając SMS pod podany numer. Po otrzymaniu kodu wklejamy go w tym samym menu. Więcej gier znajdziemy na stronie gry-download.komputerswiat.pl

OSADNICY: KOLOS

Cesarz wraz z małą grupą poddanych musi uciekać ze zniszczonego przez wroga kraju. Po latach wędrówki odnajdują równinę, która wydaje się idealna do osiedlenia. Cesarz wydaje rozkaz do rozbicia obozu i właśnie tutaj postanawia odbudować swoje imperium. Zadanie nie jest łatwe, ponieważ ludzi jest mało, a pracy dużo. I właśnie w takich sytuacjach potrzebna jest zdolność planowania i umiejętności strategiczne. Na naszej głowie jest zadbanie o wyżywienie ludności, edukację, postęp technologiczny, co w znacznym stopniu decyduje o potędze naszego imperium.

SKARBY MONTEZUMY 2



Kontynuacja znakomitej gry logicznej, gdzie naszym zadaniem jest przesuwanie kolorowych kamieni tak, aby przynajmniej trzy w tym samym kolorze znalazły się obok siebie. Kiedy tak się stanie, grupa kamieni znika, w ich miejsce z góry spadają nowe elementy, a my zdobywamy punkty. Jeśli zaaranżujemy układ tak, że spadające kamienie utworzą kilka kolorowych rzędów lub kolumn jednocześnie, otrzymamy bonus punktowy.

BUILD-A-LOT

Buduj dużo i tanio, sprzedawaj z zyskiem, a kiedy ceny szybują w dół, wynajmij i poczekaj na lepszą koniunkturę. Przestrzeganie tej prostej zasady wystarczy, aby zostać rekinem rynku nieruchomości. W grze Buid-A-Lot będzie nam dane zmierzyć się z wyzwaniami, które stawia zawód dewelopera. W tej kolorowej strategii musimy zadbać o wszystkie najważniejsze czynniki liczące się podczas budowy i obrotu nieruchomościami. Tak więc, najpierw trzeba kupić działkę, projekt, materiały i dopiero po zatrudnieniu robotników rozpocząć budowę. Na szczęście w fabule gry pominięto konieczne w prawdziwym życiu wizyty w urzędach i niedoskonale działającą biurokratyczną machinę.

Fot.: AbsolutVision.com

Zanim nam ukradną

Telefon komórkowy to wciąż łakomy kąsek dla złodzieja. Komputer Świat podpowie, jak odpowiednio zabezpieczyć telefon, aby w razie kradzieży naszej komórki nie stracić o wiele więcej niż tylko urządzenie

Utrata telefonu jest dotkliwa dla każdego z nas. Związane jest to ze stratą nie tylko sprzętu wartego kilkaset złotych, ale przede wszystkim zgromadzonych w pamięci telefonu danych – kontaktów do starych znajomych, zdjęć i filmów, ważnych wiadomości tekstowych czy MMS-ów. Jednak kradzież lub zgubienie telefonu wiąże się jeszcze z innym zagrożeniem – nasze prywatne dane mogą trafić w ręce niepowołanych osób. Nie tylko kontakty, SMS-y czy zdjęcia, ale także bardzo poufne dane, jak numery i hasła do kont bankowych, które coraz częściej przechowujemy w swoim telefonie. Jak więc ustrzec się tych zagrożeń? Czy jest szansa na odnalezienie skradzionego lub zgubionego telefonu? Odpowiedzi na te pytania znajdziemy w poniższym artykule.

Jak tworzyć kopię bezpieczeństwa?

Aby bezpowrotnie nie stracić cennych dla nas kontaktów, wiadomości, zdjęć czy też innych danych zgromadzonych w pamięci telefonu, powinniśmy regularnie wykonywać ich backup. Najprościej do tego celu wykorzystać oprogramowanie dołączone do komórki, które synchronizuje dane telefonu z komputerem. Na przykład posiadacze iPhone'a do dyspozycji mają iTunes, a w wypadku telefonów Nokia synchronizacji można dokonać za pomocą aplikacji Ovi Suite. Niektóre dane z komórki możemy także zapisać na swoim koncie w specjalnym serwisie internetowym, na przykład poprzez konto Google. Tego typu krok umożliwia także serwis Nokia Ovi oraz MobileMe (iPhone).

Jak zabezpieczyć komórkę?

Przede wszystkim należy skorzystać ze wszystkich możliwych zabezpieczeń, które oferuje nam system komórki. Jednym z takich rozwiązań (znajdziemy je, niestety, tylko w niektórych telefonach) jest dodatkowy kod blokady. Po jego ustawieniu za każdym razem, gdy chcemy odblokować klawiaturę, aby skorzystać z telefonu, musimy wprowadzić ustalony przez nas PIN. Co dzięki temu zyskamy? Z naszej komórki, która trafi w ręce niepowołanej osoby, nie będzie można skorzystać, nawet jeśli będzie włączona. Dzięki temu nie tylko łatwo nie uzyska ona dostępu do naszych danych, ale przede wszystkim nie wykona rozmów na nasz koszt. Dzięki temu nie spotka nas dodatkowo niemiła niespodzianka na koniec okresu rozliczeniowego w postaci horrendalnie wysokiego rachunku za połączenia.

Iomega Superhero to specjalna podstawka dla iPhone'a. Dzięki niej nie musimy pamiętać o regularnym backupie danych telefonu – urządzenie zrobi to za nas podczas ładowania komórki

Pamiętajmy jednak, że kod blokady nie zabezpieczy danych zgromadzonych na karcie pamięci, którą z reguły łatwo można wyjąć i odczytać w czytniku kart podłączonym do komputera.

Najlepszy poziom zabezpieczeń osiągniemy, instalując w telefonie specjalną aplikację ochronną. Jednym z takich programów jest ESET Mobile Security dostępny na telefony z systemem Symbian oraz Windows Mobile (opis na następnej stronie).

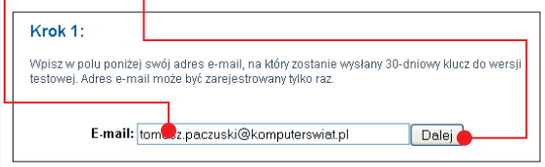
Uwaga! Bez względu na zabezpieczenia naszej komórki, w przypadku utraty telefonu powinniśmy jak najszybciej zablokować kartę SIM u swojego operatora oraz zgłosić kradzież telefonu na policji.

Korzystamy z aplikacji ESET Mobile Security

Aplikacja ESET Mobile Security to uniwersalny pakiet bezpieczeństwa dla komórek. W jego skład wchodzi funkcja Anti-Theft, która zabezpiecza użytkownika przed skutkami ewentualnej kradzieży telefonu. W praktyce po zainstalowaniu i odpowiedniej konfiguracji program wykryje, gdy ktoś włoży niezaufaną kartę SIM do naszej komórki i powiadomi nas o tym, wysyłając dyskretną wiadomość SMS na wskazane przez nas numery. Dzięki temu nie tylko uzyskamy numer telefonu złodzieja, który możemy zgłosić na policję, ale przede wszystkim zdalnie usuniemy wszystkie dane (również z karty pamięci) znajdujące się w telefonie.

Instalacja i aktywacja

1 Program dostępny jest w wersji testowej, z której możemy korzystać przez 30 dni. Aby ją pobrać, przechodzimy na stronę internetową producenta programu (WEB-KOD: 93375*), a następnie w pole ● wprowadzamy swój adres e-mail, na który zostanie wysłany klucz do wersji testowej, i klikamy na ●.

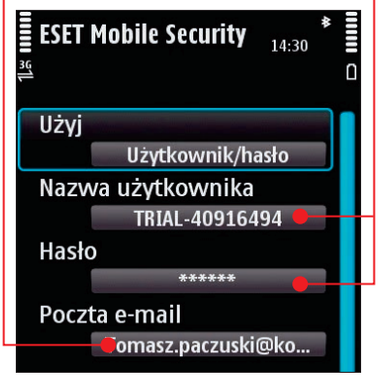


ESET Mobile Security dla Windows Mobile 5.0, 6.0, 6.1,Symbian	rozmiar pliku	
ESET Mobile Security dla Pocket PC* - Instalacja przez komputer	0,52 MB	[pobierz]
ESET Mobile Security dla Pocket PC* - Instalacja na urządzeniu	0,44 MB	[pobierz]
ESET Mobile Security dla Smartphone** - Instalacja przez komputer	0,52 MB	[pobierz]
ESET Mobile Security dla Smartphone** - Instalacja na urządzeniu	0,44 MB	[pobierz]
ESET Mobile Security dla Symbiana	0,44 MB	[pobierz]

*) - telefon z ekranem dotykowym
**) - telefon bez ekranu dotykowego.

2 Teraz pobieramy plik instalacyjny programu, klikając na przycisk [pobierz] przy odpowiedniej dla naszej komórki wersji aplikacji ●. Na otworzonej stronie klikamy na Download, a potem w pola wyświetlonego okna ● wprowadzamy swój login i hasło dla licencji, którą otrzymaliśmy e-mailem. Pobrany plik instalujemy na komórce, a następnie uruchamiamy aplikację.

3 Z głównego menu (Menu) programu wybieramy pozycję Aktywacja, a następnie w pola ● wprowadzamy login i hasło (te dane otrzymaliśmy e-mailem) i wpisujemy swój adres e-mail ●. Aby aktywować program, ponownie naciskamy na Menu i wybieramy pozycję Aktywacja.

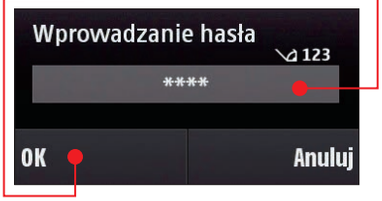


Wprowadzamy ustawienia

1 Najpierw w programie musimy ustawić hasło, które niezbędne jest do korzystania z aplikacji (między innymi uniemożliwi zmianę ustawień i odinstalowanie programu osobom niepowołanym). W tym celu naciskamy na Menu, a potem wybieramy pozycję Ustawienia i Hasło.

2 W pola ● wprowadzamy nowe hasło, naciskamy na przycisk Menu, a potem na Zmiana hasła. Hasło zostanie ustalone.

3 Teraz możemy przejść do ustawień modułu Anti-Theft. W tym celu z menu głównego wybieramy Ustawienia, a potem pozycję Aktywacja. W wyświetlone pole ● wprowadzamy swoje hasło i naciskamy na ●.



4 Na zakładce ● najpierw włączamy automatyczne sprawdzanie włożonej karty SIM, ustawiając opcję ●. Jeśli obecnie używana karta SIM ma zostać zapisana jako zaufana, ustawiamy ●. Gdy w telefonie korzystamy z kilku kart, po ich włożeniu do telefonu dla każdej z nich ustawiamy tę opcję.

5 W pole ● możemy wpisać swój dowolny alert wiadomości SMS, która zostanie wysyłana po wykryciu w telefonie obcej karty SIM. Włączamy jeszcze opcję ●, która odpowiada za automatyczne uruchamianie wszystkich funkcji Anti-Theft podczas startu komórki (sprawdzanie karty i wysyłanie alertów).

6 Następnie przechodzimy na zakładkę ●. Definiujemy na niej numery telefonów, na które zostanie wysłany alert. Aby dodać numer, z menu wybieramy pozycję Dodaj – jeśli chcemy wprowadzić numer ręcznie, lub Dodaj kontakt, aby wybrać odbiorcę ze swojej listy kontaktów. Pamiętajmy, że każdy dodany numer musi być poprzedzony międzynarodowym numerem kierunkowym (+48 w wypadku komórki zarejestrowanej w Polsce).

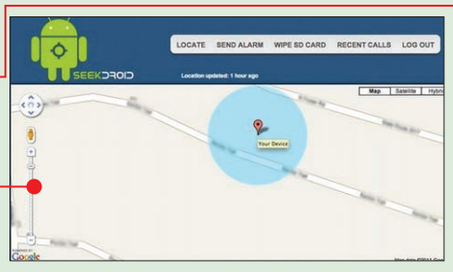
Zdalnie kasujemy dane

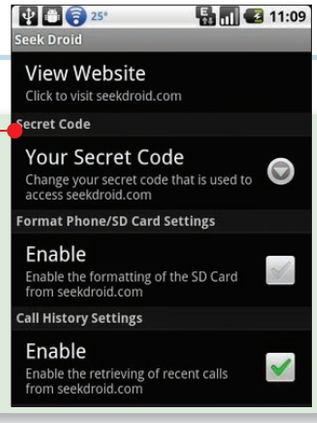
Gdy zgubimy swoją komórkę lub mamy podejrzenie, że telefon został skradziony, możemy zdalnie usunąć z telefonu wszystkie dane. Wystarczy wysłać SMS o specjalnej treści, który po cichu aktywuje proces kasowania. Taki SMS wysyłamy na swój numer lub w wypadku, gdy dostaniemy alert o włożeniu do naszej komórki nieznanej karty SIM – na numer nieautoryzowanego użytkownika, który uzyskamy z treści alertu.

W treści wiadomości aktywującej usuwanie danych wpisujemy: **#RC# DS XXXX** (gdzie XXXX to nasze hasło, które skonfigurowaliśmy w aplikacji). **tpa**

Gdzie jest moja komórka?

Użytkownicy urządzeń z systemem Android mogą skorzystać z aplikacji Seek Droid ● (koszt około 3 złotych), która działa na podobnej zasadzie co funkcja Anti-Theft w programie ESET Mobile Security. Jednak dysponuje większymi możliwościami lokalizacyjnymi. Dzięki niej możemy zdalnie uruchomić odbiornik GPS w swojej komórce i wyświetlić lokalizację telefonu w specjalnym serwisie WWW ●. Taka informacja z pewnością pomoże nam szybko odnaleźć zgubiony telefon, a gdy został on skradziony, zwiększy szanse na odzyskanie komórki.



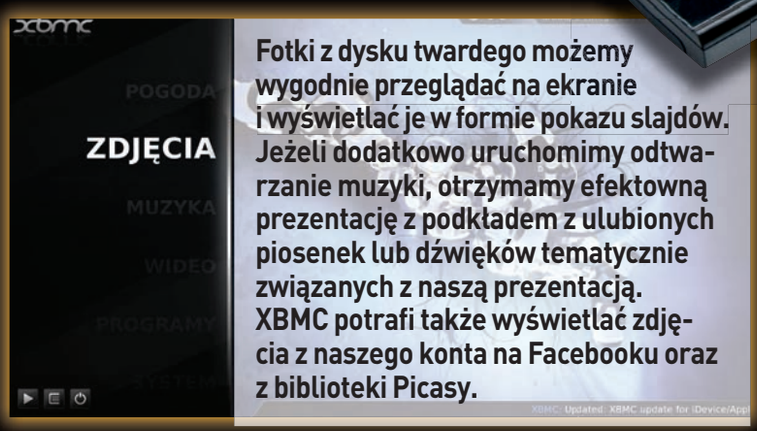


*Jak korzystać z WEB-KODÓW, przeczytamy na stronie 66

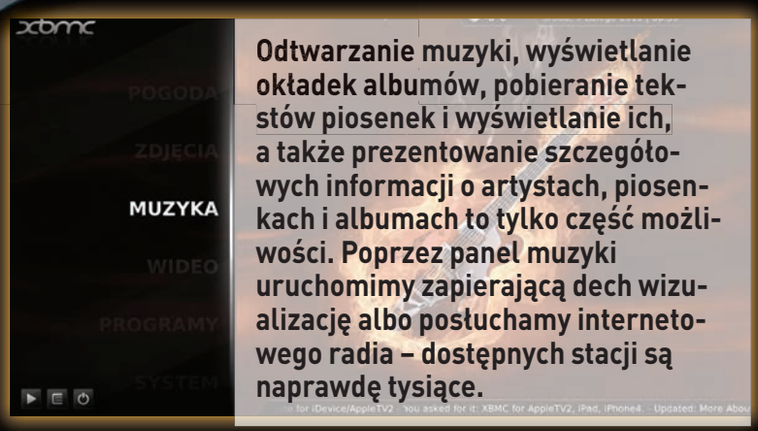
Porządek w multime

WARTO WIEDZIEĆ

- XBMC to darmowy program typu media center
- bez dodatkowych kodeków odtwarza wszystkie najpopularniejsze formaty audio i wideo
- idealnie nadaje się do komputera w salonie, podłączonego do telewizora – staje się domowym centrum multimedialnym

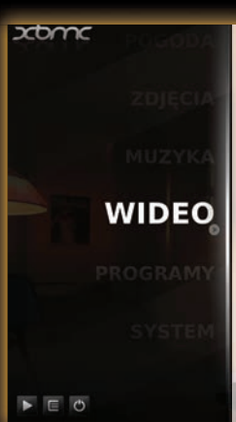


Fotki z dysku twardego możemy wygodnie przeglądać na ekranie i wyświetlać je w formie pokazu slajdów. Jeżeli dodatkowo uruchomimy odtwarzanie muzyki, otrzymamy efektowną prezentację z podkładem z ulubionych piosenek lub dźwięków tematycznie związanych z naszą prezentacją. XBMC potrafi także wyświetlać zdjęcia z naszego konta na Facebooku oraz z biblioteki Picasy.



Odtwarzanie muzyki, wyświetlanie okładek albumów, pobieranie tekstów piosenek i wyświetlanie ich, a także prezentowanie szczegółowych informacji o artystach, piosenkach i albumach to tylko część możliwości. Poprzez panel muzyki uruchomimy zapierającą dech wizualizację albo posłuchamy internetowego radia – dostępnych stacji są naprawdę tysiące.

diach



W XBMC odtworzymy praktycznie każdy film (także HD) bez konieczności instalowania dodatkowych kodeków. Program automatycznie ściągnie polskie napisy do zachodnich produkcji oraz wyświetli zarys fabuły i informacje o obsadzie filmu, który chcemy obejrzeć. Dodatkowe wtyczki umożliwiają przeglądanie i pobieranie na dysk filmów z YouTube i wielu innych internetowych serwisów wideo.

Jak wygodnie korzystać z różnych plików multimedialnych? Wystarczy jeden program – XBMC. Zainstalujmy go i zamieńmy komputer w domowe centrum rozrywki

Każdy z nas w domowym komputerze przechowuje filmy, zdjęcia i muzykę. Często zapisujemy te multimedia na różnych dyskach i w wielu folderach, a do ich odtwarzania korzystamy z kilku aplikacji. Nie jest to wygodne rozwiązanie. Koniec tej prowizorki! Komputer Świat ma lepszy pomysł – wielofunkcyjny, uniwersalny i darmowy program XBMC. Zmieni on pulpit naszego peceta w centrum dowodzenia... multimediami. To naprawdę warta rozważenia alternatywa dość drogiego sprzętu, jakim jest dysk multimedialny (patrz test w poprzednim numerze).

Możliwości XBMC

XBMC umożliwia wygodne wyświetlanie filmów, słuchanie muzyki i przeglądanie zdjęć. Nie zmieniając położenia plików na dysku, tworzy biblioteki, ułatwiając nam zorientowanie się w naszych zasobach. Oferuje kilka sposobów prezentowania zbiorów multimediów, pozostawiając naszej decyzji, z którego chcemy korzystać. A jakby tego było mało – po zainstalowaniu specjalnych plug-inów pobiera z internetu i wyświetla informacje na temat naszych filmów i muzyki. Potrafi też ściągać z sieci napisy do filmów. A podczas odtwarzania piosenek wyświetli nam ich słowa.

Coś jeszcze? Tak! Po odpowiednim skonfigurowaniu XBMC możemy sterować pilotem lub... smartfonem z systemem Android albo iOS ze specjalną aplikacją.

Jednym słowem – XBMC może naprawdę sporo. Nic dziwnego, że kto raz spróbuje z niego korzystać, zostaje jego wiernym użytkownikiem i chętnie poleca go znajomym. Skorzystajmy więc z rekomendacji Komputer Świata i zapoznajmy się z poradnikiem na kolejnych stronach, a na pewno powiększymy grono sympatyków tej aplikacji. **aa**

Do obsługi XBMC można użyć niedrogiego pilota komputerowego Elmak Maxter Plus

Instalacja i spolszczenie

Na płycie DVD-ROM

Przygotowanie programu XBMC do pracy nie powinno sprawić nam problemu, jeśli będziemy postępować według poniższych wskazówek.

Instalacja i uruchomienie

1 Program instalujemy z płyty Komputer Świata, wpisując w jej menu DVD-KOD: 048, wciskając enter i klikając na INSTALUJ.

2 Rozpoczyna się proces instalacji. Nasze zadanie sprowadza się do klikania w kolejnych oknach na przyciski Next >, I Agree, kilka razy na Next i na koniec na Install, a potem na Finish.

3 Niestety, instalator XBMC nie tworzy ikony skrótu na pulpicie. Aby uruchomić program, musimy więc kliknąć na menu Start, a następnie na Wszystkie programy, XBMC i XBMC.

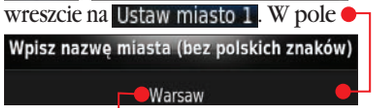
Ustawiamy język polski

1 XBMC domyślnie uruchamia się w języku angielskim. Aby zmienić język na polski, klikamy na w głównym oknie aplikacji, a następnie na Appearance i International.

2 Klikamy na strzałki, aż w polu zobaczymy Polish.

Wszystkie napisy zmieniają się na polskie. Możemy zamknąć okna ustawień, wciskając kilkakrotnie esc.

3 XMBC pokazuje także prognozy pogody, domyślnie – dla Nowego Jorku. Aby ustawić na przykład Warszawę, klikamy na SYSTEM, na Pogoda, Ustaw pogodę dla trzech miast, wreszcie na Ustaw miasto 1. W pole



wpisujemy, wciskamy enter i kliknięciem wskazujemy odpowiednią pozycję w wynikach wyszukiwania. Wciskając esc, wychodzimy z okna ustawień. Gotowe. Teraz, gdy w oknie głównym klikniemy na znajdującą się u góry pozycję POGODA, zobaczymy prognozę dla naszego miasta.

Instalujemy i konfigurujemy niezbędne wtyczki

Gdy XBMC na naszym komputerze działa już w polskiej wersji językowej, powinniśmy zainstalować kilka dodatkowych wtyczek. Ułatwią i uatrakcyjnią nam one późniejsze codzienne korzystanie z programu. Komputer Świat poleca instalację takich dodatków, jak:

- **XBMC Subtitles** – wtyczka pobiera napisy do filmów z serwisu Napiprojekt.pl;
- **Filmweb** – pobiera z serwisu Filmweb.pl i wyświetla informacje o filmach, które mamy na dysku;
- **CU Lyrics** lub **LRC Lyrics** – pobiera i wyświetla teksty piosenek, które odtwarzamy za pomocą XBMC;
- **Merlin.pl** – wtyczka pobierająca informacje o albumach muzycznych z popularnego sklepu internetowego.

Pobieranie napisów

1 W głównym oknie klikamy na **SYSTEM**, potem na **Wtyczki**, Pobierz wtyczki i XBMC.org Add-ons.

2 Pokazuje się lista, z której wybieramy kliknięciem Napisy, a potem XBMC Subtitles – plug-in, który pobiera napisy między innymi z polskiego serwisu Napiprojekt.pl. Pokazuje się opis dodatku. Klikamy na **Instaluj** z lewej strony opisu. Wtyczka zostaje zainstalowana – informuje o tym napis Włączony przy jej nazwie. Klikamy na nią prawym przyciskiem myszy i wybieramy Ustaw. Klikamy na opcję **Wybór języka**. Za pomocą strzałek decydujemy, by plug-in w pierwszej kolejności szukał napisów polskich, a w drugiej – angielskich. Klikamy myszą na **Wybierz serwis** i wybieramy serwis Napiprojekt.pl. Zmiany zatwierdzamy, klikając na **OK**.

Informacje o filmie

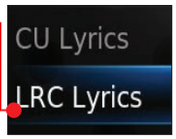
1 Aby uzyskać informacje o filmach, wykonujemy punkt 1 porady Pobieranie napisów. Potem wybieramy O filmie. Kiedy rozwinie się nowa lista, przewijamy ją w dół i klikamy na Filmweb, a potem na polecenie **Instaluj**.

2 Aby wprowadzić ustawienia dotyczące wtyczki, klikamy na nią prawym przyciskiem myszy, wybieramy Ustaw i w nowym oknie zaznaczamy opcje. Klikamy na **OK**.

Wyświetlanie tekstów piosenek

1 Aby uzyskać informacje o filmach, wykonujemy punkt 1 porady Pobieranie napisów.

2 Z listy, która się pokazuje, wybieramy Tekst piosenki, a potem kliknięciem wybieramy plug-in. Klikamy myszą na **Instaluj** z lewej strony opisu. Wtyczka zostaje zainstalowana.



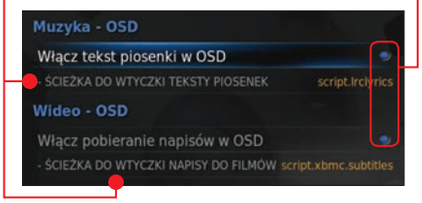
Uwaga! Jeżeli zorientujemy się, że XBMC mimo zainstalowania dodatku nie wyświetla napisów, wyłączamy zainstalowany plug-in i powtarzamy czynności z punktów 1 i 2, instalując drugą wtyczkę.

Dane o albumach i artystach

Aby zainstalować plug-iny odpowiedzialne za pobieranie informacji o albumach i artystach, wybieramy z listy pozycję O artyście, potem na przykład Merlin.pl i **Instaluj**. Wciskając klawisz backspace, wracamy do listy. Wybieramy O albumie, Merlin.pl oraz **Instaluj**.

Aktywujemy wtyczki

Wtyczki do napisów i tekstów piosenek musimy jeszcze aktywować. Aby to zrobić, w głównym oknie programu klikamy na **SYSTEM** i Skóra, a potem na Wtyczka. Zaznaczamy, klikając, opcje i potem klikamy poniżej. Pokazuje się lista, na której wskazujemy odpowiednie dodatki.

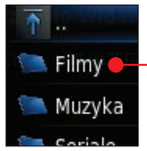


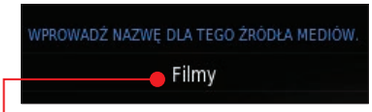
Dodajemy multimedia do XBMC

Po zainstalowaniu wtyczek i uporządkowaniu multimediów na dysku (patrz ramka obok) przyszedł czas na dodanie plików do programu. W przykładzie Komputer Świata zajmiemy się plikami filmowymi (pliki graficzne i muzykę dodaje się w analogiczny sposób).

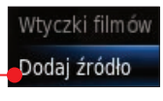
1 Z lewej strony głównego okna programu znajdują się nazwy kategorii multimediów – program podświetla je, gdy zbliżamy do nich kursor. Aby dodać pliki filmowe, klikamy na.

2 W nowym oknie klikamy na, potem na **Przeglądaj**. W kolejnym oknie wskazujemy folder z filmami i klikamy na **OK**.

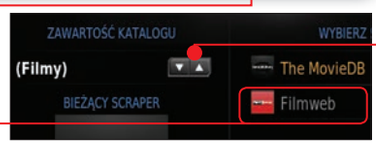


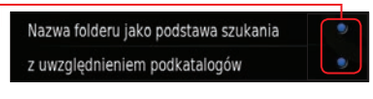


3 Następnie, jeśli chcemy, poprawiamy nazwę folderu, wpisując nową w pole, i zatwierdzamy wybór, klikając na **OK**.



4 W wypadku filmów dodatkowo za pomocą strzałek wskazujemy aplikacji rodzaj zawartości dodanego folderu, a tym samym internetową bazę, z której ma pobierać informacje o filmach. Następnie zaznaczamy pola i klikamy na przycisk **OK**.

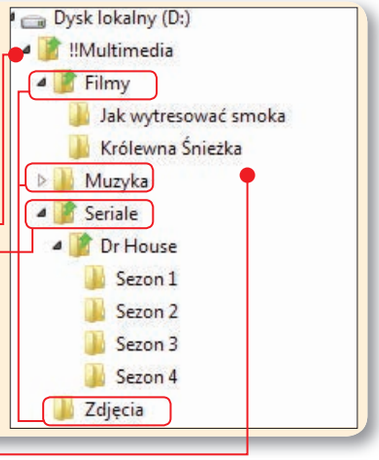




Komputer Świat RADZI

PORZĄDEK W PLIKACH

Aby było nam wygodnie korzystać z XBMC, zanim dodamy do niego filmy i muzykę, warto uporządkować pliki multimedialne tak, by były rozmieszczone w czytelny dla programu sposób w odpowiednio nazwanych katalogach. Zaleca się, by multimedia umieścić w jednym nadrzędnym folderze, podzielone na podfoldery. Każdy film powinien znajdować się w osobnym katalogu. Odcinki seriali natomiast należy uporządkować według sezonów. Taki układ folderów sprawi, że program będzie mógł skutecznie wyszukiwać informacje w internecie i efektownie prezentować pliki.



Odtwarzanie filmów i muzyki za pomocą XBMC

Poznajmy teraz możliwości zainstalowanych właśnie wtyczek i ich przydatność podczas przeglądania naszych zbiorów ulubionych filmów i muzyki.

Odtwarzamy filmy

1 Aby rozpocząć odtwarzanie filmu, klikamy w oknie głównym programu na **WIDEO**, a potem, klikając, otwieramy odpowiedni folder, w przykładzie Komputer Świata wybieramy Filmy oraz folder z filmem lub tytuł w bibliotece. Następnie klikamy na nazwę pliku wideo z filmem.

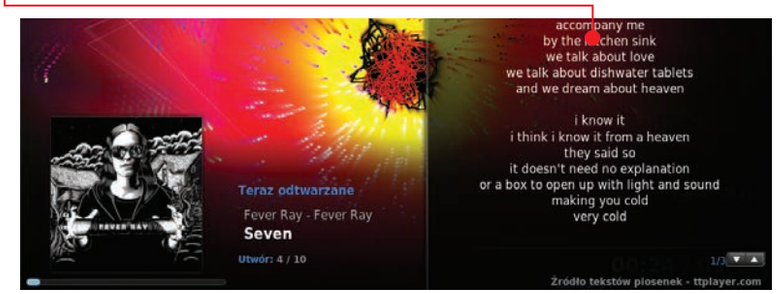
2 Żeby teraz XBMC pobrał napisy, podczas projekcji wciskamy klawisz M i klikamy na, a potem z listy wyszukanych napisów wybieramy ścieżkę oznaczoną jako Polish.

3 Aby wyświetlić informacje o filmie, na liście tytułów w bibliotece mediów (lub na liście plików) klikamy prawym przyciskiem myszy na wybrany folder lub plik wideo i w menu wskazujemy Informacje o filmie.

Odtwarzamy muzykę

1 Aby rozpocząć odtwarzanie muzyki, klikamy w oknie głównym programu na MUZYKA, a potem, tak samo jak we wskazówce powyżej, otwieramy folder z muzyką i dwukrotnym kliknięciem na piosenkę uruchamiamy odtwarzanie (lub w bibliotece mediów klikamy na wybrany utwór).

2 Jeżeli chcemy wyświetlić tekst piosenki, wciskamy tab, potem M, a następnie klikamy u góry okna na przycisk.



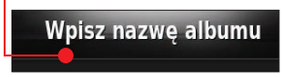
Skróty klawiaturowe

XBMC można obsługiwać pilotem lub myszą, ale bez względu na to, co wybierzemy, korzystanie z niego bardzo ułatwi nam znajomość skrótów klawiaturowych. Oto najważniejsze z nich (więcej znajdziemy pod adresem WEB-KOD: 18625*).

- P – odtwarzanie
- spacja – pauza
- X – koniec odtwarzania
- L – wybór ścieżki napisów
- T – włączanie/wyłączanie napisów
- F – przewijanie do przodu
- R – przewijanie wstecz
- . – następny utwór
- , – poprzedni utwór
- M – menu odtwarzania
- enter – zatwierdzenie wyboru
- → ← ↑ ↓ – przełączanie się między pozycjami w menu
- ←backspace – katalog nadrzędny
- S – menu zamykania programu
- esc – poprzedni ekran menu
- I – informacje o pliku
- C – menu odtwarzania
- tab ⇥ – przełącza filmy i muzykę na odtwarzanie w trybie pełnoekranowym
- +/− – głośniej/ciszej

* Jak korzystać z WEB-KODÓW, przeczytamy na stronie 66

3 Jeśli chcemy wyświetlić informacje o albumie, klikamy na jego nazwę prawym przyciskiem myszy i wybieramy Informacje o albumie. Po chwili pokazuje się lista wyników wyszukiwania. Gdy zobaczymy na niej tytuł naszego albumu, klikamy na niego. Kiedy natomiast okaże się, że XBMC nie znalazł tej płyty, o którą nam chodzi, przewijamy listę do dołu i klikamy na Recznie. Następnie w pole wpisujemy tytuł albumu i wciskamy enter.



REKLAMA

Świdnica 2011
KONGRES REGIONÓW
Samorząd Inwestycje Rozwój

ŚWIDNICA, 10-12 maja 2011

Ogólnopolskie spotkanie samorządowców z przedsiębiorcami

W programie: 3 sesje plenarne, 70 paneli dyskusyjnych, imprezy towarzyszące, gale wręczenia nagród w rankingach oraz wystawa

Władza centralna a władza samorządowa. Jak jest naprawdę? Czy istnieje Polska A i Polska B?
dowiesz się już w maju w Świdnicy podczas II Ogólnopolskiego Kongresu Regionów

W programie między innymi:

- Czyje są i będą śmieci? Nowe rozwiązania gospodarki odpadami komunalnymi
- Zarządzanie kryzysowe w samorządzie
- Leasing i leasing zwrotny nieruchomości komunalnych
- Co wolno władzom lokalnym?
- Zadłużenie miast
- Euro 2012. Jak zarobić na mistrzostwach przed i po?
- VAT w samorządach
- Wybory samorządowe - co nam powiedziały wyniki?
- Auto w służbie publicznej
- Udział mediów w życiu samorządowym

Dołącz do grona Partnerów II edycji Kongresu Regionów
Kontakt: Katarzyna Dyniec
katarzyna.dyniec@axelspringer.pl
tel. +48 601 20 70 72

www.kongresregionow.pl

Newsweek Polska · Forbes · Fakt · Przegląd Sportowy · Auto Świat · Komputer Świat · Świdnica rynek z tradycjami

Premiera w kinie

Fighter

Dwóch braci, na przekór własnemu losowi, postanowiło odbić się od dna i zawalczyć o jeden z najważniejszych tytułów bokserskich. Prawdziwa historia Micky'ego Warda oraz niełatwej drogi, którą musiał pokonać, by stać się mistrzem tej walki. Christian Bale wciela się w postać jego przyrodniego brata, który po zawodowej porażce stoczył się na samo dno i wylądował w więzieniu. Teraz, by odkupić grzechy przeszłości, odzyskać utraconą dumę i uratować rodzinę, zostaje trenerem młodszego brata i pomaga mu w walce o zdobycie najważniejszego tytułu.

Obyczajowy

114 min
reż. David O. Russell
wyk. Mark Wahlberg, Christian Bale, Amy Adams

127 godzin

Najnowszy film Danny'ego Boyle'a – wyróżnionego Oscarem za Slumdog. Milioner z ulicy – to ekranizacja powieści autobiograficznej Between a Rock and a Hard Place alpinisty Arona Ralstona. Pokazuje dramatyczne przeżycia młodego człowieka, który podczas samotnej wędrówki zostaje uwięziony przez głaz w rozpadlinie skalnej w niedostępnych górach Robbers Roost w Canyonlands (Utah) na ponad pięć dni. Alpinista zmuszony jest do desperackiej walki o przetrwanie. Aby przeżyć, Aron posuwa się do najbardziej drastycznych kroków – sam amputuje sobie część uwięzionej ręki. Ale udaje mu się przeżyć i wszystko opisać.

Biograficzny/Dramat

94 min
reż. Danny Boyle
wyk. James Franco, Lizzy Caplan, Elizabeth Hales

Czarny czwartek – Janek Wiśniewski padł

Jedna z najbardziej oczekiwanych polskich produkcji od czasu filmu Popiełuszko. Wolność jest w nas. W przejmującym obrazie Antoni Krauze przypomina jedną z najmroczniejszych kart z historii PRL-u. Widowiskowa rekonstrukcja dramatycznych wydarzeń w Gdyni, zakończonych brutalną pacyfikacją manifestantów przez oddziały wojska i milicji w 1970 roku. Trzymająca w napięciu akcja, świetne role Piotra Fronczewskiego jako Zenona Kliszki oraz Wojciecha Pszoniaka jako Władysława Gomułki. Muzykę skomponował Michał Lorenc, a Balladę o Janku Wiśniewskim – porywający motyw przewodni – zaśpiewał Kazik Staszewski.

Dramat

100 min
reż. Antoni Krauze, Paweł Chmielewski **wyk.** Marta Honzatko, Michał Kowalski, Marta Kalmus

Filmy na DVD i Blu-ray

DVD Komputer Świat POLECAMY

Zły porucznik

Blu-ray

Nowy Orlean tuż po przejściu huraganu Katrina. Spustoszone, ogarnięte chaosem miasto staje się areną bandyckich rozbojów, mordów i kradzieży. W tych okolicznościach sierżant Terence McDonagh zdobywa się na bohaterski czyn ratując życie tonącego więźnia. To wydarzenie niespodziewanie odmienia życie przeciętnego dotąd policjanta. McDonagh otrzymuje awans na porucznika. Czyn policjanta niesie ze sobą także negatywne skutki. McDonagh na skutek urazu kręgosłupa zaczyna cierpieć, a gdy przewlekły ból staje się nie do zniesienia i środki bólowe przestają działać, policjant sięga po kokainę. Pół roku później porucznik jest już innym człowiekiem. Uzależniony od kokainy i hazardu, tonący w długach, zmęczony związkiem i relacjami z ojcem. Jest przekonany, że jedynym dla niego ratunkiem jest szybkie zdobycie dużych pieniędzy. Przechodzi więc na stronę tych, których wcześniej ścigał.

Kryminał

16:9, Dolby Digital 5.1
122 min
cena 69,99 zł
reż. Werner Herzog
wyk. Nicolas Cage, Val Kilmer, Eva Mendes

Mentalista

6xDVD

Mentalista to jeden z najciekawszych i najoryginalniejszych seriali kryminalnych ostatnich lat. Patrick Jane jest niezależnym konsultantem współpracującym z Kalifornijskim Biurem Śledczym. I choć nie jest stróżem prawa, wykorzystuje swoje umiejętności, pomagając policji w najtrudniejszych i najbardziej zagadkowych sprawach.
Patrick Jane jest postacią szczególną. Niegdysiejszy oszust, podający się za medium i cieszący się sławą celebryty, załamał się po tym, jak jego żona i córeczka zostały zamordowane przez seryjnego mordercę nazwanego przez prasę Czerwonym Johnem. Dręczony wyrzutami sumienia i zrozpaczony Jane porzuca dawne życie i zaczyna pomagać oficerom Kalifornijskiego Biura Śledczego w ich codziennej pracy. Wierzy, że dzięki temu kiedyś schwyta Czerwonego Johna i będzie miał okazję zemścić się za śmierć rodziny.

Serial TV

16:9, Dolby Digital 5.1
240 min
cena 6 DVD: 139,99 zł
reż. różni **wyk.** Simon Baker, Robin Tunney, Tim Kang

NAJCHĘTNIEJ KUPOWANE DVD

1. **Jedz, módl się, kochaj** – Nowość
reż. Ryan Murphy
wyk. Julia Roberts, Javier Barden

2. **Gotowe na wszystko Sezon 6** – Nowość
reż. różni
wyk. Teri Hatcher, Felicity Huffman

3. **Chirurdzy Sezon 6** – Nowość
reż. różni
wyk. Ellen Pompeo, Patrick Dempsey

4. **Miasteczko Twin Peaks Sezon 2** – Nowość
reż. Lesli Linka Glatter, David Lynch
wyk. Kyle MacLachlan, Michael Ontkean

5. **Zmierzch** – Nowość
reż. Katherine Hardwicke
wyk. Kristen Stewart, Robert Pattinson

6. **Nostalgia anioła** – Nowość
reż. Peter Jackson

7. **Śluby panieńskie** – Nowość
reż. Filip Bajon

8. **Step up 3** – Nowość
reż. Jon Chu

9. **Szkoła przetrwania** – Nowość
reż. różni

10. **Chłopiec w pasiastej piżamie** – Nowość
reż. Mark Herman

– bez zmian – w górę – w dół – nowość w zestawieniu

dane z sieci EMPiK

Audiobooki

Car

DVD

Historyczny
16:9; DD 5.1
116 min
Cena 39,99 zł
reż. Paweł Lungin
wyk: Piotr Mamonow, Oleg Jankowskij

Ogarnięta niepokojami XVI-wieczna Rosja. Iwan Groźny wierzy, że została mu powierzona misja. Przekonany jest o swej umiejętności interpretacji boskich znaków i widzi zbliżający się nieuchronnie Sąd Ostateczny. Wprowadza władzę absolutną, bezlitośnie niszcząc każdego, kto stanie mu na drodze. Gdy wokół rządzi terror, Filip – zwierzchnik klasztoru na Wyspach Sołowieckich, człowiek uczony, a zarazem bliski przyjaciel Iwana, postanawia przeciwstawić się natchnionej tyranii. Dochodzi do starcia pomiędzy skrajnie odmiennymi wizjami świata.

W ramionach Boga

DVD

Kryminał
16:9; DD 5.1
11 min
Cena 39,99 zł
reż. Paulo Morelli
wyk: Douglas Silva, Darlan Cunha, Rodrigo dos Santos

Film twórców pięciokrotnie nominowanego do Oscarów Miasta Boga.
Acerola oraz Laranjinha to dwaj nastoletni przyjaciele dorastający w slumsach Rio de Janeiro. Tuż przed dniem swoich 18 urodzin w ich życiu zachodzą zmiany – Laranjinha postanawia odnaleźć swojego nigdy niepoznanego ojca, a Acerola dowiaduje się, że musi sam wychowywać syna. Los sprawia, że obaj zostają zamieszani w wojnę gangów, a ich wieloletnia przyjaźń zostaje wystawiona na próbę.

Marek Krajewski Mariusz Czubaj Róże cmentarne

1 CD

Kryminał
Cena: 31 zł
www.nieczytam.pl
Format: MP3

Gdy trójmiejska policja zostaje postawiona w stan najwyższej gotowości, nadkomisarz Jarosław Pater szykuje się akurat do przejścia na emeryturę i myśli o urlopie, który spędzi w towarzystwie pięknej kobiety...
W Katowicach, Warszawie i Krakowie znaleziono trzy ofiary. Wszystkie zbrodnie są powtórzeniem znanych zabójstw sprzed wielu lat. Co łączy je z ciałem mężczyzny znalezionym w tartaku w Wejherowie? Nadkomisarz Pater chce za wszelką cenę znaleźć mordercę i ma po temu swoje powody. Jak Brudny Harry...

Mark Twain Yankes na dworze króla Artura

1 CD

Fantasy
Cena: 25zł
www.audiobook.pl
Format: MP3

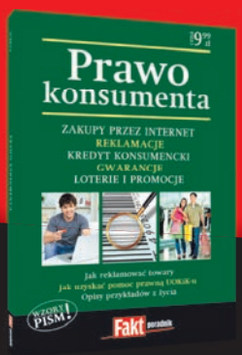
Powieść zaliczana do kanonu literatury fantastycznej. W sposób dowcipny przedstawia historię Amerykanina przeniesionego z XIX wieku w odległe czasy feudalne wieku VI.
Hank Morgan po ciosie w głowę budzi się w niewytłumaczalny sposób przeniesiony w czasie do okresu wczesnego średniowiecza Anglii, w czasach legendarnego króla Artura. Pamiętając, jak żył w XIX wieku, usiłuje w średniowiecze przenieść zdobycze współczesnej cywilizacji.

REKLAMA

PORADNIK KONSUMENTA

Wszystko, co powinniśmy wiedzieć, robiąc zakupy. Poznaj swoje prawa! Dowiedz się jak zwrócić i reklamować towar. Kiedy masz prawo żądać zwrotu pieniędzy? Jak reklamować rzeczy kupione w internecie? Co zrobić, gdy zawiodło biuro podróży? Jak nie dać się oszukać? Gdzie znaleźć pomoc?

Od poniedziałku 21 lutego tylko w FAKCIE!



Prawo konsumenta tylko 9,99 zł od 22 lutego w kioskach!

Fakt GAZETA CODZIENNA O tym się mówi

Szybki jak diabli

LTE to nowa technologia radiowa, która ma uskrzydlić internet, zarówno na domowym pececie, jak i w komórce. Dowiedzmy się, jak działa i kiedy będziemy mogli z niej korzystać

Notebooki, netbooki, smartfony, a za chwilę także tablety w zasadzie nie mogą obyć się już bez dostępu do internetu. O ile w domu nie ma z tym problemu (komputer wystarczy podłączyć do domowego łącza, a dla urządzeń mobilnych stworzyć bezprzewodową sieć Wi-Fi), to podczas pobytu poza domem nie jest już tak wesoło. Jeśli nie znajdujemy się w zasięgu ogólnodostępnej sieci Wi-Fi, to pozostaje nam jedynie do transmisji danych wykorzystać łącze komórkowe. Niestety, technologia HSPA, pozwalająca na transfer danych z przyzwoitą szybkością, dostępna jest jedynie w centrach dużych miast. Na pozostałym obszarze skazani jesteśmy na znacznie wolniejsze standardy – GPRS, EDGE czy UMTS. Dlatego pobieranie elementów strony internetowej poza miastem trwa tak długo, a o oglądaniu filmów na YouTube czy ściąganiu dużych plików możemy zapomnieć. Nawet wspomniany wcześniej standard HSPA na niewiele się tu zda, bo osiągane za jego pomocą prędkości zwykle nie są zadowalające, a do tego transfer jeszcze spada, gdy z sieci na tym samym obszarze korzysta więcej osób.

Już niedługo jednak nowa technologia komórkowa LTE ma radykalnie przyspieszyć mobilny internet i, co ważne, umożliwić korzystanie z niego nawet na prowincji, gdzie dziś trudno o jakiekolwiek łącze. Komputer Świat wyjaśnia, jak działa i kiedy nadejdzie Long Term Evolution, czyli w wolnym tłumaczeniu „długoterminowa ewolucja".

Mobyland, póki co jedyny w Polsce operator LTE, pod koniec 2010 roku pokazał pierwszy modem USB obsługujący tę technologię. Docelowo pozwoli osiągnąć prędkość 73 Mb/s

Co to jest LTE?

LTE to nowy standard telefonii komórkowej, który sprawi, że internet będzie znacznie szybszy niż dziś. Technologia wymaga jednak specjalnych telefonów i modemów (patrz ramka na następnej stronie) oraz dosyć sporej inwestycji w infrastrukturę operatorów komórkowych.

Jakie są zalety nowej technologii?

- **Błyskawiczne tempo:** teoretycznie LTE umożliwia transmisję danych z szybkością nawet 150 Mb/s (megabitów na sekundę), a w przyszłości nawet 300 Mb/s i więcej (prace nad rozwojem standardu ciągle trwają). Takiego tempa nie dotrzymują nawet stacjonarne łącza internetowe.
- **Szybki internet wszędzie:** standard LTE zakłada elastyczne wykorzystanie różnych pasm częstotliwości – od 800 MHz do 2,6 GHz. Dzięki temu możliwe będzie budowanie na terenach słabo zaludnionych stacji bazowych wykorzystujących niższe częstotliwości, a więc zapewniających znacznie większy zasięg działania (jedna stacja obsłuży obszar o promieniu nawet kilkudziesięciu kilometrów), więc inwestycja w szybki internet nie będzie dla operatorów tak kosztowna jak dziś.
- **Krótsze czasy oczekiwania:** nawet przy szybkim połączeniu UMTS pobranie strony internetowej ciągnie się bardzo długo. Winę za to ponosi

Fakty o LTE

Jakie będą korzyści?

Szybki internet w komórce i komputerze również tam, gdzie dziś technologie UMTS i HSPA nie są dostępne.

Kiedy to nastąpi?

Na razie trudno o precyzyjne terminy – jeszcze w tym roku dostęp do internetu w nowej technologii ma być świadczony komercyjnie, jednak większość Polaków w zasięgu LTE znajdzie się najwcześniej za kilka lat.

Co jest potrzebne?

LTE nie będzie działać na dotychczasowych urządzeniach. Do komputerów będą potrzebne specjalne rutery lub modemy, a do korzystania w podróży telefony obsługujące nową technologię.

Urządzenia dla LTE

Telefony

Telefony obsługujące LTE nie pojawią się w Europie przed rokiem 2012. Pierwszy telefon z LTE zaproponował Samsung – jest to SCH-r900 z panelem dotykowymi i kamerą do wideorozmów z przodu. Model będzie jednak dostępny tylko w USA, bo nie obsługuje tradycyjnej technologii GSM.

Ruter

Ponieważ początkowo planowano, że LTE będzie następcą DSL, to niektórzy operatorzy wypuszczają na rynek również rutery. Modem LTE (patrz po prawej stronie) zapewnia dostęp do internetu, telefony tak samo jak w wypadku ruterów DSL podłącza się bezpośrednio do rutera. Rozmowy odbywają się w technologii VoIP.

Modemy LTE

Modemy LTE są trochę większe od tradycyjnych modemów UMTS, ponieważ zawierają więcej anten. Pierwsze karty zaproponowali Samsung (Kalmia) i Motorola (LTE 7110). Modem LG LTE USB nie obsługuje jeszcze LTE, ale ma się do niego pojawić upgrade. Urządzenie LTE 1800 IPWireless pokazał też pierwszy polski operator LTE – MobyLand. Ceny modemów LTE nie są jeszcze znane.

opóźnienie, czyli tak zwany czas jednego pinga. W UMTS w najlepszym wypadku wynosi on około 40 milisekund. Choć wydaje się to czasem krótkim, to należy mieć na uwadze, że opóźnienie dotyczy każdego elementu strony internetowej. Wyświetlenie kompletnej strony z dziesiątkami elementów graficznych i tekstowych może więc zająć nawet 30 sekund. LTE skraca czas opóźnienia nawet do pięciu milisekund, a więc strony wyświetlane są mniej więcej z taką samą szybkością, jak przy łączu stacjonarnym.

- **Szybsze pobieranie:** podczas kopiowania dużego pliku UMTS uzyskuje maksymalną szybkość transferu dopiero po kilku sekundach. LTE maksymalną szybkość osiąga od razu.

- **Dłuższy czas pracy na akumulatorze:** współczesne smartfony najczęściej już po jednym dniu używania potrzebują ładowarki. Technologia LTE ma umożliwić bardziej wyrafinowane tryby oszczędzania energii i tym samym dwukrotnie wydłużyć czas pracy urządzenia na akumulatorze.

Czym LTE różni się od UMTS?

W zasadzie LTE działa podobnie jak przyspieszająca UMTS technologia HSPA. Różnice tkwią w szczegółach technicznych:

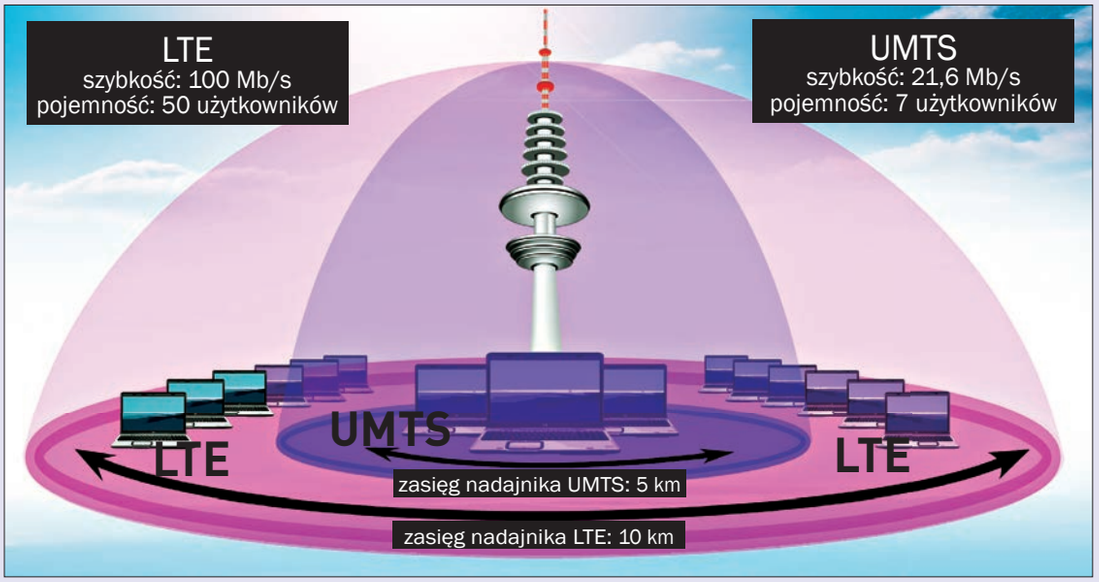
- **Częstotliwości:** operatorzy mogą stawiać nadajniki LTE w zakresie częstotliwości 800 MHz, które charakteryzują się dużym zasięgiem (patrz ilustracja poniżej), a ich zadaniem jest pokrycie dużych obszarów o niewielkim zaludnieniu. W centrach miast nadajniki LTE nadają z umożliwiającą szybszy transfer częstotliwością 2600 MHz (2,6 GHz).

- **Szerokość pasma:** w przeciwieństwie do UMTS technologia LTE pracuje nie tylko w różnych zakresach częstotliwości, ale również w pasmach o różnej szerokości. Im większa jest szerokość pasma, tym szybsza transmisja danych. Przy częstotliwości 800 MHz operatorzy sieci mogą generować sygnały LTE o maksymalnej szerokości 10 MHz, co odpowiada szybkości 50 Mb/s. Na 2,6 GHz możliwa jest natomiast szerokość pasma 20 MHz i transmisje co najmniej dwukrotnie szybsze.

- **Odporność na zakłócenia:** UMTS przenosi nadawane sygnały na kanale o szerokości 5 MHz i często występują przy tym zakłócenia. W LTE bloki częstotliwości o szerokości 10 lub 20 MHz są podzielone na kanały o niewielkiej szerokości 180 kHz (kiloherców). To gwarantuje nie tylko większą szybkość, ale również wzrost odporności na zakłócenia.

- **Anteny:** Tak samo jak nowoczesne rutery Wi-Fi urządzenia LTE mają

Korzyści z technologii LTE



Szybkość

Jeden maszt radiowy LTE z dostępem o szerokości 20 MHz pozwoli na korzystanie 50 użytkownikom z internetu z minimalną prędkością 2 Mb/s.
W jednej stacji bazowej UMTS surfować może natomiast maksymalnie siedmiu użytkowników. Przy większej liczbie szybkość transmisji danych znacznie maleje.

Zasięg

Maszt radiowy LTE może nadawać z częstotliwością 800 MHz na maksymalną odległość nawet 30 kilometrów, choć pełną prędkość da się uzyskać dla komórek o promieniu 10 kilometrów. To i tak dwa razy więcej niż w wypadku UMTS. Należy jednak pamiętać, że w mieście liczne budynki wytłumiają sygnał, faktyczny zasięg wynosi więc trzy do czterech kilometrów.

przynajmniej cztery anteny, które mogą nadawać i odbierać równocześnie. Technologia ta nazywa się MIMO od słów Multiple Input Multiple Output i również zwiększa szybkość.

Czy UMTS już nie wystarcza?

Nie. W idealnych warunkach UMTS osiąga wprawdzie niewiele mniejszą szybkość niż podstawowe standardy LTE, ale w praktyce wygląda to zupełnie inaczej: kiedy do jednej stacji bazowej przez UMTS zalogowanych jest kilku użytkowników, to transfer danych zaczyna przypominać wąską strużkę.

Załamanie przepustowości sieci UMTS nastąpi w bardzo nieodległej przyszłości, ponieważ liczba użytkowników mobilnego internetu bardzo szybko rośnie. Amerykański producent urządzeń sieciowych Cisco szacuje, że ilość przesyłanych danych do roku 2012 zwiększy się pięciokrotnie.

Jaką szybkość uzyskają użytkownicy LTE?

Większość klientów osiągnie transfer na poziomie 2 Mb/s, ponieważ maksymalny transfer będzie dzielony z innymi użytkownikami stacji bazowej. Oprócz tego tak samo jak we wszystkich pozostałych technologiach radiowych tempo załamie się, kiedy sygnał okaże się za słaby – na przykład kiedy odległość od masztu za bardzo wzrośnie, lub gdy ściany wytłumią fale radiowe. Wtedy maszt LTE przełączy się na wolniejszą, ale stabilniejszą transmisję.

Pomimo tych ograniczeń LTE w codziennym użytkowaniu będzie się wydawał działać znacznie szybciej od UMTS, a to za sprawą znacznie krótszych czasów opóźnienia.

Czy LTE jest już dostępne w Polsce?

Tak, sieć LTE już działa w Polsce. Firma MobyLand przy współpracy z Centernet już 7 września 2010 roku uruchomiła sieć LTE 1800 (działającą na częstotliwości 1800 MHz) z kanałem o szerokości 20 MHz. To pierwsza na świecie sieć LTE działająca na tej częstotliwości. 10 stycznia 2011 roku uruchomionych było 465 nadajników LTE w całej Polsce, w najbliższych tygodniach liczba nadajników ma wzrosnąć do około 700, dzięki czemu sieć LTE 1800 ma objąć zasięgiem ponad siedem milionów osób. Obecnie jednak sieć MobyLand nie świadczy usług dostępu do internetu. Ma się to jednak już niebawem zmienić – pod koniec listopada 2010 roku zaprezentowano bowiem pierwszy modem USB działający w technologii LTE 1800. Po zakończeniu procesu jego certyfikacji zostanie udostępniony klientom, a wraz z nim z pewnością pojawi się oferta mobilnego dostępu do globalnej sieci. Niestety, nie są na razie znane jej szczegóły.

Tak samo jak rutery Wi-Fi nadajniki LTE wykorzystują technologię MIMO (Multiple Input Multiple Output) z kilkoma parami anten. Każda para odpowiada za nadawanie i odbiór. Dzięki temu LTE rekonstruuje niekompletne sygnały radiowe i zapewnia lepszą stabilność transmisji

Warto zaznaczyć, że to jednak dopiero pierwsze kroki technologii LTE stawiane na obszarze Polski. W październiku 2009 roku UKE przydzieliło bowiem firmie Aero2 (właściciel MobyLand) pewien zakres częstotliwości w paśmie 2,6 GHz i zobowiązało tego operatora do rozpoczęcia świadczenia usługi dostępu do internetu do 13 maja 2011 roku. Co ciekawe, UKE zobowiązało również Aero2 do przeznaczenia aż 20 procent pojemności sieci do powszechnego i nieodpłatnego dostępu do internetu.

W najbliższym czasie ma się też odbyć przetarg na dwa pasma częstotliwości w zakresie 2,6 GHz w pakiecie z pasmem 800 MHz dla technologii LTE 800. Tu niestety pojawiają się problemy, bo częstotliwości, na które ma zostać ogłoszony przetarg, zajęte są obecnie przez wojsko. Co gorsza, nie wiadomo, kiedy zostaną one zwolnione.

Czy przez LTE można również telefonować?

Jak na razie nie. Tradycyjna sieć telefonii komórkowej określana jest jako przywiązana do linii, bo do każdej rozmowy w pewnym sensie przypisywana jest oddzielna linia. W LTE podobnie jak w technologii Voice over IP (VoIP) każdą rozmowę należałoby podzielić na pakiety danych. Nie określono jeszcze, jak dokładnie miałoby to przebiegać. Telefony z LTE do rozmów głosowych na początku będą się więc przełączać na tradycyjną technologię GSM.

A co z internetem na łączach stacjonarnych?

Pozostanie niezagrożony, bo w przeciwieństwie do LTE szybkość transmisji internetu przewodowego praktycznie nie spada nawet wtedy, kiedy w okolicy z dostępu do globalnej sieci korzysta wielu klientów. Oprócz tego tylko sieć stacjonarna umożliwia abonamenty bez limitu przesyłu danych. W LTE, podobnie jak jest to obecnie w UMTS z HSPA, szybkość zostanie automatycznie zmniejszona, kiedy klient wyczerpie określony w umowie transfer. Dlatego dla użytkowników pobierających duże ilości danych (oglądających filmy na YouTube, ściągających duże pliki czy słuchających radia internetowego) sieć stacjonarna jeszcze długo pozostanie niezastąpiona.

A co będzie po LTE?

Od 2013 roku standard LTE zostanie jeszcze bardziej wyśrubowany i osiągnie stopień LTE Advanced, który umożliwi przesył danych z szybkością nawet 1 Gb/s (gigabita na sekundę). Wtedy też zostanie opracowany standard pakietowego przesyłu głosu i dopiero taką sieć będzie można określać mianem sieci komórkowej 4G. Nie oznacza to jednak, że do tego czasu operatorzy nie będą reklamowali tak swojej sieci. Organizacja ITU dała bowiem zielone światło na określanie mianem 4G każdej sieci, która zapewnia szybkość transmisji znacząco lepszą niż sieć 3G. W najbliższych latach będziemy więc korzystać z sieci czwartej generacji, choć musimy mieć świadomość, że to jedynie czysto marketingowa nazwa. Na prawdziwą sieć 4G przyjdzie nam jeszcze trochę poczekać.

Porównanie technologii komórkowych

W tabeli poniżej znajdziemy porównanie najpopularniejszych technologii komórkowych 3G ze standardem LTE. Podstawowa wersja sieci UMTS nie zapewniała wystarczającej szybkości transmisji, więc operatorzy wprowadzali kolejne standardy – HSPA i HSPA+.

Warto zauważyć, że prędkości, które można osiągnąć w praktyce, znacznie odbiegają od wartości maksymalnych danego standardu, choć w sprzyjających warunkach (gdy znajdujemy się blisko stacji bazowej, a z tej samej stacji korzysta niewielu użytkowników) można osiągnąć nieco wyższe prędkości.

	UMTS (WCDMA)	UMTS z HSPA	UMTS z HSPA+	LTE
Częstotliwość pracy	2,1 GHz	900 MHz, 2,1 GHz	900 MHz, 2,1 GHz	800 MHz, 1,8 GHz lub 2,6 GHz
Maksymalna przewidziana dla standardu szybkość pobierania/wysyłania danych	384/384 kb/s	14,4/5,76 Mb/s	56/22 Mb/s	150/50 Mb/s
Szybkość pobierania danych w praktyce	około 200 kb/s	poniżej 2 Mb/s	poniżej 2 Mb/s	co najmniej 2 Mb/s
Wpływ liczby użytkowników jednocześnie korzystających z sieci na danym obszarze na szybkość transmisji	znaczne zmniejszenie szybkości	znaczne zmniejszenie szybkości	znaczne zmniejszenie szybkości	nieznaczne zmniejszenie szybkości
Czas opóźnienia	150 milisekund	70 milisekund	40 milisekund	poniżej 10 milisekund

REKLAMA
4G w smartfonie
Świat bez ograniczeń

Sieć zawsze pod ręką

Surfowanie po stronach WWW w telefonie komórkowym nie musi nas dużo kosztować. Operatorzy coraz mocniej biją się o tych, którzy chcą intensywnie korzystać z internetu w komórce. Poznajmy więc najciekawsze oferty na rynku

Internet w komórce to podstawa! Szczególnie gdy mamy nowoczesny smartfon i chcemy w pełni korzystać z jego możliwości. Dzięki połączeniu z globalną siecią możemy nie tylko surfować po stronach WWW, wysyłać i odbierać e-maile, ale także korzystać z wielu przydatnych aplikacji i usług. Niestety, używanie mobilnego łącza w telefonie jest tanie, a czasem nawet darmowe, jedynie w wybranych taryfach głosowych. Komputer Świat przyjrzał się najnowszej ofercie operatorów i sprawdził, którzy proponują najatrakcyjniejsze warunki i jednocześnie zapewniają najwyższą, niczym nieograniczoną prędkość transmisji.

Sieć, zasięg i prędkość

Dostęp do internetu w telefonie uzyskamy praktycznie w każdym miejscu. Jednak szybkość łącza, która decyduje o komforcie korzystania z sieci, zależna jest od zastosowanej na danym obszarze technologii transmisji naszego operatora, obciążenia sieci, a także od możliwości naszego telefonu. Obecnie najszybszy dostęp uzyskamy w sieciach HSPA+ – prawie 21 Mb/s, a w wypadku Orange nawet 42 Mb/s. Oczywiście są to prędkości teoretyczne i trudne do uzyskania w praktyce. Poza tym nawet najnowsze i najlepiej wyposażone telefony pozwalają na dostęp z maksymalną prędkością 14 Mb/s. Technologię HSPA+ wykorzystują obecnie wszyscy operatorzy w Polsce. Musimy jednak wiedzieć, że zasięg tej technologii jest jeszcze ograniczony. Dlatego wysokie prędkości danych uzyskamy w dużych i średnich miastach. Natomiast w miejscach mniej zaludnionych, będziemy mogli korzystać z globalnej sieci z dużo mniejszą szybkością – czasami nawet poniżej 100 kb/s. Powinniśmy też wiedzieć, że nie każdy operator pozwala na dostęp do internetu z maksymalną prędkością oferowaną przez swoją sieć.

Ile kosztuje internet w telefonie

Decydując się na internet mobilny, z którego będziemy korzystać w laptopie, zwykle kupujemy nową kartę SIM z planem taryfowym specjalnie przystosowanym do tego celu (na przykład iPlus, blueconnect czy Play Online). Takiej karty przeważnie w ogóle nie wyjmujemy z modemu – nie dzwonimy z niej ani nie wysyłamy SMS-ów. Służy nam tylko w jednym celu – do łączenia się komputera z internetem. Dlatego nie ma dla nas znaczenia, ile w takiej taryfie kosztuje minuta połączenia głosowego czy też wysłanie wiadomości tekstowej.

Zupełnie inaczej sprawa wygląda w sytuacji, gdy chcemy używać internetu w komórce (w zwykłej ofercie głosowej). W takim wypadku, niezależnie, czy mamy abonament czy kartę pre-paid, opłata naliczana jest za ilość pobranych i wysłanych danych. Jeśli zamierzamy więc aktywnie korzystać z internetu w telefonie, powinniśmy wybrać taki plan taryfowy, który nie tylko zapewni nam najniższe ceny połączeń i wiadomości, ale także pozwoli na tanie używanie internetu.

Ciekawą propozycję ma Play w swoich najnowszych taryfach abonamentowych – All Inclusive i All Inclusive MAX. W ramach zryczałtowanej opłaty miesięcznej dostajemy nie tylko darmowe minuty i SMS-y oraz niskie stawki na połączenia, ale także pakiet danych (odpowiednio 250 MB lub 1 GB). Mało tego, w ramach oferty otrzymujemy zupełnie darmowy dostęp do serwisów społecznościowych Facebook i NK (transmisja danych wykorzystana podczas odwiedzania tych serwisów w telefonie nie jest zliczana). Gdy przekroczymy miesięczny limit transmisji danych, to wciąż bez dodatkowych opłat możemy korzystać z internetu, choć prędkość łącza zostaje znacznie ograniczona. Nie musimy się jednak obawiać, że operator obciąży nas dodatkową opłatą. Warto również wspomnieć, że w Play w abonamentach głosowych zlikwidowano ograniczenie szybkości transmisji danych, które wciąż obowiązuje w Play Online. Z internetu w telefonie możemy korzystać z maksymalną prędkością dostępną na danym obszarze.

Ile dostajesz za doładowanie

wartość doładowania	standardowo wg stawki	+	bonus	=	dostajesz łącznie aż	okres ważności doładowania i bonusu
5 zł	1gr/100kB 29gr/min 20gr/SMS	+	152 MB	=	200 MB	2 dni
10 zł			152 MB		248 MB	5 dni
25 zł			1,01 GB		1,25 GB	30 dni
50 zł			2,27 GB		2,75 GB	90 dni
100 zł			6 GB		7 GB	150 dni

W ofercie Orange Free na kartę za każde doładowanie konta otrzymujemy bonus w postaci pakietu danych. Rozsądnie korzystając z internetu i zasilając konto w przemyślany sposób, możemy więc w zasadzie za darmo korzystać z dostępu do globalnej sieci w smartfonie

Dostęp do internetu w komórce jest nie tylko coraz szybszy, ale także tańszy

Tani internet w pre-paid

Dla osób, które wolą korzystać z systemu pre-paid, najciekawszą ofertę z tanim dostępem do internetu w komórce przygotował Orange. W planie Orange Free na kartę, który do tej pory był stricte ofertą do transmisji danych, wprowadzono bowiem stawki na połączenia głosowe równie niskie, co w typowych planach głosowych – 29 groszy za minutę rozmowy. Co najważniejsze, w Orange Free na kartę transfer 100 kB kosztuje zaledwie 1 grosz. Mało tego, operator premiuje nas pakietem danych za każde zasilenie konta. Na przykład za doładowanie kwotą 50 złotych otrzymujemy bonus w postaci pakietu 2,27 GB danych, które możemy wykorzystać przez trzy miesiące. W Orange Free na kartę możemy korzystać z sieci z maksymalną prędkością 7,2 Mb/s, co w wielu przypadkach odpowiada maksymalnym możliwościom telefonu komórkowego. Jeżeli korzystamy obecnie z Nowego Orange Go, Orange Go, POP, Jednej Idei na Kartę lub Dla Każdego, możemy łatwo przełączyć swój plan taryfowy na Orange Free na kartę, wysyłając SMS-a pod numer 3033 o treści FREE lub wpisując na klawiaturze komórki kod *101*40# i potwierdzając naciśnięciem zielonej słuchawki.

Prawie zupełnie za darmo

Ciekawą propozycją dla osób, które chcą zupełnie za darmo korzystać z internetu w komórce, ma wirtualny operator FreeM. Oferuje on bezpłatny dostęp do wybranych serwisów (Facebook, Wikipedia, FB czat czy Gadu-Gadu), pod warunkiem że przed rozpoczęciem korzystania z łącza obejrzymy krótką reklamę. Ale uwaga! Choć dostęp do niektórych serwisów jest bezpłatny, to surfowanie po pozostałych stronach WWW we FreeM może nas zrujnować. Operator bowiem nalicza aż 7 groszy za każde wysłane i pobrane 100 kB danych. Łatwo przeliczyć więc, że gdy pobierzemy z sieci plik o wielkości 1 GB, zapłacimy aż 700 złotych! **tpa**

W nowych abonamentach Play możemy kupić także nowoczesne telefony w atrakcyjnych cenach. Wybierając na przykład plan All Inclusive MAX 65, za Samsunga Wave 723 zapłacimy tylko złotówkę

REKLAMA
www.fakt.pl/4G
4G w smartfonie
Świat bez ograniczeń

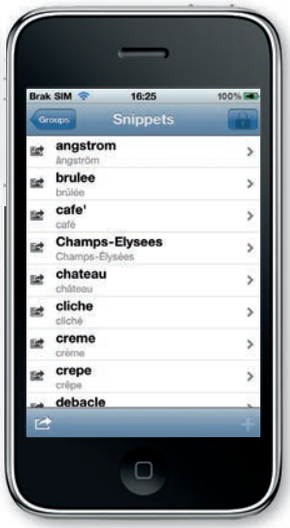
SYSTEM OPERACYJNY **iOS**

Program wspomagający pisanie na iPhonie

TextExpander – ułatwienie dla dużo piszących

\+ łatwa obsługa

– brak języka polskiego
– wysoka cena
– niewielka przydatność



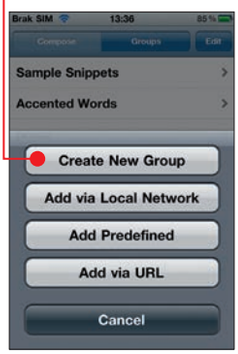
Pisanie tekstów na niewielkiej klawiaturze telefonu nie należy do najprzyjemniejszych czynności. Jest to szczególnie frustrujące, gdy musimy napisać kilka e-maili bądź wiadomości SMS zawierających podobne bloki tekstowe. Takie zadanie możemy sobie ułatwić, wykorzystując aplikację TextExpander. Zobaczmy, jak korzystać z tego programu i czy warto w niego zainwestować.

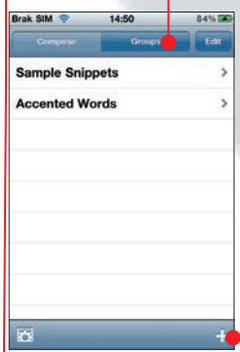
Do czego służy aplikacja

Aplikacja pozwala pod wybranymi przez siebie hasłami zakodować całe fragmenty tekstów, których najczęściej używamy podczas pisania. Dzięki temu w trakcie komponowania tekstu zamiast za każdym razem wpisywać ręcznie na klawiaturze ten sam tekst, wystarczy wprowadzić odpowiadające mu krótkie hasło. W jego miejsce TextExpander automatycznie wklei przypisany do niego fragment tekstu.

Jak tworzyć hasła

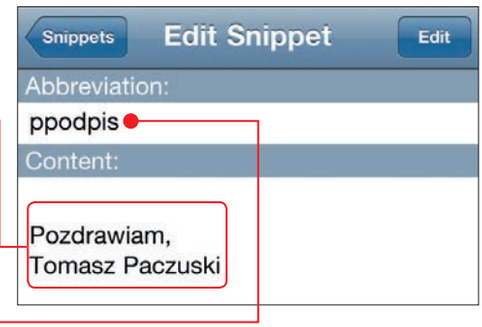
1 Najpierw tworzymy grupę, w której zapiszemy zbiór tak zwanych fragmentów (ang. snippet) – skrótów z przyporządkowanymi im tekstami. Na zakładce ● naciskamy na przycisk ●, a potem wybieramy pozycję ●. Następnie podajemy dla niej dowolną nazwę ●.





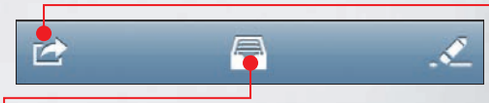
2 Po naciśnięciu na nazwę utworzonej grupy moje możemy dodawać do niej fragmenty. W tym celu naciskamy na ●. Następnie w pole ● wprowadzamy fragment tekstu – oczywiście możemy również używać spacji czy entera (jeśli na przykład dany tekst ma mieć kilka linii).

3 W pole powyżej ● wpisujemy skrót do fragmentu. Powinien on być przede wszystkim krótki, łatwy do zapamiętania, ale jednocześnie unikalny. Nie może być powszechnym wyrazem ani słowem, którego możemy użyć przez przypadek w tekście. Jedną z metod na tworzenie odpowiednich nazw skrótów jest zdublowanie pierwszej litery słowa określającego dany fragment.



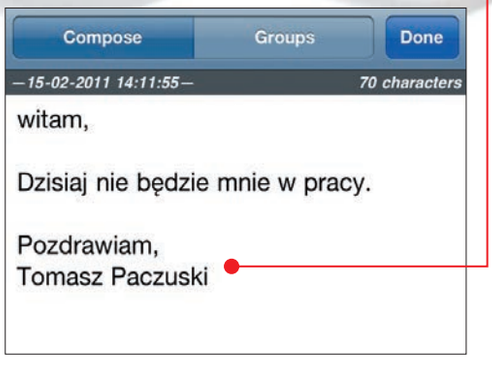
Piszemy tekst

Niestety, aplikacja nie integruje się z podstawowymi narzędziami iPhone'a, jak poczta e-mail czy też wiadomości SMS. Tekst z użyciem skrótów musimy więc tworzyć bezpośrednio w programie, a dopiero później wysłać go do modułu wiadomości SMS lub skrzynki e-mail.

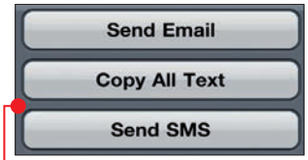


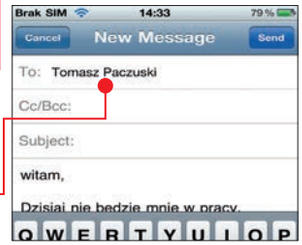
1 Przechodzimy na zakładkę ●, a następnie naciskamy na przycisk ●.

2 Teraz, aby stworzyć nowy tekst, naciskamy na ● i w pole ● wprowadzamy jego treść. Jeśli chcemy wprowadzić stały fragment, wystarczy wpisać związane z nim hasło ●, a aplikacja automatycznie zamieni je na przypisany mu tekst ●.



3 Gdy treść tekstu jest już gotowa, naciskamy na przycisk Done, a następnie naciskamy na ● i wskazujemy, gdzie chcemy go przesłać ●.





4 Teraz wystarczy jeszcze tylko wstawić adresata ● i wysłać wiadomość. tpa

Wnioski

TextExpander to z pewnością przydatna aplikacja, ale czy warto na nią wydać aż 15 złotych? Chyba nie... Brakuje w niej bardziej przystępnego interfejsu i możliwości większej integracji z systemem iPhone'a. Obsługa programu jest łatwa, ale nieco zagmatwana. Program przyda się, jeśli wysyłamy naprawdę sporo wiadomości e-mail o podobnej treści. Ciężko natomiast wykorzystać aplikację do odpowiedzi na przychodzące e-maile, bo po odebraniu wiadomości trzeba przejść do aplikacji, wpisać treść odpowiedzi, skopiować tekst i wkleić go w programie pocztowym. Ufff... chyba znacznie łatwiej jest już napisać te kilka zdań na ekranowej klawiaturze. Program współpracuje z kilkoma aplikacjami producenta – ich spis znajdziemy na jego stronie internetowej. W TextExpanderze możemy dodać kilka predefiniowanych zbiorów gotowych wklejek – niestety, wszystkie są po angielsku, więc ich przydatność dla większości z nas jest znikoma.

Skrócone wyniki testu

	Waga	Ocena
Możliwości	30%	3
Wygoda obsługi	20%	2
Łatwość instalacji	10%	6
Jakość działania	30%	4
Pomoc w programie i na stronie WWW	10%	2
Ocena pośrednia	100%	3,30
Komputer Ocena końcowa	3,30	
Jakość	dostateczna	
Cena (w App Store)	około 15 zł (4,99 $)	

■ **Minimalne wymagania według producenta:**
Kompatybilne urządzenia: iPhone, iPod Touch, iPad
Dodatkowe wymagania: brak

■ **Program pobrany z App Store**

■ **Adres WWW:** www.smilesoftware.com

Listy od Czytelników

Z listów od Was dowiadujemy się, jak oceniacie naszą pracę oraz czego od nas oczekujecie. Dlatego pocztę czytamy z wielką uwagą, a najciekawsze listy publikujemy

Jak zapłacić

Na płytach dołączanych do Komputer Świata jest wiele wspaniałych programów (pełnych wersji), ale uaktualnienie do wersji PRO budzi często banalny problem – jak zapłacić. Na przykład Auslogics BoostSpeed 5 SE z numeru 16/2010. Klikam na uaktualnienie i okazuje się, że wersja jest płatna. Bardzo dużo ludzi starszych staje przed problemem, jakim są płatności przez internet. Przyznam, że dla starszego pokolenia najbardziej pożądaną formą byłby przelew.
Przypuszczam, że producenci programów nie mieliby tego za złe.

Andrzej

Od redakcji: O tym, w jaki sposób użytkownicy mogą zapłacić za aktualizację programów, decyduje producent aplikacji, a nie redakcja. W większość przypadków są to płatności przez internet. Rozumiemy, że niektórzy Czytelnicy mogą podchodzić sceptycznie do tego typu rozliczeń, ale zapewniamy, że nie ma się czego obawiać. Płatności internetowe są wygodne i bezpieczne. Warto się do nich przekonać.

Rodzic odpowiedzialny

Przeczytałem w numerze 4/2011 Komputer Świata informację, że rodzice nie obawiają się kontaktów ich dzieci z internetem. Sam jestem rodzicem dwunastolatka i chybabym się nie podpisał pod tą opinią, którą opublikowaliście. Zgadzam się, że internet jest dziś szalenie ważny, a nasze dzieci mają komfortową sytuację, bo już od najmłodszych lat mają kontakt z komputerem. Paradoksalnie, mają też kontakt z treściami, których nie powinni znać. Można oczywiście kontrolować to, co dziecko robi w sieci, ale sami wiecie, że nigdy nie da się skontrolować wszystkiego. Dzieci mają dziś telefony komórkowe, nagrywają się, wrzucają filmiki do sieci, mają swoje strony, swoje fora i rodzic, który chiałby to wszystko kontrolować, musiałby nie pracować, tylko sprawdzać, co dziecko robi w komputerze. Piszę to, by raczej uzmysłowić rodzicom, że nie kontrola jest najważniejsza, ale wychowanie. Ja mogę spać spokojnie, bo wiem, że mój syn jest rozsądnym dzieckiem, choć oczywiście tylko dzieckiem. Wiem jednak, że poświęcam mu dużo czasu i wiele rzeczy robimy też wspólnie w komputerze.

Janusz

Dobry kurs

Chciałbym wam bardzo podziękować za ostatnie wydanie Biblioteczki Komputer Świata o Photoshopie CS5. To bardzo przydatna dla mnie pozycja i nie ukrywam, że od dawna czekałem na coś takiego. Wasze wydania są przede wszystkim napisane praktycznie, co dla osób uczących się obsługi programów jest nieocenione. Z tego kursu naprawdę wiele się dowiedziałem. Dodam, że jestem waszym stałym Czytelnikiem i z radością czytam każdy numer Komputer Świata.

Jerzy

Płyta serwisowa

Jestem Czytelnikiem Komputer Świata od zawsze, a mam dopiero pięćdziesiąt lat, więc jeszcze wiele wspólnych lat przed nami. Komputer Świat dzięki prostocie słowa pozwolił mi opanować obsługę komputera, ale też wielu programów. Bardzo przydatnym narzędziem okazała się płyta serwisowa do Windows XP i Visty na bazie Visty PE zamieszczona w Komputer Świecie 8/2009. Niestety, jej kompatybilność z Windows 7 jest żadna, a raczej niebezpieczna. Byłoby dobrze, gdyby redakcja wygenerowała taką płytę do Windows 7 dla użytkowników domowych. Taka płyta to rewelacja i niezmiernie przydatne narzędzie. Dlatego właśnie, kupując kolejne numery Komputer Świata, zawsze liczę na jakąś perełkę przydatną w codziennym zmaganiu się z komputerem.

Krzysztof

Od redakcji: Dziękujemy za ciepłe słowa. Płytę serwisową, o której pisze Czytelnik, wydaliśmy na rok przed premierą Windows 7, dlatego ma prawo nie działać. Użytkownicy Windows 7 nowszą wersję płyty ratunkowej znajdą w numerze 18/2010.
Polecamy też kolejne wydania Komputer Świata, bo z pewnością takich przydatnych narzędzi będzie więcej.

Jedno kliknięcie

Jestem Czytelnikiem Komputer Świata od niedawna. Bardzo spodobał mi się artykuł o podrasowaniu laptopa w numerze 4/2011. Szczególnie rady dotyczące klawiszy funkcyjnych okazały się bardzo przydatne, bo wielu skrótów nie znałem, a dobrze jest wiedzieć, jak jednym ruchem zablokować albo odblokować jakieś funkcje.

Ron

OKIEM PRAWNIKA

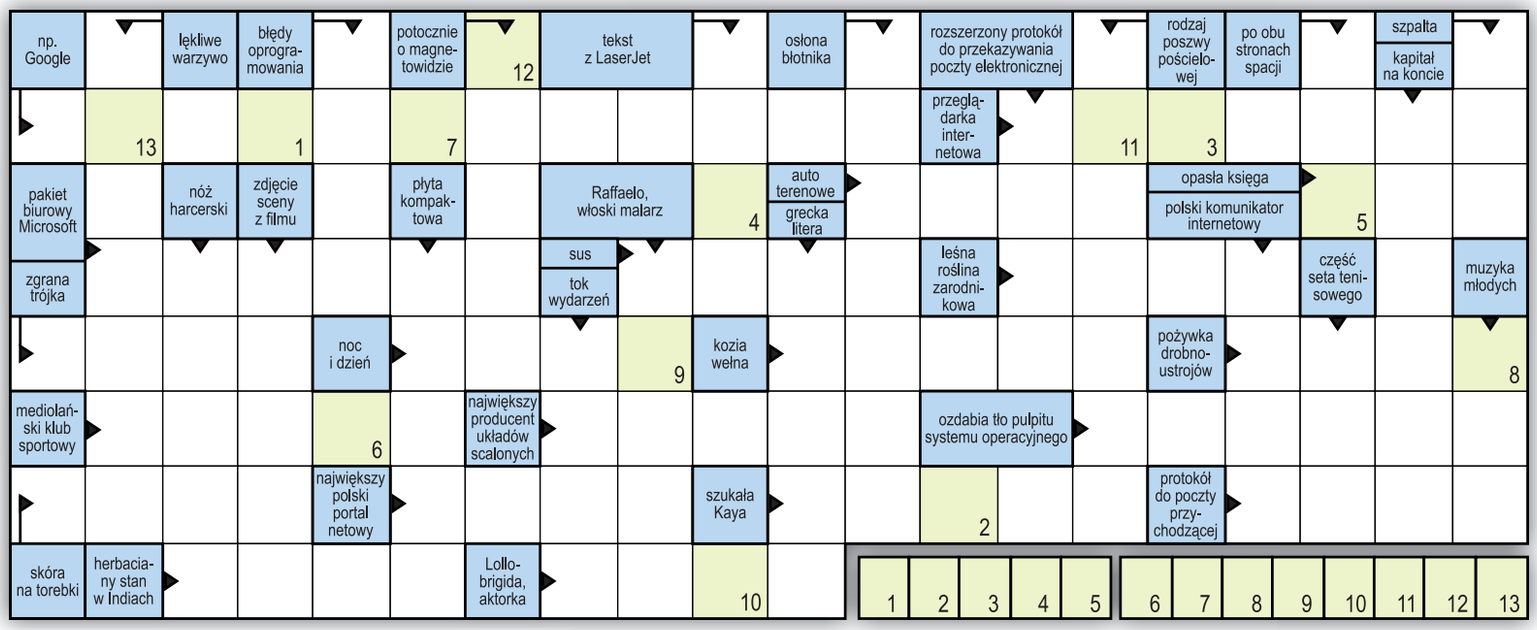
Paweł Jóźwiak
radca prawny

Nowe zasady umieszczania odnośników w sieci

Na stronach internetowych Ministerstwa Spraw Wewnętrznych i Administracji pojawił się projekt nowelizacji ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną. Obszerna nowelizacja porusza również problem tak zwanych głębokich odnośników (deep linking – polega na umieszczaniu w serwisie internetowym linków prowadzących w głąb innego serwisu, do jego wewnętrznej zawartości, nie zaś do strony głównej).
Obecnie kwestia ta nie została wprost uregulowana w prawie. Przyjmuje się, że zamieszczenie linków prowadzących do stron początkowych innych witryn WWW jest dozwolone (jest to zresztą podstawowa właściwość internetu). W Europie pojawiły się jednak orzeczenia, które w pewnych sytuacjach uznawały deep linking za działanie zabronione. Chodziło o działalność serwisów, które przeszukiwały strony elektronicznych wersji czasopism, umieszczając wyniki wyszukiwania na swoich stronach.
MSWiA nie zamierza wprowadzić rewolucji, ale planuje doprecyzować, kto i na jakich zasadach ponosić będzie odpowiedzialność za umieszczenie w sieci odnośnika do utworów chronionych przez prawo autorskie. W praktyce skonstruowanie takich przepisów nie jest łatwe, dlatego póki co nowelizacja ustawy znalazła się w uzgodnieniach międzyresortowych.
Warto podkreślić, że i dzisiaj osoby, które linkują do „nielegalnych" zasobów w internecie, nie mogą spać spokojnie. Takie działanie może zostać uznane za tak zwane pomocnictwo i narazić owego pomocnika na odpowiedzialność zarówno cywilną (na przykład obowiązek zapłaty odszkodowania), jak i karną (w pewnych wypadkach nawet karę pozbawienia wolności).
Niekiedy zastosowanie może mieć również ustawa o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji, która definiuje czyn nieuczciwej konkurencji jako działanie sprzeczne z prawem lub dobrymi obyczajami, jeżeli zagraża lub narusza interes innego przedsiębiorcy lub klienta. Generalnie nie powinno być problemów, jeśli głębokie odnośniki będą stosowane sporadycznie i z podaniem źródła informacji, jednak stałe korzystanie z głębokich odnośników może zostać uznane za wykorzystanie renomy konkurencyjnych serwisów oraz efektów pracy ich zespołów redakcyjnych, a tym samym za czyn nieuczciwej konkurencji.

SUPERKRZYŻÓWKA I SUDOKU

Nie zwlekaj! Sprawdź, czy potrafisz logicznie myśleć. Usiądź wygodnie i do dzieła! Co dwa tygodnie proponujemy Czytelnikom rozwiązanie krzyżówki lub/i sudoku. Do wygrania supernagrody! Pamiętaj, rozwiązania łamigłówek możesz przesłać SMS-em lub pocztą, wypełniając kupon. Powodzenia!



SUPERNAGRODY

Sponsorzy nagród

Microsoft Kingston TECHNOLOGY

Kamera LifeCam HD-6000

Kamera internetowa LifeCam HD-6000 – pierwsza przenośna kamera Microsoftu wykorzystująca technologię TrueColor i nagrywająca w jakości HD. Do kamery dołączony jest zestaw bezprzewodowy Wireless Desktop 3000

1x 350 zł

Pendrive Kingston DataTraveler G2 8 GB

Pendrive Kingston DataTraveler G2 o pojemności 8 GB, obsługujący systemy operacyjne Windows 7, Windows Vista, Windows XP, Windows 2000 (SP4), Mac OS v.10.5.x+, Linux v.2.6.x+

9x 40 zł

SUDOKU

Uzupełnij diagram, wpisując w puste kratki cyfry od 1 do 9. W każdym rzędzie każda cyfra może występować tylko raz. Podobnie jeden raz występuje każda cyfra w każdej kolumnie diagramu. Także w każdym 9-polowym kwadracie żadna cyfra nie może się powtórzyć.

		7				8		
		5	7				6	
					8	5	9	7
	7			9			2	1
	5		4		6		3	
6	2			3			5	
5	8	3	2					
	1				4	2		
		9				1		

Kupon konkursowy 5/2011

hasło krzyżówki .....

sudoku .....

imię i nazwisko.....

adres: .....

.....

telefon .....

Zgadzam się na przetwarzanie danych osobowych zawartych w kuponie przez Axel Springer Kontakt, Warszawa, ul. Jagiellońska 74, oraz Axel Springer Polska, Warszawa, ul. Domaniewska 52, w celach marketingowych, w tym na udostępnianie danych w tym samym celu innym administratorom danych. Zgadzam się na otrzymywanie informacji handlowej środkami komunikacji elektronicznej. Podanie danych jest dobrowolne. Przysługuje mi prawo dostępu do treści danych i prawo ich poprawiania.

czytelny podpis .....

Rozwiązania prosimy nadsyłać do dnia 4.03.2011 r. (liczy się data stempla pocztowego) pod adresem Komputer Świat, skr. poczt. 6, ul. Płocka 32, 01-169 Warszawa 100

Rozwiązanie krzyżówki i/lub sudoku można przesłać SMS-em...
Czytelnicy, którzy chcą wziąć udział w losowaniu nagród w krzyżówce Komputer Świata i/lub sudoku, mogą przesłać hasła SMS-em. Wystarczy wysłać wiadomość o treści: KSK.HASLO (na przykład jeżeli hasło krzyżówki brzmi Wesołych Świąt, treść poprawnego SMS-a powinna brzmieć: KSK.WESOLYCHSWIAT) i/lub KSK.123456789 (hasłem sudoku jest dziewięć kolejnych liczb z zaznaczonego na diagramie błękitnego pola) pod numer 72150 (ERA/ORANGE/PLUS/PLAY). Termin przesyłania rozwiązania SMS-em upływa dnia 6.03.2011 roku. Koszt wysłania jednego SMS-a to 2 zł + VAT (2,46 zł z VAT).

...lub naklejając kupon na kartę pocztową
Rozwiązanie krzyżówki i/lub sudoku należy wpisać na kupon krzyżówkowy wraz z imieniem, nazwiskiem i dokładnym adresem zamieszkania. Kupon należy nakleić na kartę pocztową i przesłać na adres: Komputer Świat, skrytka pocztowa 6, ul. Płocka 32, 01-169 Warszawa 100.

Losowanie nagród
Laureaci zostaną wyłonieni spośród autorów wszystkich nadesłanych prawidłowych odpowiedzi w dniu 11.03.2011 roku. Nagrody – kamera internetowa LifeCam HD-6000 + bezprzewodowy zestaw Wireless Desktop 3000 o wartości 350 złotych i dziewięć pendrive'ów Kingston DataTraveler G2 8 GB o wartości 40 złotych każdy – zostaną przekazane laureatom w terminie 30 dni od daty publikacji nazwisk laureatów. Warunkiem dostarczenia wygranej jest uiszczenie przez laureata podatku od nagrody w wysokości 10% wartości nagrody. Opodatkowaniu podlegają wszystkie nagrody, których wartość przekracza kwotę 760 złotych brutto. Nadesłanie przez Czytelnika rozwiązania krzyżówki i/lub sudoku oznacza, że w wypadku wygranej wyraża on zgodę na opublikowanie imienia, nazwiska i miejsca zamieszkania.

Laureaci krzyżówki z numeru 2/2011

Hasło – krzyżówki: Aktualizacja
Hasło – sudoku: 841593627

Nagrody

UPS PW-4055T 550VA otrzymują: Janusz Górski z Żar, Liwiusz Książek z Milicza, Jakub Langosz-Nicpoń ze Straszęcina
Film Blu-ray CopOut otrzymują: Krzysztof Biechoński z Zawiercia, Paweł Boruń z Lublina, Sławomir Brachun z Łężan, Piotr Caban z Będzina, Franciszek Fraś z Jaworza, Zbigniew Iński ze Żnina, Janusz Kaliszek ze Świecia, Wojciech Leśniak z Łopanowa, Anita Nawrot z Turka, Izabela Swatek z Miasteczka Śląskiego
Splinter Cell: Double Agent otrzymują: Waldemar Błaszczyk z Bydgoszczy, Antoni Cwichoń z Chorzowa, Jacek Galikowski z Gnieźdżewa, Rafał Kaszubowski z Piławy, Marek Klimkowski z Warszawy, Antoni Konaszewski z Kozienic, Mateusz Niezegrodzki z Gdańska, Mariusz Rodek z Chodzieży, Herbert Wróbel z Chorzowa, Marian Zych z Katowic

Felieton Tez

Boję się dużych organizacji, zwłaszcza ich systemów komputerowych...

Od grudnia mam telefoniczny kontakt z systemem, to znaczy z pracownikiem, który go obsługuje. Niestety, system jest tworem skomplikowanym i nawet pracownik, który do mnie dzwoni, nie wie, o co w systemie chodzi. To znaczy on udaje, że wie, ale ja wiem, że on nie wie. On pewnie też wie, że ja wiem, że on nie wie, ale musi dzielnie symulować, że wie, a przede wszystkim, że system działa.

W Wikipedii można przeczytać, że system to *obiekt abstrakcyjny, w którym można wyróżnić jakieś wzajemnie powiązane dla obserwatora elementy.* Skoro tak, to system, z którym ja mam do czynienia, nie spełnia warunków tej deskrypcji. Przede wszystkim ja nie dostrzegam w nim wzajemnie powiązanych elementów.

Ktoś coś namieszał...

W listopadzie zadzwoniła do mnie miła pani z Telekomunikacji i zaproponowała mi zmianę abonamentu. Zapłacę dychę drożej i będę mogła dzwonić za darmo już od osiemnastej, a nie od dwudziestej, jak dotychczas. Dycha nie pieniądz, a dwie godziny dodatkowych rozmów z rodziną i przyjaciółmi – bezcenne. Tak, chcę! A zatem zmiana będzie obowiązywać od stycznia 2011. Wspaniale!

W styczniu dostałam fakturę na ponad tysiąc polskich złotych. Czy to aby na pewno moja faktura? Owszem, przyglądam się dalej i oto dostrzegam, za co to mam Telekomunikacji zapłacić tyle pieniędzy. Na drugiej stronie wykaz, że wiszę im abonament od stycznia 2010 do grudnia 2010 – ten, na który się zgodziłam przez telefon, a który miał mnie obowiązywać od stycznia 2011! Tym razem to ja zadzwoniłam do Telekomunikacji i zapytałam, co to za abonament rozpisany na 12 miesięcy. Pan z rozbrajającą szczerością wyznał, że to mój abonament, bo przecież sama go zmieniłam. Owszem, ale on miał obowiązywać od 2011 roku, na Boga!

Pan pogmerał w systemie i po kilku minutach stwierdził, że faktycznie, prawdopodobnie zaszła jakaś pomyłka, bo w systemie… ktoś coś wpisał i tak jakoś się stało… Szczegóły rozmowy pominę, najważniejsze, że nie muszę płacić faktury. Po kilku dniach przyszło nawet pismo z przeprosinami, więc w ogóle się nie gniewam.

Od stycznia 2011 żyłam w błogiej nieświadomości, że mogę od osiemnastej dzwonić za darmo – no, przecież zmieniłam sobie abonament! Źle naliczyli abonament, ale naliczyli, więc rozumiem, że po wyjaśnieniu pomyłki wszystko jest, jak ustaliliśmy, tyle że od właściwego stycznia. Jakie było moje zdziwienie, kiedy już w styczniu zadzwoniła do mnie pani z tepsy, żeby zaproponować mi zmianę abonamentu. Powiedziałam, że ja już zmieniłam abonament, co więcej, nawet mnie za niego już podliczyli. Pani stwierdziła, że ona nic nie ma w systemie. Żadnego śladu, mojej faktury na ponad tysiąc złotych też w systemie nie ma. Dobrze, w takim razie, co ona mi teraz proponuje? Może tym razem wzięłabym jakiś tańszy abonament? Oczywiście! Pani zaproponowała taki za 50 złotych, ale do przegadania za darmo będę miała tylko pięć godzin. Może być. W sumie fajnie, że można sobie tak zmieniać! Pani zapisała coś w systemie i powiedziała, że w ciągu pięciu dni (podkreśliła, że maksymalnie pięciu) ktoś do mnie zadzwoni i umówi się na podpisanie umowy.

Zapomnieli?

Od mojej rozmowy z panią mija już dwanaście dni. Chyba znowu nic nie wyjdzie ze zmiany taryfy. Ciekawe, jaki mam teraz status w systemie? Jutro zadzwonię i powiem, że chcę zupełnie inny abonament, a co!

Komputer Świat od 1998 roku

Adres redakcji: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
telefon: 22 2320078 (w godz. 10–17)
internet: www.komputerswiat.pl
e-mail: redakcja@komputerswiat.pl
Dyrektor Wydawniczy: Aleksy Uchański

Wiesław Małecki
redaktor naczelny

Łukasz Czekajewski (tcz)
z-ca redaktora naczelnego

Paweł Paczuski (pp)
z-ca redaktora naczelnego

Ewelina Kluczynska (ek)
sekretarz redakcji

Agnieszka Al-Jawahiri (aa)
z-ca sekretarza redakcji

Rafał Kamiński (rk)
szef działu software

Paweł Gajewski (pg)
redaktor software

Jacek Grabowski (jg)
redaktor software

Piotr Kwiatkowski (pk)
redaktor hardware

Tomasz Paczuski (tpa)
redaktor telekomunikacji

Arkadiusz Świostek (aś)
redaktor hardware

Katarzyna Tez (kt)
redaktor działu rynek

Paweł Szpecht (psz)
redaktor nowości

Jolanta Rososińska
korekta

Robert Dobrzyński
dyrektor artystyczny

Wojciech Paszkowski
redaktor graficzny

Mariusz Rybak
redaktor graficzny

Igor Majorkiewicz
redaktor graficzny

Agnieszka Enbingier
sekretariat

WSPÓŁPRACOWNICY: Krzysztof Kossakowski, Mariusz Michalski, Paweł Ponczek, Wojciech Szombara (redakcja techniczna)

ringier axel springer

Wydawca: RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.ringieraxelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
Adres: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
tel. 22 2320000, 22 2320001

Prezes Zarządu: Andreas Tilk
Prezes Honorowy: Wiesław Podkański
Dyrektor Operacyjny: Małgorzata Barankiewicz
Dyrektor Finansowy: Edyta Sadowska
Dyrektor Marketingu i Reklamy: Jerzy Karwelis
Biuro Reklamy Magazynów: Mariusz Wąsiński (dyrektor), komputerswiat.reklama@axelspringer.pl,
Adres Biura Reklamy: Axel Springer Polska Sp. z o.o., ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa, tel. 22 2320149
faks 22 2325507; sprzedaż reklam – magazyny komputerowe:
Paweł Stano (Head Group Manager) tel. 22 2320120, tel. kom. 500 240318
Agnieszka Stańczuk (Senior Account Executive) tel. 22 2320132, tel. kom. 508 000368
Katarzyna Gabryelczyk (Traffic) tel. 22 2320151, tel. kom. 666 876141
Magdalena Storożyńska-Mateńko (Senior Sales Executive) tel. 22 2320131, tel. kom. 668450059
Menedżer ds. wydawniczych: Paweł Bulwan
Promocja: Michał Bajerski tel. 22 2320055, Marta Kruszyńska tel. 22 2320058, Anna Tkacz tel. 22 2320057
HR i Komunikacja: Roman Szczepanik
Rzecznik prasowy: Anna Gancarz-Luboń
Księgowość: Janusz Bąk (główny księgowy)
Kolportaż: Rafał Kamiński
Produkcja: Mariusz Gajda
Druk: BP – Print Sp. z o.o., Warszawa
Prenumerata i egzemplarze archiwalne:
tel. 22 7613214, infolinia 801 000869, faks 22 7613133;
e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje), prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia)
Sprzedaż internetowa: http://kiosk.redakcja.pl
Prenumerata zagraniczna: http://kiosk.redakcja.pl

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam i ogłoszeń

Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną

Temat z okładki

Raport: Co nam wolno ściągać z sieci?

Wiele osób drży w obawie przed wizytą policjantów szukających plików nielegalnie pobranych z internetu. Przepisy prawa niestety nie pomagają – są nieprecyzyjne lub nie określają wyraźnie, co wolno, a czego nie. Komputer Świat wspólnie z prawnikami i policją przygotował obszerny raport, który wyjaśni wszelkie niedomówienia. Dowiemy się, które pliki możemy pobierać i używać bez strachu, a za co grozi nam rewizja i proces.

Warto poznać swoje prawa!

Fot.: Gemenacom/Dreamstime.com

Sprzęt

Test: Dyski wewnętrzne

Przestrzeni dyskowej nigdy za wiele. Jeśli więc zaczyna brakować nam miejsca na filmy, muzykę i zdjęcia, warto dokupić nowy dysk, albo stary zamienić na pojemniejszy. Test dysków wewnętrznych (zarówno 3,5-calowych do komputera stacjonarnego, jak i 2,5-calowych do notebooka) pomoże wybrać najlepszy i najbardziej opłacalny model. W teście nie zabraknie porównania nowoczesnych dysków SSD, których montaż może znacznie przyspieszyć pracę komputera.

Programy

Test: Programy i serwisy do synchronizacji danych

Często z tych samych dokumentów korzystamy w domu, pracy i w podróży. Dzięki programom i usługom online możemy mieć stały dostęp do najnowszych wersji tych plików, niezależnie od tego, gdzie się znajdujemy. Który program lub usługa online zapewni nam najwyższy komfort i bezpieczeństwo? Tego dowiemy się z testu.

Fot.: Edward Bartel/Dreamstime.com

Internet

Fot.: Николай Григорьев/Dreamstime.com

Poradnik: Zakupy grupowe

Rabaty rzędu nawet kilkudziesięciu procent możemy uzyskać, decydując się na wspólne, grupowe zakupy z innymi internautami. Nie przegapmy więc naszej szansy! Komputer Świat podpowie, gdzie i jak szukać najlepszych ofert.

Audio/Wideo/Foto

Technologie: Telewizory przyszłości

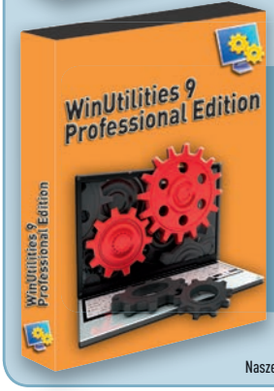
Obudowa grubości kilku centymetrów, obraz 3D bez okularów, funkcjonalny dostęp do internetu i e-wypożyczalni filmów – tego od telewizora będziemy wymagać już całkiem niedługo. Przeczytajmy, jakie jeszcze rozwiązania przygotowują dla nas producenci i dowiedzmy się, jak będzie wyglądał telewizor niedalekiej już przyszłości.

Nie musisz już wpisywać długich adresów WWW w przeglądarkę. Wystarczy, że wejdziesz na stronę www.komputerswiat.pl i w oknie wpisz WEB-KOD wpiszesz cyfry z ramki WEB-KOD, naciśniesz enter i gotowe – otwiera się witryna!

W NASTĘPNYM NUMERZE NA DVD

SnipClik 3 — PEŁNA WERSJA

- zmienia rozmiar zdjęć jednym kliknięciem
- automatycznie obraca zdjęcia, nanosi znak wodny i datę na wiele fotek naraz
- dodaje opisy do zdjęć – gdzie były zrobione, kto na nich jest, kto je wykonał



WinUtilities 9 Professional — PEŁNA WERSJA

- wielokrotnie nagradzany zestaw narzędzi do naprawiania i przyspieszania Windows
- optymalizuje i podkręca ustawienia systemu; zapobiega zawieszaniu się komputera

Nasze tematy i pełne wersje programów mogą ulec zmianie pod presją aktualnych wydarzeń

W SPRZEDAŻY — JUŻ W KIOSKACH

NOWY NUMER BIBLIOTECZKI KOMPUTER ŚWIAT

PHOTOSHOP CS5

Kurs obsługi w przykładach

- podstawy pracy z Photoshopem CS5
- jak poprawić cyfrowe zdjęcia
- renowacja archiwalnych fotografii
- jak przerobić zwykłe zdjęcia na fotki 3D

NOWY NUMER KOMPUTER ŚWIAT TWÓJ NIEZBĘDNIK — JUŻ W KIOSKACH

BOMBOWE PROGRAMY

- zestaw programów niezbędnych w każdym komputerze
- 5 pełnych komercyjnych wersji
- 65 programów po polsku
- na płycie 4 GB danych

Komputer Świat

Twój Niezbędnik

Prenumerata

12 WYDAŃ + PENDRIVE 1 GB pqi

ZA 118 ZŁOTYCH

Oferta dostępna tylko przez internet **http://kiosk.redakcja.pl**

ROCZNA Z RABATEM 10%

6 WYDAŃ ZA 53 ZŁOTE

DWULETNIA Z RABATEM 15%

12 WYDAŃ ZA 99 ZŁOTYCH

Jak zamówić prenumeratę bez gadżetu

TEL.: 22 761 32 14
FAKS: 22 761 31 33

E-MAIL.:
prenumerata.axel@infor.pl

PRZEZ INTERNET:
http://kiosk.redakcja.pl

ASUS®
Inspiring Innovation • Persistent Perfection

Windows®. Życie bez ograniczeń. ASUS zaleca system Windows 7.

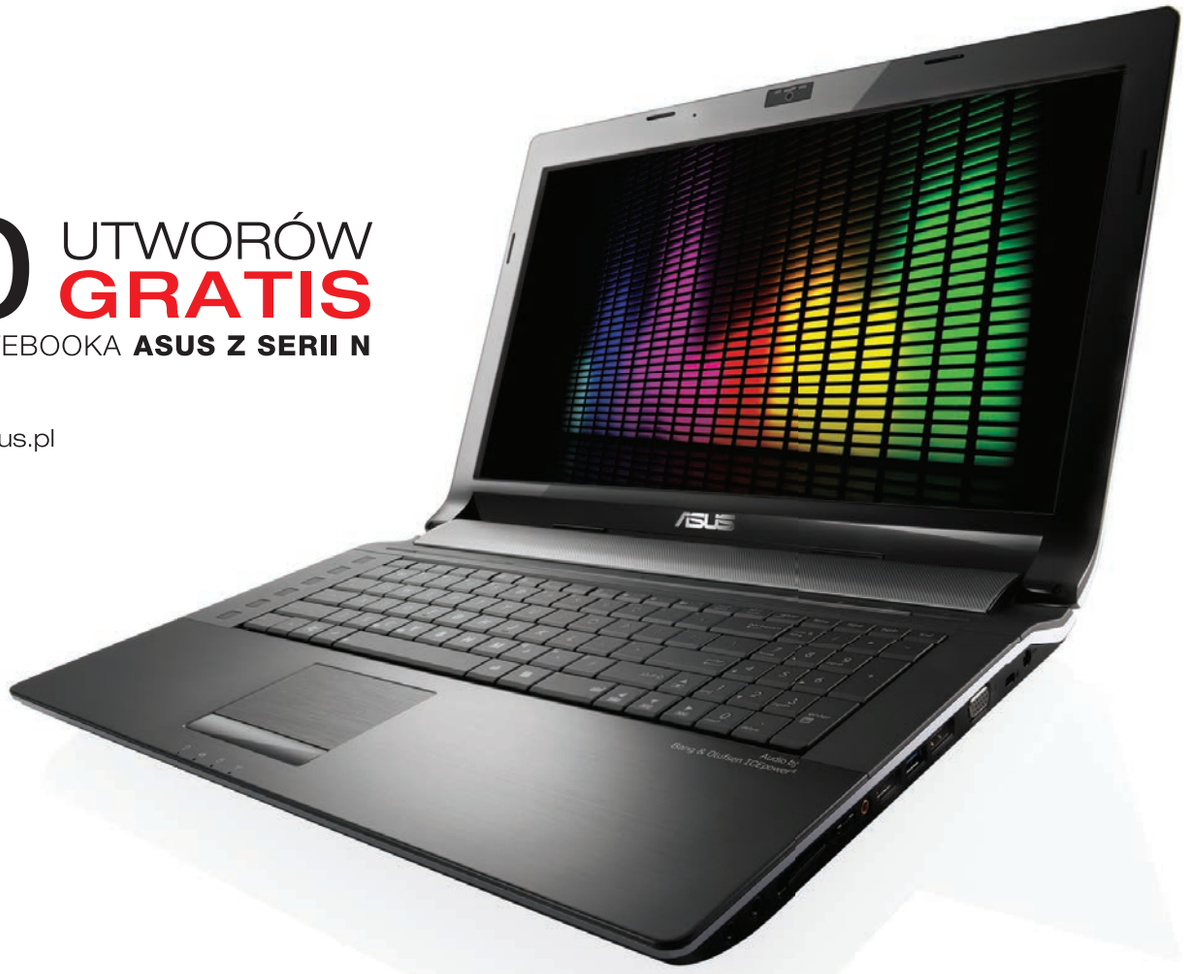
Seria N

USŁYSZ MOC · POCZUJ MOC

300 UTWORÓW GRATIS

PRZY ZAKUPIE NOTEBOOKA **ASUS Z SERII N**

szczegóły na www.asus.pl



Dzięki unikalnej technologii SonicMaster, opracowanej przy współpracy ze specjalistami z Bang & Olufsen ICEpower®, nowy ASUS z serii N zapewnia czysty, wyraźny, najbogatszy i najgłębszy dźwięk dostępny dla komputerów przenośnych.
Notebooki z serii N napędzane są procesorem Intel® Core™ i5 i posiadają oryginalny system Windows® 7 Home Premium. Dodatkowo, technologia Super Hybrid Engine zapewnia przyrost wydajności o 7 procent, gdy tylko tego potrzebujesz. Złącze USB 3.0 gwarantuje dziesięć razy szybszy transfer danych w porównaniu do USB 2.0, a technologia Video Magic podnosi standardową rozdzielczość video do Full HD 1080p. Poczuj świat prawdziwych multimediów.

intel CORE i5 inside™

Szybszy.
Błyskotliwy.

SonicMaster
Audio by Bang & Olufsen ICEpower®

Przełącz się na SonicMaster:
www.sonicmaster.asus.com

Intel, the Intel Logo, Intel Inside, Intel Core, and Core Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries.